

GRADO EN MATEMÁTICAS

Trabajo final de grado

Aspectos combinatorios del
producto tensorial de conjuntos
dendroidales

Autor: Roger Brascó Garcés

Director: Dr. Javier J. Gutiérrez

Realizado en: Departamento de Matemáticas
e Informática

Barcelona, 23 de enero de 2022

Resumen

Agradecimientos

Contents

1	Nociones previas	1
1.1	Categorías	1
1.1.1	Funtores	1
1.2	Opéradas en conjuntos	2
1.2.1	Opéradas coloreadas	3
2	Conjuntos Simpliciales	4
2.1	Complejos simpliciales	4
2.1.1	Morfismos simpliciales	4
2.2	Conjunto Delta	5
2.2.1	Definición categórica del conjunto Delta	5
2.3	Conjunto simplicial	6
2.3.1	Definición categórica del conjunto simplicial	6
2.4	Realización geométrica	7
3	Conjuntos Dendroidales	8
3.1	Árbol como operadas	8
3.1.1	Formalismo de árboles	8
3.1.2	Árboles planares	8
3.2	Morfismos en Ω_p	10
3.2.1	Caras	10
3.2.2	Degeneradas	11
3.2.3	Identidades dendroidales	11
3.3	Árboles no planares	13
3.3.1	Prehaz de estructuras planares	14
3.3.2	Relación con la categoría simplicial	15
3.4	Conjunto Dendroidal	15
3.5	Producto tensorial de conjuntos dendroidales	15
3.5.1	Producto tensorial Boardman Vogt	15
3.5.2	Producto tensorial de conjuntos dendroidales	17
4	Injertos de árboles	18
4.1	Producto tensorial de árboles lineales	18
4.2	Producto tensorial de árboles	18
4.2.1	Injertos de árboles resultantes	18
4.3	Cálculo de árboles resultantes	18

4.3.1	Conjunto de árboles resultantes	18
4.3.2	Generador de árboles en Python	18
5	Conclusiones	19

1 Nociones previas

1.1 Categorías

Definición 1.1. Una *categoría* \mathcal{C} consiste en:

- Una clase $\text{Ob}(\mathcal{C})$, cuyos elementos llamaremos *objetos* de la categoría.
- Para cada par de objetos $A, B \in \text{Ob}(\mathcal{C})$ un conjunto $\mathcal{C}(A, B)$ de *morfismos* o *flechas* de A a B .
- Para cada tres objetos $A, B, C \in \text{Ob}(\mathcal{C})$ una *función de composición*

$$\mathcal{C}(B, C) \times \mathcal{C}(A, B) \xrightarrow{\circ} \mathcal{C}(A, C)$$

que envía el par (g, f) a $g \circ f$.

- Para cada objeto A , un elemento $\text{id}_A \in \mathcal{C}(A, A)$ que llamaremos la *identidad* en A .

Además, esta estructura cumple los siguientes axiomas:

- *Asociatividad.* La función de composición es asociativa, esto es, dados $f \in \mathcal{C}(A, B)$, $g \in \mathcal{C}(B, C)$ y $h \in \mathcal{C}(C, D)$, se cumple que $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$.
- *Unidad.* La identidad es un elemento neutro para la composición, es decir, para toda $f \in \mathcal{C}(A, B)$ tenemos que $f \circ \text{id}_A = f = \text{id}_B \circ f$.

A menudo, denotaremos un objeto A de \mathcal{C} como $A \in \mathcal{C}$, en vez de $A \in \text{Ob}(\mathcal{C})$ y un morfismo $f \in \mathcal{C}(A, B)$ como $f: A \rightarrow B$. Una categoría \mathcal{C} es *pequeña* si $\text{Ob}(\mathcal{C})$ es un conjunto.

Ejemplo 1.2. Los siguientes son algunos ejemplos de categorías.

- (i) La categoría Set cuyos objetos son todos los conjuntos y cuyos morfismos son las aplicaciones entre conjuntos
- (ii) La categoría Grp cuyos objetos son los grupos y cuyos morfismos son los morfismos de grupo.
- (iii) La categoría Top cuyos objetos son los espacios topológicos y cuyos morfismos son las aplicaciones continuas.

Definición 1.3. Dada una categoría \mathcal{C} , podemos definir su *categoría opuesta* \mathcal{C}^{op} de la siguiente manera. Los objetos de \mathcal{C}^{op} son los mismos que los de \mathcal{C} , los morfismos cambian de dirección $\mathcal{C}^{\text{op}}(A, B) = \mathcal{C}(B, A)$ y la función de composición es $f \circ^{\text{op}} g = g \circ f$.

1.1.1 Funtores

Definición 1.4. Sean \mathcal{C} y \mathcal{D} dos categorías. Un *functor* F de \mathcal{C} en \mathcal{D} , que denotaremos por $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ consiste en:

- Una aplicación $\text{Ob}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Ob}(\mathcal{D})$. La imagen de un objeto A de \mathcal{C} la denotaremos por $F(A)$

- Para cada par de objetos $A, B \in \mathcal{C}$ una aplicación

$$\mathcal{C}(A, B) \longrightarrow \mathcal{D}(F(A), F(B)).$$

La imagen de un morfismo $f: A \rightarrow B$ por esta aplicación la denotaremos por $F(f): F(A) \rightarrow F(B)$.

Además, estas aplicaciones son compatibles con la composición y la unidad, esto es, se cumplen los siguientes axiomas:

- Dados $f \in \mathcal{C}(A, B)$ y $g \in \mathcal{C}(B, C)$ se cumple que $F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$.
- Para todo objeto $A \in \mathcal{C}$ se cumple que $F(\text{id}_A) = \text{id}_{F(A)}$.

Observación 1.5. La noción de funtor que acabamos se llama también *funtor covariante* de \mathcal{C} en \mathcal{D} . Un funtor de \mathcal{C}^{op} en \mathcal{D} se llama *funtor contravariante* de \mathcal{C} en \mathcal{D} . Observar que si F es un funtor contravariante de \mathcal{C} en \mathcal{D} y $f: A \rightarrow B$ es un morfismo en \mathcal{C} , entonces $F(f): F(B) \rightarrow F(A)$.

Ejemplo 1.6. Dado un conjunto X cualquiera, podemos construir el grupo libre en los elementos de este conjunto $F(X)$. Esto define un funtor $F: \text{Set} \rightarrow \text{Grp}$.

Definición 1.7. Sea $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ un funtor entre dos categorías \mathcal{C} y \mathcal{D} . Dados un par de objetos $A, B \in \mathcal{C}$ consideremos la aplicación

$$F_{A,B}: \mathcal{C}(A, B) \longrightarrow \mathcal{D}(F(A), F(B)).$$

- Diremos que F es un funtor *fiel* si para cada par de objetos $A, B \in \mathcal{C}$ la aplicación $F_{A,B}$ es inyectiva.
- Diremos que F es un funtor *pleno* si para cada par de objetos $A, B \in \mathcal{C}$ la aplicación $F_{A,B}$ es exhaustiva.
- Diremos que F es un funtor *plenamente fiel* si para cada par de objetos $A, B \in \mathcal{C}$ la aplicación $F_{A,B}$ es biyectiva.

1.2 Opéradas en conjuntos

Para cada $n \geq 0$, denotaremos por Σ_n el grupo simétrico de n letras (en el caso $n = 0, 1$, Σ_n será el grupo trivial).

Definición 1.8. Una *opérada* P consiste en una sucesión de conjuntos $\{P(n)\}_{n \geq 0}$ junto con la siguiente estructura:

- Un elemento *unidad* $1 \in P(1)$.
- Un *producto composición*

$$P(n) \times P(k_1) \times \cdots \times P(k_n) \longrightarrow P(k)$$

para cada n y k_1, \dots, k_n tal que $k = \sum_{i=1}^n k_i$.

