Boudrouss Réda CV

Ingénieur logiciel · Développeur Fullstack

Paris 13e,France linkedin.com/in/rboudrouss github.com/rboudrouss contact@rboud.com +33 (0)7 55 78 85 16

Statut: Étudiant en Master 2 Science et Technologie du Logiciel **Langues**: Français (Natif), Anglais (Professionnel), Arabe (Conversationnel)

Résumé

Ingénieur logiciel en formation, passionné par le développement web, l'open source et les architectures distribuées. J'ai conçu et maintenu des solutions robustes utilisées par une communauté active. Mon engagement associatif m'a permis de piloter des projets collaboratifs et de faciliter la communication interdisciplinaire dans un environnement universitaire exigeant.

Actuellement à la recherche d'une alternance pour 2025-2026, je suis disponible pour débuter dès maintenant.

Formation

Master Science et Technologie du Logiciel - Sorbonne Université

2024 - 2026

- · Conception de composants et d'architectures asynchrones réactives et distribuées, avec vérification de sûreté. Implémentation de structures de données avancées et optimisation des performances pour des problématiques complexes.
- · Maîtrise de l'assurance qualité, conception guidée par les tests, analyse statique, contrats de spécification.
- · Développement d'une interface web pour MOPSA : portage de l'analyseur statique OCaml/C/C++ en JavaScript /WebAssembly, avec un front-end React/TypeScript.

Licence Informatique - Sorbonne Université

2020 - 2024

- · Solide formation en algorithmique, architecture des ordinateurs, systèmes d'exploitation, réseaux, bases de données, programmation fonctionnelle et orientée objet.
- · Réalisation de nombreux projets collaboratifs pour mettre en pratique les enseignements, dans divers langages (C, Java, OCaml, Python, TypeScript...).

Expériences

Employé Polyvalent - Lidl France, Asnières-sur-Seine

2021 - Présent

- · Supervision des caisses, gestion des stocks et rotations de produits, traitement des réclamations.
- · Encaissement, conseil client, mise en rayon et entretien des espaces de vente.

Responsable Technique - Association Play, Sorbonne Université

2023 - Présent

- · Conception et déploiement d'une infrastructure virtualisée : serveurs Docker, orchestration CI/CD, configuration réseau et gestion de Google Workspace (mails centralisés).
- · Création et optimisation du site vitrine (9 000 visiteurs uniques en 2025) : architecture responsive, SEO on-page et suivi analytics.
- Développement d'une Web App mobile et local-first pour le suivi de quêtes : authentification sécurisée, architecture back-end optimisée pour client à faible réseaux et base de données performante pour hauts trafics.

Président - Association Play Sorbonne Université

2024 - 2025

- · Définir et coordonner la stratégie globale, superviser les projets. Fédérer l'équipe autour d'objectifs communs, suivre l'avancement des initiatives. Assurer la représentation de l'association
- · Supervision et organisation d'une équipe de plus de 100 bénévoles, et contribution à la réussite d'un événement culturel ayant accueilli plus de 10 000 visiteurs

Compétences

Langage: Typescript, Java, Python, Ocaml, SQL, C, Go

Méthodes: TDD & Model-based Testing, analyse statique de code, Design by Contract, DevOps & Infrastructure

Technologie: React, Next.js, Docker, tRPC, Tailwind, PostegresQL, Express, Git/Github, CI/CD,

Hobbies: Conférence tech, talks, Gamejam, Hackaton