

BOUDROUSS Réda | CV

Ingénieur logiciel • Développeur Fullstack

Paris, France

linkedin.com/in/rboudrouss

github.com/rboudrouss

contact@rboud.com

+33 (0)7 55 78 85 16

Statut : Étudiant en Master 2 Science et Technologie du Logiciel

Langues : Français (Natif), Anglais (Professionnel), Arabe (Conversational)

Activités : Game Jam, Open Source, Associations étudiantes

Résumé

Ingénieur logiciel en formation, passionné par le **développement web**, l'**open source** et les **architectures distribuées**. J'ai conçu et maintenu des **solutions robustes** utilisées par une **communauté active**. Mon **engagement associatif** m'a permis de piloter des projets **collaboratifs** et de faciliter la **communication interdisciplinaire** dans un environnement universitaire exigeant.

Actuellement à la recherche d'une **alternance pour 2025–2026**, je suis disponible pour débiter **dès maintenant**.

Formation

Master Science et Technologie du Logiciel - Sorbonne Université

2024 – 2026

- Implémentation de structures de données avancées et optimisation des performances pour des problématiques complexes. Conception de composants et d'architectures asynchrones réactives et distribuées, avec vérification de sûreté
- Maîtrise de l'assurance qualité, conception guidée par les tests, analyse statique, contrats de spécification.
- Développement d'une interface web pour MOPSA : portage de l'analyseur statique OCaml/C/C++ en JavaScript / WebAssembly, avec un front-end React/TypeScript.

Licence Informatique - Sorbonne Université

2020 – 2024

- Solide formation en algorithmique, architecture des ordinateurs, systèmes d'exploitation, réseaux, bases de données, programmation fonctionnelle et orientée objet.
- Réalisation de nombreux projets collaboratifs pour mettre en pratique les enseignements, dans divers langages (C, Java, OCaml, Python, TypeScript...).

Expériences

Employé Polyvalent - Lidl France, Asnières-sur-Seine

2021 – Présent

- Supervision des caisses, gestion des stocks et rotations de produits, traitement des réclamations.
- Encaissement, conseil client, mise en rayon et entretien des espaces de vente.

Responsable Technique - Association Play, Sorbonne Université

2023 – Présent

- Conception et déploiement d'une infrastructure virtualisée : serveurs Docker, orchestration CI/CD, configuration réseau et gestion de Google Workspace (mails centralisés).
- Création et optimisation du site vitrine (9 000 visiteurs uniques en 2025) : architecture responsive, SEO on-page et suivi analytics.
- Développement d'une Web App "Glyph" (Next.js SSR) pour le suivi de quêtes : authentification sécurisée, architecture back-end et base de données performante pour hauts trafics.

Président - Association Play Sorbonne Université

2024 – 2025

- Coordination : Définir et coordonner la stratégie globale, superviser les projets. Fédérer l'équipe autour d'objectifs communs, suivre l'avancement des initiatives.
- Communication : Assurer la représentation de l'association auprès des services universitaires, des associations partenaires, des sponsors et des institutions extérieures. Centraliser et redistribuer les informations.

Compétences

Techniques : TypeScript, React, Next.js, OCaml, Python, Java, SQL

Outils : Docker, Kubernetes, CI/CD (GitHub Actions, GitLab CI), Express, tRPC, Tailwind CSS, Google Workspace Admin, Git/GitHub

Méthodes : TDD & Model-based Testing, analyse statique de code, Design by Contract, DevOps & Infrastructure as Code

Langues & soft skills : Français (natif), Anglais (C1), arabe (B2), gestion de projet collaboratif, communication & résolution de problèmes complexes