- Para cada $\sigma \in \Sigma_n$ una *acción por la derecha* $\sigma^*: P(n) \rightarrow P(n)$.

Además el producto composición es asociativo, equivariante y compatible con la unidad.

Definición 1.9. Dadas dos opéradas P y Q , un morfismo de opéradas $f: P \rightarrow Q$ consiste en aplicaciones $f_n: P(n) \rightarrow Q(n)$ para cada $n \geq 0$ compatibles con el producto composición, la unidad y la acción del grupo simétrico.

1.2.1 Opéradas coloreadas

La noción de opéada coloreada generaliza a la vez el concepto de categoría y de opéada.

Definición 1.10. Sea C un conjunto, cuyos elementos llamaremos colores. Una opéada C -coloreada P consiste en, para cada $(n+1)$ -tupla de colores (c_1, \dots, c_n, c) con $n \geq 0$, un conjunto $P(c_1, \dots, c_n; c)$ (que representará el conjunto de operaciones cuyas entradas están coloreadas por los colores c_1, \dots, c_n y cuya salida esta coloreada por c), junto con la siguiente estructura:

- Un elemento *unidad* $1_c \in P(c; c)$ para cada $c \in C$.
- Un *producto composición*

$$\begin{aligned} P(c_1, \dots, c_n; c) \otimes P(d_{1,1}, \dots, d_{1,k_1}; c_1) \otimes \dots \otimes P(d_{n,1}, \dots, d_{n,k_n}; c_n) \\ \longrightarrow P(d_{1,1}, \dots, d_{1,k_1}, \dots, d_{n,1}, \dots, d_{n,k_n}; c) \end{aligned}$$

para cada $(n+1)$ -tupla de colores $(c_1, \dots, c_n; c)$ y n tuplas cualesquiera

$$(d_{1,1}, \dots, d_{1,k_1}; c_1), \dots, (d_{n,1}, \dots, d_{n,k_n}; c_n)$$

- Para cada elemento $\sigma \in \Sigma_n$ una *acción*

$$\sigma^* : P(c_1, \dots, c_n; c) \longrightarrow P(c_{\sigma(1)}, \dots, c_{\sigma(n)}; c).$$

Además el producto composición es asociativo, equivariante y compatible con las unidades.

Definición 1.11. Sea P una opéada C -coloreada y Q una opéada D -coloreada. Un *morfismo de opéadas* $f: P \rightarrow Q$ consiste en una aplicaciones entre los conjuntos de colores $f: C \rightarrow D$ y aplicaciones

$$f_{c_1, \dots, c_n; c} : P(c_1, \dots, c_n; c) \longrightarrow Q(f(c_1), \dots, f(c_n); c)$$

compatibles con el producto composición, las unidades y la acción del grupo simétrico.

Denotaremos por Oper la categoría cuyos objetos son operadas coloreadas y cuyos morfismos son los morfismos de operadas coloreadas.

Ejemplo 1.12. Si $C = \{*\}$, entonces una opéada C -coloreada es lo mismo que una opéada. Si P es una opéada C -coloreada tal que solamente tiene operaciones de aridad uno, es decir $P(c_1, \dots, c_n; c) = \emptyset$ si $n \neq 1$, entonces P es una categoría, cuyo conjunto de objetos es C .

2 Conjuntos Simpliciales

2.1 Complejos simpliciales

Definición 2.1. N-simplex

Un n -simplex es un politopo de $n \geq 0$ dimensiones formando una envoltura convexa de $n + 1$ vertices. Es decir, es un conjunto de puntos afines independientes en un espacio euclídeo de dimensión n .

Una cara m de un n -simplex es una envoltura convexa de $m \leq n$ vertices.

Definición 2.2. Complejo simplicial

Sea $n \in \mathbb{N}^*$, un complejo simplicial X es un conjunto finito de m -simplex con $m \leq n$ que cumplen las condiciones:

- (1) Si m -simplex $\in X \Rightarrow \forall m' \leq m, m'$ -simplex $\in X$.
- (2) Si dos simplices de X se cortan, entonces su intersección es una cara común.

Sea X^k un complejo simplicial formado por todos los k -simplex de X . Observamos que todo elemento de X^k es un subconjunto de X^0 con cardinal $k+1$, donde $X^0 = \{v_0, \dots, v_n\}$. Generalmente, todo subconjunto de X^k de $j + 1$ elementos es un elemento de X^j .

Sea X_k un conjunto formado por k -simplices.

Definición 2.3. N-simplex ordenado

Un n -simplex formado por los vértices $v_0, \dots, v_n \in X^0$ es ordenado cuando los vértices están ordenados, en ese caso nombramos cada vértice por los números $0, \dots, n$. Usaremos la notación $|\Delta^n| = [0, \dots, n]$ para simplificar.

2.1.1 Morfismos simpliciales

Definición 2.4. Morfismo simplicial

Sea K y L complejos simpliciales. Sea un morfismo simplicial $F : K \longrightarrow L$ que envía los vertices de K a los vertices de L . Es decir, $\forall v \in K^0, v \longmapsto F(v) \in L^0$.

Definición 2.5. Cara

Para todo $|\Delta^n|$ tenemos $n + 1$ caras definidas por los morfismos $\delta_0, \dots, \delta_n$

$$\begin{aligned}\delta_j : X_n &\longrightarrow X_{n-1} \\ [0, \dots, n] &\longmapsto [0, \dots, \hat{j}, \dots, n]\end{aligned}$$

Donde X_n y X_{n-1} son conjuntos de simplices ordenados de n y $n - 1$ vértices, respectivamente. Observamos que $\forall i < j, \delta_i \delta_j = \delta_{j-1} \delta_i$.

Definición 2.6. Morfismo degenerativo

Para todo $|\Delta^n|$ tenemos $n + 1$ morfismos degenerativos $\sigma_0, \dots, \sigma_n$

$$\begin{aligned}\sigma_j : X_n &\longrightarrow X_{n+1} \\ [0, \dots, n] &\longmapsto [0, \dots, j, j, \dots, n]\end{aligned}$$

Donde X_n y X_{n+1} son conjuntos de simplices ordenados de n y $n + 1$ vértices, respectivamente. Observamos que $\forall i \leq j, \sigma_i \sigma_j = \sigma_{j+1} \sigma_i$.

2.2 Conjunto Delta

Definición 2.7. Conjunto Delta

Definimos un conjunto Delta como una secuencia de conjuntos X_0, X_1, \dots y para cada $n \geq 0$ las funciones $\delta_i : X_{n+1} \longrightarrow X_n, \forall 0 \leq i \leq n + 1$, que cumplen $\delta_i \delta_j = \delta_{j-1} \delta_i, \forall i \leq j$. Formando el siguiente diagrama (Falta por hacer)

$$X_0 \xrightarrow{\quad} X_1 \xrightarrow{\quad} X_2 \dots$$

2.2.1 Definición categórica del conjunto Delta

Definición 2.8. Categoría $\hat{\Delta}$

Sea la categoría $\hat{\Delta}$ cuyos objetos son los conjuntos estrictamente ordenados finitos $[n] = \{0, \dots, n\}$ y los morfismos son las funciones, que mantienen el orden estrictamente, $f : [m] \longrightarrow [n], m \leq n$. Podemos pensar que sea la inclusión de un m -simplex como cara de un n -simplex. Para todo $0 \leq i \leq n$ consideramos los morfismos:

$$\begin{aligned}d_i : [n] &\longrightarrow [n + 1] \\ \{0, \dots, n\} &\longmapsto \{0, \dots, \hat{i}, \dots, n + 1\}\end{aligned}$$

Definición 2.9. Categoría $\hat{\Delta}^{op}$

Sea la categoría $\hat{\Delta}^{op}$, la categoría opuesta de $\hat{\Delta}$, cuyos objetos son los conjuntos estrictamente ordenados finitos $[n] = \{0, \dots, n\}$ y los morfismos son las funciones, que mantienen el orden estrictamente, $f : [n] \longrightarrow [m], m \leq n$. Podemos pensar que sea la extracción de la cara m -simplex de un n -simplex. Para todo $0 \leq i \leq n$ consideramos los morfismos:

$$\begin{aligned}\delta_i : [n] &\longrightarrow [n - 1] \\ \{0, \dots, n\} &\longmapsto \{0, \dots, \hat{i}, \dots, n\}\end{aligned}$$

Definición 2.10. Conjunto Delta

Un conjunto Delta es un functor covariante $X : \hat{\Delta}^{op} \longrightarrow \mathbf{Set}$, equivalentemente es un functor contravariante $X : \hat{\Delta} \longrightarrow \mathbf{Set}$.

