

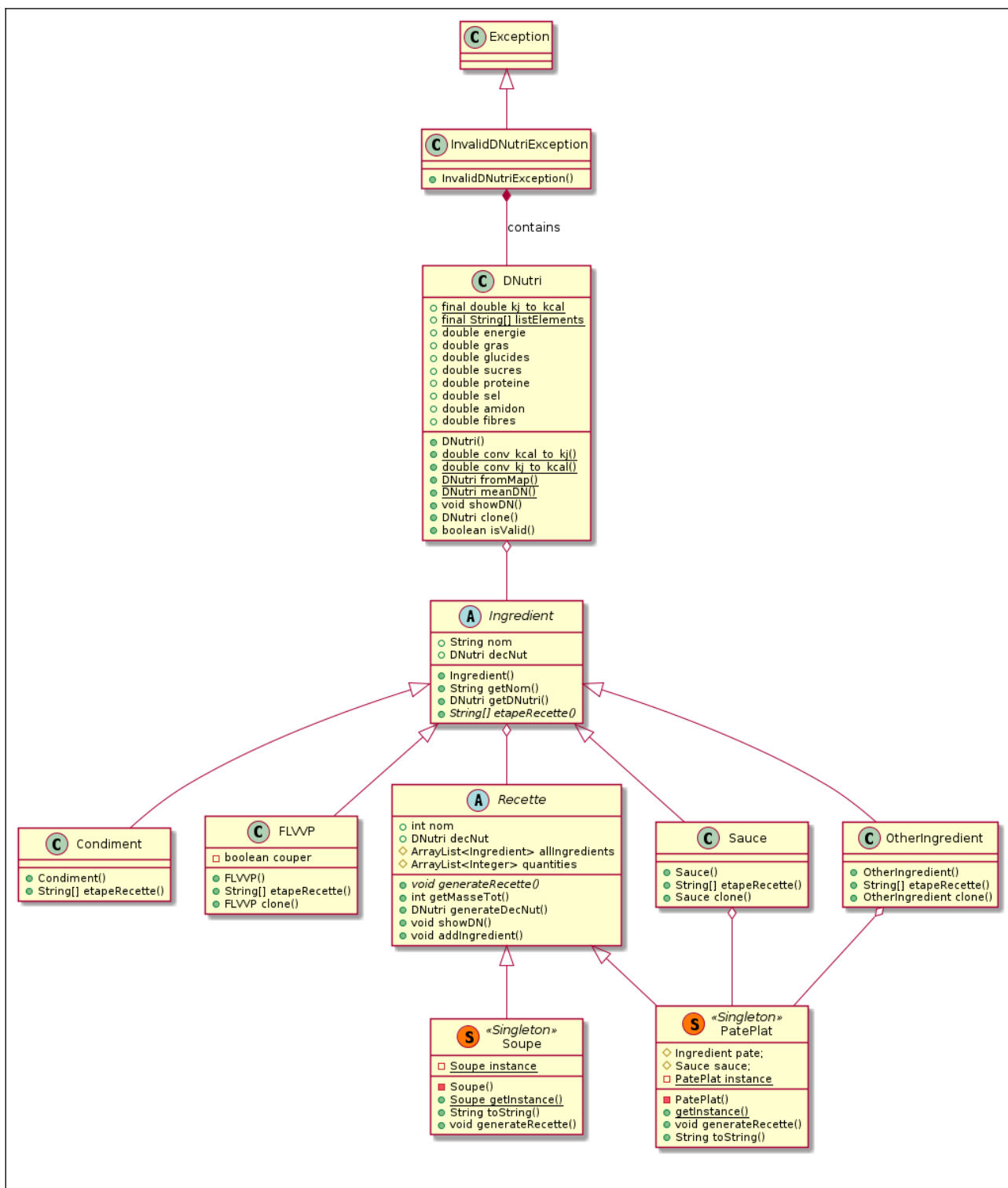
Projet LU2IN002 - 2021-2022

Numéro du groupe de TD/TME : 1

<i>Nom</i> : Boudrouss	<i>Nom</i> :
<i>Prénom</i> : Réda	<i>Prénom</i> :
<i>N° étudiant</i> : 28712638	<i>N° étudiant</i> :

<i>Thème choisi (en 2 lignes max.)</i>
Alimentation

<i>Schéma UML des classes vision fournisseur (dessin “à la main” scanné ou photo acceptés)</i>



Checklist des contraintes prises en compte:	Nom(s) des classe(s) correspondante(s)
Classe contenant un tableau ou une ArrayList	Main Recette
Classe avec membres et méthodes statiques	DNutri PatePlat Soupe
Classe abstraite et méthode abstraite	Ingredient Recette

Interface	Fruit, Viande, Legume
Classe avec un constructeur par copie ou clone()	Condiment – DNutri – FLVVP – OtherIngredient – Sauce
Définition de classe étendant Exception	InvalidDNutriException (dans DNutri)
Gestion des exceptions	DNutri – PatePlat – Recette – Soupe
Utilisation du pattern singleton	PatePlat – Soupe

Présentation brève de votre projet (max. 10 lignes) : texte libre expliquant en quoi consiste votre projet.

Générateur de recette de manière aléatoire selon les différents ingrédients disponible

Copier / coller vos classes et interfaces à partir d'ici :

InvalidDNutriException : Une exception qui est levée quand les informations qui sont rentrées pour le DNutri sont incorrecte (par exemple sum > 100g ou glucide < sucres)

DNutri : Classe qui permet de gérer et de garder toutes les informations nécessaires pour la déclaration nutritionnelle

Ingredient : Classe abstraite qui correspond aux éléments nécessaires pour un Ingredient.

Condiment, FLVVP (Fruit, Legume, Viande, Volaille, Poisson) , **Sauce, OtherIngredient** : classe fils de Ingredient, correspond à différents types d'arguments et leur particularité. (OtherIngredient est une classe capable d'accepter n'importe quel Ingredient)

Fruit, Viande, Legume : Interface permettant de nuancer la classe FLVVP assez général.

Recette : Classe abstraite qui gère toutes les informations d'une recette, contient les listes des différents ingrédients utilisés pour la recette.

Soupe, PlatePlat : Classe de type singleton, (car une recette par exécution du programme) cette classe a toutes les informations nécessaires pour les différents plats avec chacun leur particularité.