게임 대결: MBTI Quarto

김룡빈



게임: 콰르토





게임: MBTI 콰르토



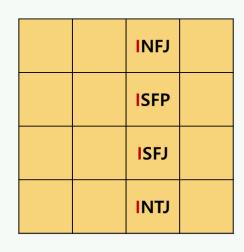
- 콰르토는 4x4의 게임 판에서 16가지 종류의 말로 하는 게임이다.
- 말들은 각 4가지 속성이 있다.
 - 에너지 방향 (**E/I**)
 - 인식 기능 (S/N)
 - 판단 기능 (**T/F**)
 - 생활 양식 (J/P)
- 따라서 16개 말들의 속성은 서로 다르다.
 - ISTJ, ISFJ, INFJ, INTJ, ISTP, ISFP, INFP, INTP, ESTP, ESFP, ENFP, ENTP, ESTJ, ESFJ, ENFJ, ENTJ

게임승리조건



 가로, 세로, 대각선, 네모에 같은 속성의 말 4개가 있을 때 게 임 종료

ENFJ	ESTP	ESTJ	ENTJ



ESFP			
	ESFJ		
		ESTP	
			ISFJ

• 마지막으로 말을 놓은 플레이어가 승리

• 말은 중복될 수 없 다.

			INFJ
		ESFP	
	ISFJ		
ENFJ			

ENTJ	ESTP	
ESTJ	ENFJ	

	LTNI	ISTJ
	ISTP	ESTP

게임진행방식



- 내가 둘 말은 상대방이 선택
 - P2 말 선택, P1 말 두기
 - P1 말 선택, P2 말 두기
 - P2 말 선택, P1 말 두기
 - •
 - P1말 선택, P2 말 두기
 - P2 승리

게임분석



- 경우의 수: 16! X 16! ≈ 4.38e+26
 - P2 말 선택: 16
 - P1 말 두기: 16
 - P1 말 선택: 15
 - P2 말 두기: 15
 - P2 말 선택: 14
 - P1 말 두기: 14

•

챌린지 평가 방식



- 리그전
 - 모든 팀이 서로 두 번 대결, (선수, 후수)
 - 이기면 3점, 무승부 1점, 지면 0점
 - 동점 시, 평균 소요 시간으로 순위 구분
 - 몰수 패 경우:
 - 한 게임 당, 한 팀 소요 시간 5분 초과
 - 코드 에러

	1 Brian Bu	2 Maddy	3 Motobug	4 blanksy.	5 kupo!	6 contra	7 Ogle	8 shypeach	
1. 1 Brian B		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0
2. 2 Maddy	0 - 0		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0
3. 3 Motobug	0 - 0	0 - 0		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0
4. 4 blanksy.	0 - 0	0 - 0	0 - 0		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0
5. 5 kupo!	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0
6. 6 contra	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0		0 - 0	0 - 0	0
7. 7 Ogle	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0		0 - 0	0
8. 8 shypeach	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0		0

코드 파일



- main.py
 - 게임 구현
- machines.py
 - AI 플레이어 구현
 - select_piece 와 place_piece 함수 수정
 - 다른 필요한 함수는 machines.py에서 구현

제출 파일



- 각 팀당 2개 파일 필수 제출
 - machines_p1.py
 - machines_p2.py
 - 실행에 필요한 기타 파일이 있을 경우 같이 제출
- •제출 기한
 - 15주 화요일 23:59

팀배정



 https://colab.research.google.com/drive/1rWOnnKfZOns_q0sDSCK 48lo-4AzfGG3O?usp=sharing