Faltan observaciones.

2.3 Conjunto simplicial

Definición 2.11. Conjunto simplicial

Definimos un conjunto simplicial como una secuencia de conjuntos X_0, X_1, \dots y para cada $n \geq 0$ las funciones $\delta_i : X_n \rightarrow X_{n-1}$ y $\sigma_i : X_n \rightarrow X_{n+1}$, $\forall 0 \leq i \leq n$, que cumplen:

- (1) $\delta_i \delta_j = \delta_{j-1} \delta_i$, $i < j$
- (2) $\delta_i \sigma_j = \sigma_{j-1} \delta_i$, $i < j$
- (3) $\delta_j \sigma_j = \delta j + 1 \sigma_j = id$
- (4) $\delta_i \sigma_j = \sigma_j \delta_{i-1}$, $i > j + 1$
- (5) $\sigma_i \sigma_j = \sigma_{j+1} \sigma_i$, $i \leq j$

Formando el siguiente diagrama (Falta por hacer)

$$X_0 \xrightarrow{\quad} X_1 \xrightarrow{\quad} X_2 \dots$$

2.3.1 Definición categórica del conjunto simplicial

Definición 2.12. Categoría Δ

Sea la categoría Δ cuyos objetos son los conjuntos ordenados finitos $[n] = \{0, \dots, n\}$ y los morfismos son las funciones, que mantienen solamente el orden, $f : [m] \rightarrow [n]$. Para todo $0 \leq i \leq n$ consideramos los morfismos:

$$\begin{aligned} d_i : [n] &\rightarrow [n+1] \\ \{0, \dots, n\} &\mapsto \{0, \dots, \hat{i}, \dots, n+1\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} s_i : [n+1] &\rightarrow [n] \\ \{0, \dots, n+1\} &\mapsto \{0, \dots, i, i, \dots, n\} \end{aligned}$$

Definición 2.13. Categoría $\hat{\Delta}^{op}$

Sea la categoría Δ^{op} , la categoría opuesta de Δ , cuyos objetos son los conjuntos ordenados finitos $[n] = \{0, \dots, n\}$ y los morfismos son las funciones, que mantienen solamente el orden, $f : [m] \rightarrow [n]$. Para todo $0 \leq i \leq n$ consideramos los morfismos:

$$\begin{aligned} \delta_i : [n] &\rightarrow [n-1] \\ \{0, \dots, n\} &\mapsto \{0, \dots, \hat{i}, \dots, n\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \sigma_i : [n] &\rightarrow [n+1] \\ \{0, \dots, n\} &\mapsto \{0, \dots, i, i, \dots, n\} \end{aligned}$$

Definición 2.14. Conjunto simplicial

Un conjunto simplicial es un functor covariante $X : \Delta^{op} \longrightarrow \mathbf{Set}$, equivalentemente es un functor contravariante $X : \Delta \longrightarrow \mathbf{Set}$. Usaremos la notación $\Delta[n] = \Delta(-, [n])$.

$$\begin{aligned}\Delta[n] : \Delta^{op} &\longrightarrow \mathbf{Set} \\ [m] &\longmapsto \Delta([m], [n])\end{aligned}$$

Faltan observaciones.

2.4 Realización geométrica

Definición 2.15. Realización geométrica

Sea X un conjunto simplicial. Dotamos cada X_n con la topología discreta y sea $|\Delta^n|$ el n -simplex dotado de su topología estandar. Definimos la realización geométrica como

$$|X| = \coprod_{n=0}^{\infty} X_n \times |\Delta^n| / \sim$$

Donde \sim es la relación de equivalencia generada por las relaciones:

- (1) $(x, d_i(p)) \sim (\delta_i(x), p)$, $x \in X_{n+1}$ y $p \in |\Delta^n|$
- (2) $(x, s_i(p)) \sim (\sigma_i(x), p)$, $x \in X_{n-1}$ y $p \in |\Delta^n|$

Ejemplo 2.16. $\Delta[2] = \Delta(-, [2])$

Falta por escribir

3 Conjuntos Dendroidales

3.1 Árbol ^{es} como operadas

3.1.1 Formalismo de árboles

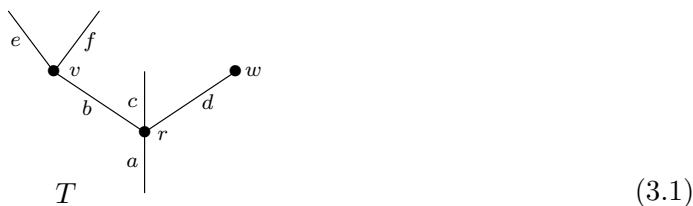
Un *árbol* es un grafo no vacío, finito, ^{conexo} conectado y sin lazos. Llamaremos ~~un~~ ^{es} *vértice exterior* si ~~tiene~~ ^{es} solamente una arista ^{adyacente} adjunta. Todos los árboles que consideraremos tendrán raíz, es decir, para cada árbol existe un vértice exterior, llamado *output* o *salida*, donde se ve claramente que tiene un conjunto de vértices exteriores, llamado *inputs* o *entradas*. Este último conjunto puede ser vacío y no contiene el vértice output.

Para dibujar dichos árboles, borraremos los vértices output e inputs de la figura. De tal manera que los vértices restantes serán los *vértices* del árbol. Dado un árbol T definimos el conjunto de vértices como $V(T)$ y el conjunto de aristas como $E(T)$.

Llamaremos *hojas* o *aristas externas* a las aristas ^{adyuntas} adjuntas de los vértices inputs y raíz a la arista ^{adyunta} adjunta del vértice output. De tal manera que las aristas restantes las llamaremos *aristas internas*. Podemos observar que existe una dirección clara en cada árbol, desde las hojas hasta la raíz.

Sea v un vértice de un árbol finito con raíz, definimos $\text{out}(v)$ como la única arista de salida y $\text{in}(v)$ como el conjunto de aristas de entrada, observamos que este último conjunto puede ser vacío. Llamaremos la *valencia* de v a la cardinalidad del conjunto $\text{in}(v)$.

Finalmente, la siguiente figura es un árbol de ejemplo:



Observamos que hemos eliminado el vértice output de la arista a y los vértices inputs en las aristas e , f y c . Este árbol tiene tres vértices r , v y w con valencia 3, 2 y 0, respectivamente. Este árbol tiene tres hojas e , f y c , y dos aristas internas b y d . Finalmente, la raíz es la arista a .

3.1.2 Árboles planares ^(o planos, como te guste más)

Definición 3.1. Un *árbol planar con raíz* es un árbol con raíz T dotado con un orden lineal del conjunto $\text{in}(v)$ para cada v de T .

