

Soutenance VI50

Aménagement du mobilier dans une scène 3D

Par F. Cingolani et R.Boche

Sommaire

1. Présentation du sujet
2. Objectifs du projets
3. Réalisation
4. Problèmes rencontrés
5. Conclusion

Présentation

Idée venu du module IKEA : KitchenPlaner

Module en 2D permettant de créer son aménagement

Application en 3D : interactive et immersive

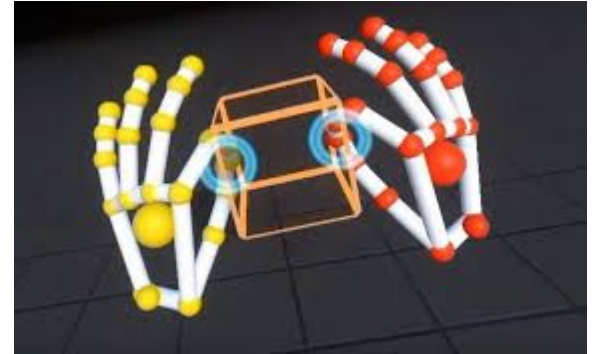


Objectifs Principaux

Déplacement d'objets

Changement de certaines propriétés des objets

Immersion dans une pièce à l'aide de l'Oculus Rift



Réalisation

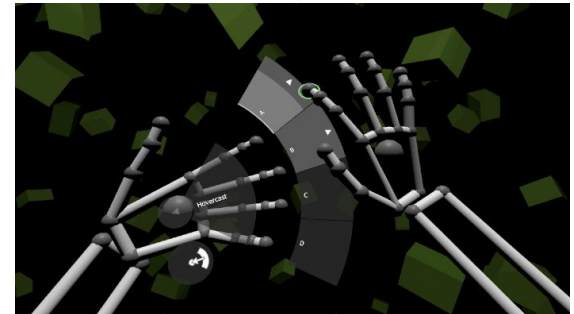
Utilisation du LeapMotion



Développement des interactions de mouvements (rotation, translation)

Changement des couleurs et de la luminosité avec menu virtuel

Reconnaissance des mouvements



Problèmes rencontrés

Sélection des objets

Utilisation du package de menu : HoverVR

Oculus Rift

Affinage de la trajectoire de déplacement des objets

Conclusion

Apprentissage du package LeapMotion et de technique de réalité virtuelle

Réflexion sur les interactions utilisateurs

-> Difficulté de choisir les bons mouvements

Merci de votre attention

Avez-vous des questions ?