BOUNATIROU Rodolphe

[Attirez votre lecteur avec un résumé attrayant. Il s’agit généralement d’une brève synthèse du document. Lorsque vous êtes prêt à ajouter votre contenu, cliquez ici et commencez à taper.]

Chat en reseau

Informations  
  
PORT ECOUTE SERVEUR X

PORT ECOUTE CLIENT X

Objectifs  
  
Apprendre le réseau en établissant des communication basiques entre multiples individu,  
Architecture client/serveur.

Possibilité d'ajout de fonctionnalités par la suite.

Fonctionnement

Protocole TCP (pas de pertes).

Si un message est envoyé, l'utilisateur peut s'assurer de l'état d'envoi de ce dernier (En cours d'envoi, envoyé, lu (facultatif)).

Lu = Client connecté au serveur.

Etapes

Le client est invité à s'authentifier avec un pseudo.

Plus tard le client pourra disposer d'un compte au sein du serveur, une authentification sera alors nécessaire (pseudo/password).  
  
Coder un client simple

Il dis bonjour au serveur simple et attends la réponse du serveur qu'il affiche,

Après appui sur une touche se ferme.

Coder un serveur simple

Il dis coucou aux clients simples qui se connectent.