Observación 3.2. El orden de los conjuntos $\text{in}(v)$ se obtiene de la idea de dibujar los árboles en un plano. Es decir, para dibujar un árbol siempre pondremos la raíz debajo y las hojas arriba ^{con un orden trivial} con un orden trivial. Observamos con esta técnica que tendremos varias representaciones planares del mismo árbol. Por ejemplo,



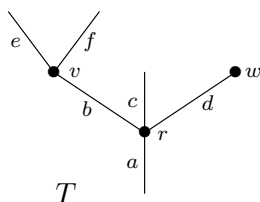
Denotaremos por η el árbol que tiene una circunferencia y ningún vértice

Definición 3.3. Un árbol es ~~unitario~~ cuando la arista de entrada y salida son la misma. En ese caso lo denotaremos como η .

Definición 3.4. Sea T un árbol planar con raíz. Denotaremos una operada coloreada no-simétrica generada por T como $\Omega_p(T)$. El conjunto de colores de $\Omega_p(T)$ es el conjunto de aristas $E(T)$ de T y las operaciones son generadas por los vértices del árbol. Es decir, para cada vértice v con entradas e_1, \dots, e_n y salida e , definimos una operación $v \in \Omega_p(T)(e_1, \dots, e_n; e)$. Las otras operaciones son las operaciones unitarias y las operaciones obtenidas por composición.

Observación 3.5. Para todo e_1, \dots, e_n, e , el conjunto de operaciones $\Omega_p(T)(e_1, \dots, e_n; e)$ contiene como mucho un solo elemento.

Ejemplo 3.6. Vamos a realizar la descripción completa del siguiente árbol T :



(3.3)

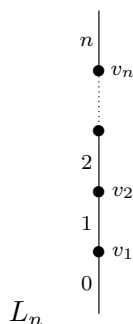
La operada $\Omega_p(T)$ tiene seis colores a, b, c, d, e , y f . Las operaciones generadoras son $v \in \Omega_p(T)(e, f; b)$, $w \in \Omega_p(T)(\cdot; d)$ y $r \in \Omega_p(T)(b, c, d; a)$. Mientras que las otras operaciones son las operaciones unitarias $1_a, 1_b, \dots, 1_f$ y las operaciones composición $r \circ_1 v \in \Omega_p(T)(e, f, c, d; a)$, $r \circ_2 w \in \Omega_p(T)(b, c; a)$ y

$$(r \circ_1 v) \circ_3 w = (r \circ_2 w) \circ_1 v \in \Omega_p(T)(e, f, c; a)$$

Definición 3.7. La categoría de árboles planares con raíz Ω_p es la subcategoría plena de la categoría de operadas coloreadas no-simétricas cuyos objetos son $\Omega_p(T)$ para todo árbol T .

Podemos pensar que Ω_p es una categoría cuyos objetos son árboles planares con raíz. Sean S y T dos árboles planares con raíz, el conjunto de morfismos $\Omega_p(S, T)$ es dado por los morfismos entre operadas coloreadas no-simétricas de $\Omega_p(S)$ a $\Omega_p(T)$.

Observación 3.8. La categoría Ω_p extiende la categoría simplicial Δ . Para todo $n \geq 0$ se define un árbol lineal L_n como un árbol planar con $n+1$ aristas y n vértices v_1, \dots, v_n , donde la valencia de todos los vértices es uno.



(3.4)

Denotaremos este árbol por $[n]$. Toda aplicación que mantiene el orden de manera que envíe $\{0, \dots, n\}$ a $\{0, \dots, m\}$, define un morfismo $[n] \rightarrow [m]$ en la categoría Ω_p . De esta manera obtenemos el siguiente funtor

$$\Delta \xrightarrow{i} \Omega_p$$

Este funtor es ~~plena~~ ^{Arriba de operación de T} mente fiel. Es decir, para toda flecha $S \rightarrow T$ en Ω_p , si T es lineal entonces S también lo es. (Falta demostración)

3.2 Morfismos en Ω_p

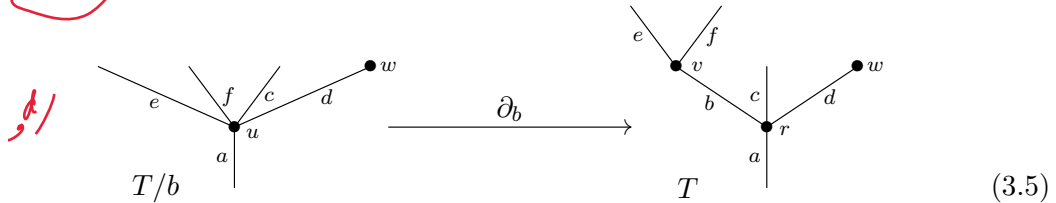
En las siguientes secciones vamos a tratar con todos los tipos de morfismos en Ω_p y dar una descripción más explícita.

3.2.1 Caras

Sea T un árbol planar con raíz.

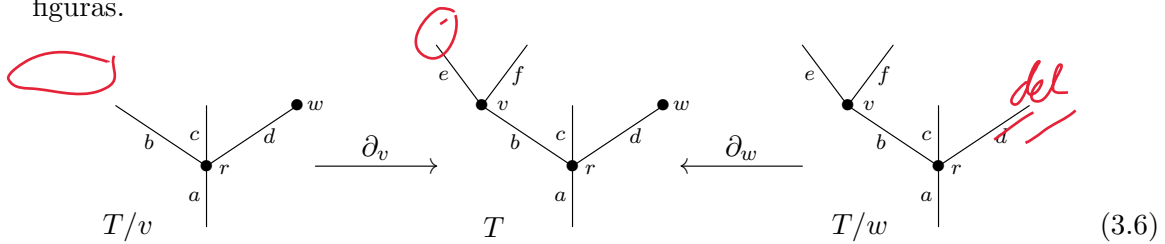
Definición 3.9. Una *cara interna* asociada a una arista interna b en T es una función $\partial_b: T/b \rightarrow T$ en Ω_p , donde T/b es el árbol que se obtiene al contraer la arista b .

Esta función es una inclusión de los colores y de las operaciones generadoras de $\Omega_p(T/b)$, excepto por la operación u , que se envía a la composición $r \circ_b v$. Donde r y v son dos vértices en T con la arista b entre ellos, y u es el vértice correspondiente en T/b . Tomamos la siguiente figura para visualizar la función.



Definición 3.10. Una *cara externa* asociada a un vértice v en T , con solo una arista interna adjunta, es una función $\partial_v: T/v \rightarrow T$ en Ω_p , donde T/v es el árbol que se obtiene al cortar el vértice v con todas sus aristas externas.

Esta función es una inclusión de los colores y de las operaciones generadoras de $\Omega_p(T/v)$. Donde r y v son dos vértices en T con la arista b entre ellos, y u es el vértice correspondiente en T/b . Tenemos dos tipos de cara externa que mostramos en las siguientes figuras.



Observación 3.11. Con esta última definición no queda excluida la posibilidad de cortar la raíz. Esta situación solo sera posible si la raíz tiene solamente una arista interna adjunta. Entonces, no todo árbol T tiene una cara externa asociada a su raíz.

Observación 3.12. Vale la pena mencionar un caso en especial, la inclusión de un árbol sin vértices η en un árbol con un vértice, llamado *corola*. En este caso tendremos $n + 1$ caras si la corola tiene n hojas. La opéada $\Omega_p(\eta)$ consiste solamente de un color y la operación identidad de dicho color. Entonces, una función de opéadas $\Omega_p(\eta) \rightarrow \Omega(T)$ es simplemente un color de una corola T .

Para concluir, llamaremos *caras* tanto las caras internas como las caras externas.

