طراحان: مهرداد بختیاری، فراز یزدانی

مدرس: رامتین خسروی

موعد تحویل: یکشنبه ۲ اسفند ۱۳۹۴

این تمرین از دو قسمت تشکیل شدهاست. قسمت دوم با موضوع پسگرد'، یکشنبه شب روی سایت درس قرار خواهد گرفت و برای تحویل آن تا پنج شنبه، ۶ اسفند ساعت ۲۳:۵۵ فرصت خواهید داشت. توجه کنید که فرصت قانونی قسمت اول، یکشنبه شب ساعت ۲۳:۵۵ است. محاسبه تأخیر برای دو قسمت به صورت مجزا انجام می شود.

## ريشهياب

در محاسبات عددی، روش نیوتن\_رافسون کی از کارآمدترین روشهای محاسبه تقریبی ریشههای یک چندجملهای است. در این روش با یک حدس اولیه شروع میکنیم و مرحله به مرحله به تقریب نزدیکتری از ریشه میرسیم. برنامهای بنویسید که با دریافت ضرایب یک چندجملهای، ریشه آن را به صورت بازگشتی تا ۲ رقم اعشار محاسبه کند. برای یکسان بودن پاسخها، حدس اولیه را x = 0 در نظر بگیرید.

#### ورودى استاندارد

هر خط از ورودی استاندارد ضرایب یک چندجملهای را (از درجه بزرگتر به کوچکتر) مشخص میکند. این ضرایب با یک یا چند فاصله از هم جدا شدهاند. به عنوان نمونه، اولین مورد آزمون، چندجملهای x - 3 را نمایش میدهد.

### خروجي استاندارد

به ازای هر خط ورودی، ریشه چند جملهای متناظر را با دقت ۲ رقم اعشار در خروجی استاندارد چاپ کنید. میتوانید فرض کنید که چندجملهای ورودی همواره دارای ریشه خواهد بود.

Sample Input	Sample Output
1 -3	3.00
1 324.4e-3 -29.9098 50.4488	1.99
1 4 5 4 4	-2.00

-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Backtracking

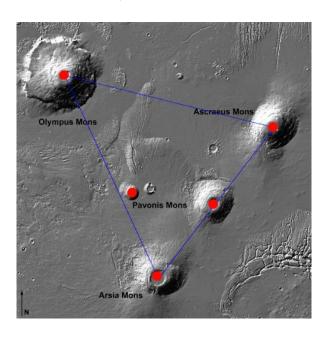
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://en.wikipedia.org/wiki/Newton%27s method

# مسيريابي مريخنورد

یکی از مسائل داغ دنیای کامپیوتر طراحی و ساخت روباتهای هوشمند است. یکی از جالبترین انواع این روباتها، روباتهای ناسا هستند که به طور خودکار روی سطح مریخ به کاوش میپردازند و اطلاعاتی را که حس میکنند مفید است، برای دانشمندان ارسال میکنند. در این تمرین قصد داریم بخش کوچکی از سامانه مسیریابی این روباتها را پیادهسازی کنیم. این تمرین ثمرههای ماتاخر بسیاری هم دارد از جمله اینکه اگر فردا روز دنبال کار بودید و کار پیدا نمی شد، می توانید به ناسا مراجعه کنید و درخواست کار دهید. درواقع با یک تیر به دو هدف شلیک کرده ایم. (هر چند احتمالا تیرتان به هدف دوم اصابتی نخواهد داشت!)

یکی از مهمترین مسائلی که سلامتی روبات گرانقیمت ما را تهدید میکند، وجود مناطقی خطرناک با تعداد زیاد آتشفشان در سطح مریخ است. تردد در این مناطق با احتمال خوبی به زوال روبات ما منجر خواهد شد. از این رو قصد داریم، این مناطق را شناسایی و از ورود روبات به آنها جلوگیری کنیم. با تلاش شبانهروزی دستاندرکاران ناسا، تصاویر سطح مریخ تهیه شده و آتشفشانها نیز با رنگ قرمز مشخص شدهاند. مناطق خطرناک نیز به این صورت تعریف می شوند: یک نقطه خطرناک است اگر بین آتشفشان باشد. به صورت دقیق تر اگر سه آتشفشان وجود داشته باشند که این نقطه داخل مثلث تشکیل شده از این سه آتشفشان باشد، نقطه مورد نظر خطرناک محسوب می شود. با در نظر داشتن این تعریف، برنامهای بازگشتی بنویسید که کوچکترین ناحیه ای که تمام نقاط خطرناک مریخ را در بر بگیرد، مشخص کند.

به عنوان نمونه، تصویر زیر از پنج آتشفشان تشکیل شدهاست و مثلث بین Arsia Mons ،Olympus Mons و Ascraeus Mons و Ascraeus Mons ناحیه مورد نظر ما میباشد. نقاط داخل این مثلث خطرناک و نقاط خارج آن امن به حساب می آیند. هیچ نقطه ای خارج از این مثلث خطرناک نیست و ناحیه کوچکتری نیز نمی توان بدست آورد که شامل تمام نقاط خطرناک نیست و ناحیه کوچکتری نیز نمی توان بدست آورد که شامل تمام نقاط خطرناک باشد.



### ورودی و خروجی استاندارد

در خط اول ورودی تعداد آتشفشانها (n) مشخص می شود. در هر یک از n خط بعدی نیز، دو عدد قرار دارند که مختصات یک آتشفشان را مشخص می کنند. در تنها خط خروجی، محیط ناحیه مورد نظر را با دقت ۲ رقم اعشار چاپ کنید. توجه کنید که خروجی شما باید یک خط باشد نه فقط یک عدد.

Sample Input	Sample Output
6	12.20
1 1	
2 2	
2 5	
3 2	
3 3	
5 3	

### نحوهى تحويل

فایلهای برنامه ی خود را با نامهای A2-SID-1.cpp و A2-SID-1.cpp در سایت درس بارگذاری کنید. (SID پنج رقم آخر شماره ی دانشجویی شماست، نام فایلهای شما باید شماره ی دانشجویی شما ۸۱۰۱۹۴۱۲۳ است، نام فایلهای شما باید A2-94123-2.cpp و A2-94123-1.cpp

### دقت كنىد

- برنامه ی شما باید در سیستم عامل لینوکس نوشته شده و با مترجم ++g کامپایل شود.
  - در چاپ کردن خروجی نهایت دقت را به خرج دهید.
- به فرمت و نام فایلهای خود دقت کنید. در صورتی که هر یک از موارد گفته شده رعایت نشود، نمرهی صفر برای شما در نظر گرفته می شود.
  - در صورت کشف تقلب در کل و یا قسمتی از تمرین، برای هر دو طرف نمرهی ۱۰۰ \_ منظور خواهد شد.