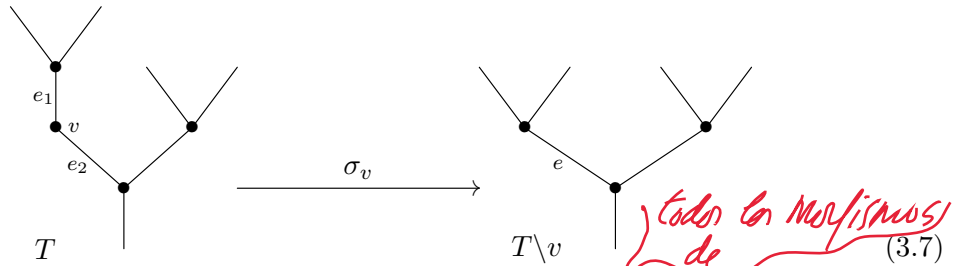
3.2.2 Degeneradas

Degeneraciones (cambiale en todo el texto!)

Sea T un árbol planar con raíz y v un vértice de valencia uno en T .

Definición 3.13. Una degenerada asociada al vértice v es una función $\sigma_v: T \rightarrow T \setminus v$ en Ω_p , donde $T \setminus v$ es el árbol que se obtiene al cortar el vértice v y juntar las dos aristas adjuntas en una nueva arista e . *A nivel de geradas,*

Esta función envía los colores e_1 y e_2 de $\Omega_p(T)$ al color e de $\Omega_p(T \setminus v)$ y envía la operación generativa v a la operación identidad id_e , mientras que es la identidad para los colores y operaciones generativas restantes. Tomamos la siguiente figura para visualizar la función.



Observación 3.14. Las caras y las degeneradas generan toda la categoría Ω_p . *en*

El siguiente lema es una generalización hacia Ω_p del lema en la categoría Δ , diciendo que toda flecha en dicha categoría se puede escribir como composición de degeneradas seguidas por caras.

Lema 3.15. Sea S, T y H unos árboles en Ω_p , toda flecha $f: S \rightarrow T$ en Ω_p descompone, salvo isomorfías, como

isomorfismo

$$\begin{array}{ccc} S & \xrightarrow{f} & T \\ & \searrow \sigma & \uparrow \partial \\ & & H \end{array}$$

donde $\sigma: S \rightarrow H$ es una composición de degeneradas y $\partial: H \rightarrow T$ es una composición de caras.

Demo: por hacer

3.2.3 Identidades dendroidales

En esta sección vamos a dar las relaciones entre los morfismos generadores de Ω_p . Las identidades que obtenemos generalizan los morfismos en la categoría Δ .

Las identidades idempotentes

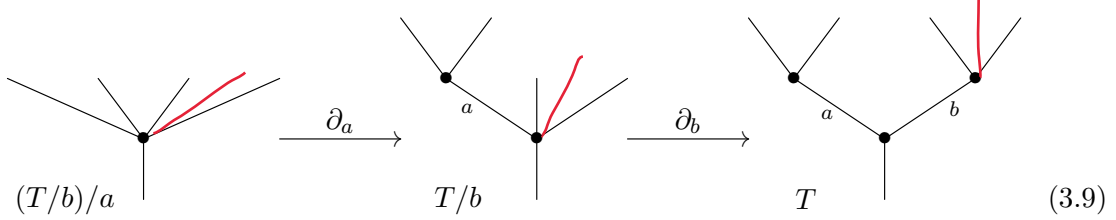
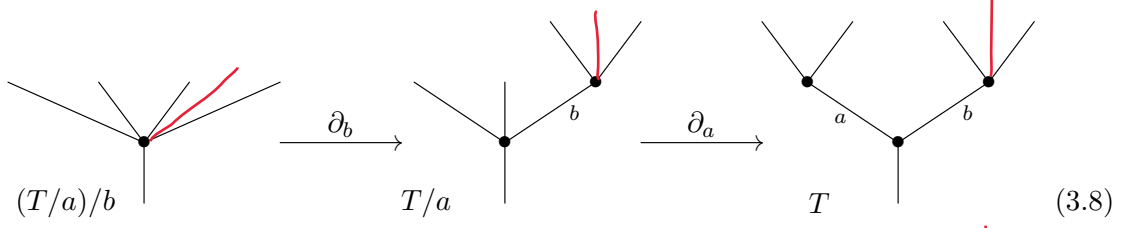
Relaciones elementales de caras

Sea $\partial_a: T/a \rightarrow T$ y $\partial_b: T/b \rightarrow T$ dos caras internas distintas de T . Seguidamente tenemos las caras internas $\partial_a: (T/b)/a \rightarrow T/b$ y $\partial_b: (T/a)/b \rightarrow T/a$. Observamos que $(T/a)/b = (T/b)/a$, entonces el siguiente diagrama conmuta:

$$\begin{array}{ccc} (T/a)/b & \xrightarrow{\partial_b} & T/a \\ \partial_a \downarrow & & \downarrow \partial_a \\ T/b & \xrightarrow{\partial_b} & T \end{array}$$

*Añade una arista más
para que no parezca tan sintético*

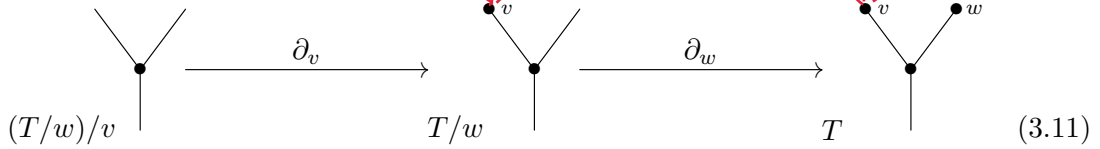
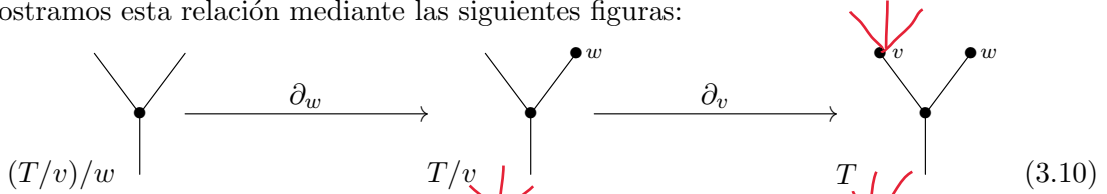
Mostramos esta relación mediante las siguientes figuras:



Sea $\partial_v: T/v \rightarrow T$ y $\partial_w: T/w \rightarrow T$ dos caras externas distintas de T , y asumimos que T tiene como mínimo tres vértices. Seguidamente tenemos las caras externas $\partial_v: (T/w)/v \rightarrow T/w$ y $\partial_w: (T/v)/w \rightarrow T/v$. Observamos que $(T/v)/w = (T/w)/v$, entonces el siguiente diagrama conmuta:

$$\begin{array}{ccc} (T/v)/w & \xrightarrow{\partial_w} & T/v \\ \partial_v \downarrow & & \downarrow \partial_v \\ T/w & \xrightarrow{\partial_w} & T \end{array}$$

Mostramos esta relación mediante las siguientes figuras:



En el caso que T solo tenga dos vértices, existe un diagrama conmutativo similar mediante la inclusión de η a una n -corla. Existe un último caso para combinar una cara interna con una cara externa, y viceversa; así obteniendo un diagrama conmutativo similar, pero se debe tener cuenta dos condiciones excluyentes. Sean $\partial_v: T/v \rightarrow T$ y $\partial_e: T/e \rightarrow T$ una cara externa y una cara interna de T . Tenemos que la combinación de estas dos caras existen si:

- Si la arista e no es adyacente al vértice v .
- Si la arista e si es adyacente al vértice v , entonces existe otro vértice w adyacente a la arista e .

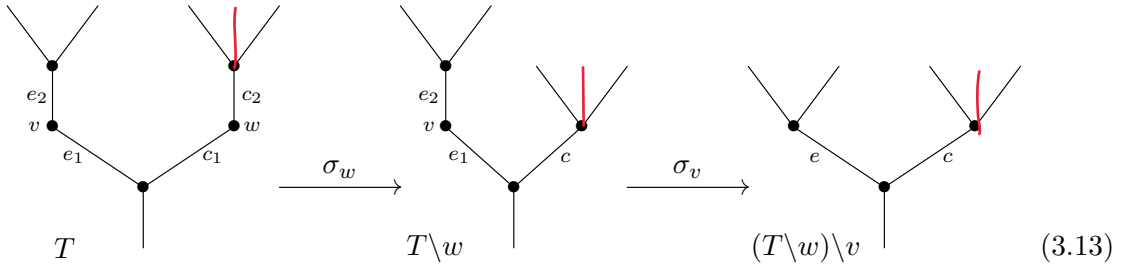
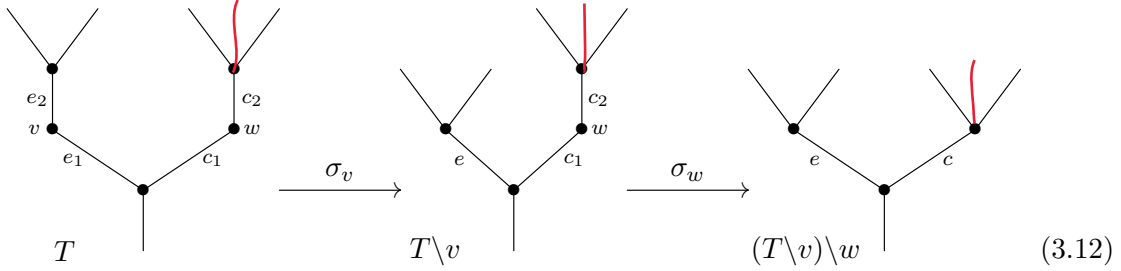
Relaciones elementales de degeneradas

Sea $\sigma_v: T \rightarrow T \setminus v$ y $\sigma_w: T \rightarrow T \setminus w$ dos degeneradas distintas de T . Seguidamente tenemos las degeneradas $\sigma_v: T \setminus w \rightarrow (T \setminus w) \setminus v$ y $\sigma_w: T \setminus v \rightarrow (T \setminus v) \setminus w$. Observamos que $(T \setminus v) \setminus w =$

$(T \setminus w) \setminus v$, entonces el siguiente diagrama conmuta:

$$\begin{array}{ccc} T & \xrightarrow{\sigma_w} & T \setminus w \\ \sigma_v \downarrow & & \downarrow \sigma_v \\ T \setminus v & \xrightarrow{\sigma_w} & (T \setminus v) \setminus w \end{array}$$

Mostramos esta relación mediante las siguientes figuras:



Relaciones combinadas

Sea $\sigma_v: T \rightarrow T \setminus v$ una degenerada y $\partial: T' \rightarrow T$ es una cara de tal manera que la degenerada $\sigma_v: T' \rightarrow T' \setminus v$ esta bien definida. Entonces existe una cara $\partial: T' \setminus v \rightarrow T \setminus v$ determinada por el mismo vértice o arista que $\partial: T' \rightarrow T$. Además, el siguiente diagrama conmuta:

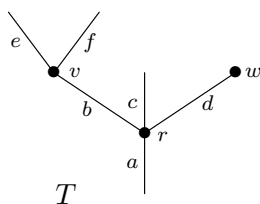
$$\begin{array}{ccc} T & \xrightarrow{\sigma_v} & T \setminus v \\ \partial \uparrow & & \uparrow \partial \\ T' & \xrightarrow{\sigma_v} & T' \setminus v \end{array}$$

Sea $\sigma_v: T \rightarrow T \setminus v$ una degenerada y $\partial: T' \rightarrow T$ es una cara interna en una arista adjunta a v o una cara externa en v , si es posible. Entonces, tenemos que $T' = T \setminus v$ y la composición $T \setminus v \xrightarrow{\partial} T \xrightarrow{\sigma_v} T \setminus v$ es la función identidad $id_{T \setminus v}$.

3.3 Árboles no planares

Definición 3.16. Sea T un árbol no-planar. Denotaremos una opérada coloreada simétrica generada por Γ como $\Omega(T)$. El conjunto de colores de $\Omega(T)$ es el conjunto de aristas $E(T)$ de T . Las operaciones son generadas por los vértices del árbol, y el grupo simétrico de n letras Σ_n actúa en cada operación de n entradas permutando el orden de las entradas. Es decir, para cada vértice v con entradas e_1, \dots, e_n y salida e , definimos una operación $v \in \Omega(T)(e_1, \dots, e_n; e)$. Las otras operaciones son las operaciones unitarias, las operaciones obtenidas por composición y la acción del grupo simétrico.

Ejemplo 3.17. Consideramos la figura del siguiente árbol T :



esta construcción no está definida

(3.14)

La opéxada $\Omega(T)$ tiene seis colores a, b, c, d, e , y f . Las operaciones generadoras son las mismas que las operaciones generativas en $\Omega_p(T)$. Observamos que toda operación de $\Omega_p(T)$ son operaciones de $\Omega(T)$, pero no a la inversa ya que hay más operaciones en $\Omega(T)$ obtenidas por la acción del grupo simétrico. Por ejemplo, sea σ la transposición de dos elementos de Σ_2 , entonces tenemos una operación $v \circ \sigma \in \Omega(f, e; b)$.

Observación 3.18. Sea T cualquier árbol, entonces $\Omega(T) = \Sigma(\Omega_p(\bar{T}))$, donde \bar{T} es una representación planar de T . De hecho, se elige una estructura planar de T como generador de $\Omega(T)$.

Definición 3.19. La categoría de árboles con raíz Ω es la subcategoría completa ~~plena~~ de la categoría de opéxadas coloreadas cuyos objetos son $\Omega(T)$ para todo árbol T .

Podemos pensar que Ω es una categoría cuyos objetos son árboles con raíz. Sean S y T dos árboles con raíz, el conjunto de morfismos $\Omega(S, T)$ es dado por los morfismos entre opéxadas coloreadas de $\Omega(S)$ a $\Omega(T)$.

Observación 3.20. Los morfismos de la categoría Ω son generados por las caras y las degeneradas, análogas al caso planar, y las isomorfías no planares.

Lema 3.21. ~~Sea S, S', T y T' unos árboles en Ω , Toda flecha $f: S \rightarrow T$ en Ω descompone como~~

$$\begin{array}{ccc} S & \xrightarrow{f} & T \\ \sigma \downarrow & & \uparrow \partial \\ S' & \xrightarrow{\varphi} & T' \end{array}$$

donde $\sigma: S \rightarrow S'$ es una composición de degeneradas, $\varphi: S' \rightarrow T'$ es un isomorfía, y $\partial: T \rightarrow T'$ es una composición de caras.

Demo: por hacer

3.3.1 Prehaz de estructuras planares

Sea $P: \Omega^{\text{op}} \rightarrow \text{Set}$ el prehaz en Ω que envía cada árbol a su conjunto de estructuras planares. Observamos que $P(T)$ es un torsor en $\text{Aut}(T)$ para cada árbol T , donde $\text{Aut}(T)$ denota el conjunto de automorfismos de T . Recordamos que la categoría $\Omega \backslash P$ es la categoría cuyos objetos son pares (T, x) con $x \in P(T)$. Sean (T, x) y (S, y) dos objetos, un morfismo entre ellos es dado por el morfismo $f: T \rightarrow S$ en Ω , tal que $P(f)(y) = x$. Entonces, tenemos que $\Omega \backslash P = \Omega_p$ y existe una proyección $v: \Omega_p \rightarrow \Omega$. Tenemos el siguiente triángulo conmutativo:

$$\begin{array}{ccc} \Delta & \xrightarrow{u} & \Omega_p \\ & \searrow i & \downarrow v \\ & & \Omega \end{array}$$

Donde i es un encaje plenamente fiel de Δ hacia Ω , que envía el objeto $[n]$ de Δ al árbol lineal L_n de Ω , para todo $n \geq 0$.

3.3.2 Relación con la categoría simplicial

Hemos podido ver que las dos categorías, Ω_p y Ω , extienden la categoría Δ , gracias a ver los objetos de Δ como árboles lineales. Además, se puede obtener Δ como la categoría coma de Ω_p o Ω .

Sea η un árbol en Ω que no contiene ningún vértice y tan solo una arista, y sea η_p su representación planar en Ω_p . Si T es un árbol cualquiera en Ω , entonces $\Omega(T, \eta)$ consiste en un solo morfismo o es el conjunto vacío, dependiendo si T es un árbol lineal o no. Pasa lo mismo con Ω_p y η_p . Entonces, $\Omega \setminus \eta = \Omega_p \setminus \eta_p = \Delta$.

3.4 Conjunto Dendroidal

En esta sección vamos a introducir nociones básicas y terminología para la categoría de los conjuntos dendroidales. Describiremos la categoría de los conjuntos dendroidales y los conjuntos dendroidales planares como categorías de ~~los~~ prehaces en Ω y Ω_p , respectivamente. Hemos visto la relación entre estas categorías con la categoría de conjuntos simpliciales y la categoría de las opéradas, mediante la ~~unión adjoint natural~~ de funtores entre ellas. Más adelante definiremos un nervio dendroidal, desde opéradas hacia conjuntos dendroidales, generalizando así la construcción clásica del nervio, desde categorías pequeñas hacia conjuntos simpliciales.

Definición 3.22. La categoría $dSet$ de *conjuntos dendroidales* es la categoría de prehaces en Ω . Los objetos son funtores $\Omega^{op} \rightarrow Set$ y los morfismos vienen de las transformaciones naturales. La categoría $pdSet$ de *conjuntos dendroidales planares* esta definida de manera análoga intercambiando Ω por Ω_p .

Entonces, un conjunto dendroidal X viene definido como un conjunto $X(T)$, denotado por X_T , para cada árbol T , conjuntamente con una función $\alpha^*: X_T \rightarrow X_S$ para cada morfismo $\alpha: S \rightarrow T$ en Ω . Como X es un funtor, entonces $(id)^* = id$ y si $\alpha: S \rightarrow T$ y $\beta: R \rightarrow S$ son morfismos en Ω , entonces $(\alpha \circ \beta)^* = \beta^* \circ \alpha^*$. El conjunto X_T lo llamaremos conjunto de *dendrices con forma T*, o simplemente ~~como el~~ conjunto de T -dendrices.

Sean X y Y dos conjuntos dendroidales, un *morfismo de conjuntos dendroidales* $f: X \rightarrow Y$ viene definido por ~~las~~ funciones $f: X_T \rightarrow Y_T$, para cada árbol T , conmutando con las funciones de estructura. Es decir, si $\alpha: S \rightarrow T$ es cualquier morfismo en Ω y $x \in X_T$, entonces $f(\alpha^*x) = \alpha^*f(x)$.

Decimos que Y es un *subconjunto dendroidal* de X si para cada árbol T tenemos que $Y_T \subseteq X_T$ y la inclusión $Y \hookrightarrow X$ es un morfismo de conjuntos dendroidales.

3.5 Producto tensorial de conjuntos dendroidales

3.5.1 Producto tensorial Boardman-Vogt

Definición 3.23. Sea P una opérada simétrica C -coloreada, y sea Q una opérada simétrica D -coloreada. El *producto tensorial Boardman-Vogt* $P \otimes_{BV} Q$ es una opérada $(C \times D)$ -coloreada definida en terminos de generadores y relaciones de la siguiente manera. Para

cada color $d \in D$ y cada operación $p \in P(c_1, \dots, c_n; c)$ existe un generador

$$p \otimes d \in P \otimes_{BV} Q((c_1, d), \dots, (c_n, d); (c, d))$$

De manera análoga, para cada color $c \in C$ y cada operación $q \in Q(d_1, \dots, d_m; d)$ existe un generador

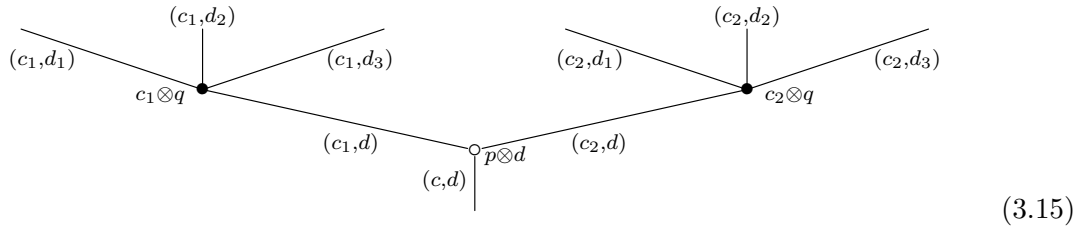
$$c \otimes q \in P \otimes_{BV} Q((c, d_1), \dots, (c, d_m); (c, d))$$

Estos generadores están sujetos a las siguientes relaciones:

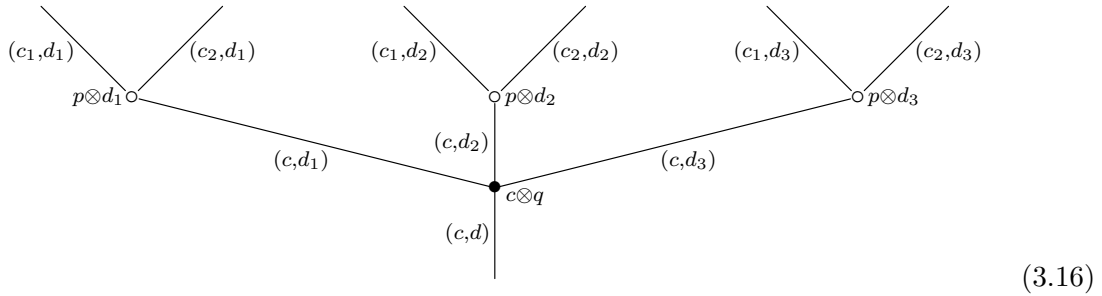
- (i) $(p \otimes d) \circ ((p_1 \otimes d), \dots, (p_n \otimes d)) = (p \circ (p_1, \dots, p_n)) \otimes d$
- (ii) $\sigma^*(p \otimes d) = (\sigma^*p) \otimes d$, para cada $\sigma \in \Sigma_n$
- (iii) $(c \otimes q) \circ ((c \otimes q_1), \dots, (c \otimes q_m)) = c \otimes (q \circ (q_1, \dots, q_m))$
- (iv) $\sigma^*(c \otimes q) = c \otimes (\sigma^*q)$, para cada $\sigma \in \Sigma_m$
- (v) $\sigma_{n,m}^*((p \otimes d) \circ ((c_1 \otimes q), \dots, (c_n \otimes q))) = (c \otimes q) \circ ((p \otimes d_1), \dots, (p \otimes d_m))$, donde $\sigma_{n,m} \in \Sigma_{nm}$ es una permutación que describimos a continuación. Consideramos el conjunto Σ_{nm} como el conjunto de biyecciones del conjunto $\{0, 1, \dots, nm-1\}$. Cada elemento de dicho conjunto se puede escribir como $kn + j$ de manera única para $0 \leq k < m$ y $0 \leq j < n$; y, análogamente, se puede escribir como $km + j$ para $0 \leq k < n$ y $0 \leq j < m$. Finalmente, la permutación $\sigma_{n,m}$ la definimos de tal manera que $\sigma_{n,m}(kn + j) = jm + k$.

Observación 3.24. Tenemos que las relaciones (i) y (ii) implican que para cada color $d \in D$ la función $P \rightarrow P \otimes_{BV} Q$ es una función de opéradas, que viene dada por $p \mapsto p \otimes d$. De manera análoga, tenemos que las relaciones (iii) y (iv) implican que para cada color $c \in C$ la función $Q \rightarrow P \otimes_{BV} Q$ es una función de opéradas, que viene dada por $q \mapsto c \otimes q$.

Ejemplo 3.25. Vamos a ilustrar la relación (v), también llamada como la *relación del intercambio* con las siguientes figuras. Suponemos que $n = 2$ y $m = 3$. Representamos mediante el siguiente árbol la operación de la izquierda de la relación (v), antes de aplicar la permutación $\sigma_{2,3}^*$



Representamos mediante el siguiente árbol la operación de la derecha de la relación (v)



Observamos que la permutación $\sigma_{2,3}$ corresponde a la permutación $(2\ 4\ 5\ 3)$ de Σ_6 . Hemos pintado los vértices de las operaciones en P de color blanco y para los vértices de las operaciones en Q de color negro.

¿Se ha definido antes?

3.5.2 Producto tensorial de conjuntos dendroidales

lo tanto
cartesiano

La categoría de los conjuntos dendroidales es una categoría de prehaces, y por ~~consecuencia es cerrada cartesianamente~~. El producto cartesiano de los conjuntos dendroidales extiende el producto cartesiano de conjuntos simpliciales, es decir, para cada par de conjuntos simpliciales X e Y

$$i_!(X \times Y) \cong i_!(X) \times i_!(Y)$$

Definición 3.26. Para todo par de árboles T y S en Ω , el *producto tensorial* de los ~~conjuntos de~~ representables $\Omega[T]$ y $\Omega[S]$ se define como

$$\Omega[T] \otimes \Omega[S] = N_d(\Omega(T) \otimes_{BV} \Omega(S))$$

--

Donde N_d es el nervio dendroidal, $\Omega(T)$ y $\Omega(S)$ son las opéradas coloreadas asociadas a los árboles T y S , respectivamente; y \otimes_{BV} es el producto tensorial Boardman-Vogt.

Esto define un producto tensorial en toda la categoría de conjuntos dendroidales, ya que es una categoría de prehaces y entonces cada objeto es un colímite canónico de representables y \otimes ~~mantiene los~~ colímites en cada variable.

whenever

Definición 3.27. Sean X e Y dos conjuntos dendroidales y sea $X = \lim_{\rightarrow} \Omega[T]$ y $Y = \lim_{\rightarrow} \Omega[S]$ sus expresiones canónicas como colímites de representables. Entonces, definimos el *producto tensorial* $X \otimes Y$ como

$$X \otimes Y = \lim_{\rightarrow} \Omega[T] \otimes \lim_{\rightarrow} \Omega[S] = \lim_{\rightarrow} N_d(\Omega(T) \otimes_{BV} \Omega(S))$$

4 Injertos de árboles

4.1 Producto tensorial de árboles lineales

4.2 Producto tensorial de árboles

4.2.1 Injertos de árboles resultantes

4.3 Cálculo de árboles resultantes

4.3.1 Conjunto de árboles resultantes

4.3.2 Generador de árboles en Python

5 Conclusiones

Bibliografía

- [1] Batut, C.; Belabas, K.; Bernardi, D.; Cohen, H.; Olivier, M.: User's guide to *PARI-GP*,
`pari.math.u-bordeaux.fr/pub/pari/manuals/2.3.3/users.pdf`, 2000.
- [2] Chen, J. R.; Wang, T. Z.: On the Goldbach problem, *Acta Math. Sinica*, 32(5):702-718, 1989.
- [3] Deshouillers, J. M.: Sur la constante de Šnirel'man, *Séminaire Delange-Pisot-Poitou, 17e année: (1975/76), Théorie des nombres: Fac. 2, Exp. No. G16*, pág. 6, Secrétariat Math., Paris, 1977.
- [4] Deshouillers, J. M.; Effinger, G.; te Riele, H.; Zinoviev, D.: A complete Vinogradov 3-primes theorem under the Riemann hypothesis, *Electron. Res. Announc. Amer. Math. Soc.*, 3:99-104, 1997.
- [5] Dickson, L. E.: *History of the theory of numbers. Vol. I: Divisibility and primality*, Chelsea Publishing Co., New York, 1966.
- [6] Hardy, G. H.; Littlewood, J. E.: Some problems of 'Partitio numerorum'; III: On the expression of a number as a sum of primes, *Acta Math.*, 44(1):1-70, 1923.
- [7] Hardy, G. H.; Ramanujan, S.: Asymptotic formulae in combinatory analysis, *Proc. Lond. Math. Soc.*, 17:75-115, 1918.
- [8] Hardy, G. H.; Wright, E. M.: *An introduction to the theory of numbers*, 5a edición, Oxford University Press, 1979.
- [9] Helfgott, H. A.: Minor arcs for Goldbach's problem,
`arXiv:1205.5252v4 [math.NT]`, diciembre de 2013.
- [10] Helfgott, H. A.: Major arcs for Goldbach's problem,
`arXiv:1305.2897v4 [math.NT]`, abril de 2014.
- [11] Helfgott, H. A.: The ternary Goldbach conjecture is true,
`arXiv:1312.7748v2 [math.NT]`, enero de 2014.
- [12] Helfgott, H. A.; Platt, D.: Numerical verification of the ternary Goldbach conjecture up to $8.875 \cdot 10^{30}$, `arXiv:1305.3062v2 [math.NT]`, abril de 2014.
- [13] Klimov, N. I.; Pil'tjaž, G. Z.; Šeptickaja, T. A.: An estimate of the absolute constant in the Goldbach-Šnirel'man problem, *Studies in number theory, No. 4*, págs. 35-51, Izdat. Saratov. Univ., Saratov, 1972.
- [14] Liu, M. C.; Wang, T.: On the Vinogradov bound in the three primes Goldbach conjecture, *Acta Arith.*, 105(2):133-175, 2002.
- [15] Oliveira e Silva, T.; Herzog, S.; Pardi, S.: Empirical verification of the even Goldbach conjecture and computation of prime gaps up to $4 \cdot 10^{18}$, *Math. Comp.*, 83:2033-2060, 2014.
- [16] Ramaré, O.: On Šnirel'man's constant, *Ann. Scuola Norm. Sup. Pisa Cl. Sci.*, 22(4):645-706, 1995.

- [17] Riesel, H.; Vaughan, R. C.: On sums of primes, *Ark. Mat.*, 21(1):46-74, 1983.
- [18] Rosser, J. B.; Schoenfeld, L.: Approximate formulas for some functions of prime numbers, *Illinois J. Math.*, 6:64-94, 1962.
- [19] Schnirelmann, L.: Über additive Eigenschaften von Zahlen, *Math. Ann.*, 107(1):649-690, 1933.
- [20] Tao, T.: Every odd number greater than 1 is the sum of at most five primes, *Math. Comp.*, 83:997-1038, 2014.
- [21] Travesa, A.: *Aritmètica*, Colecció UB, No. 25, Barcelona, 1998.
- [22] Vaughan, R. C.: On the estimation of Schnirelman's constant, *J. Reine Angew. Math.*, 290:93-108, 1977.
- [23] Vaughan, R. C.: *The Hardy-Littlewood method*, Cambridge Tracts in Mathematics, No. 125, 2a edición, Cambridge University Press, 1997.
- [24] Vinogradov, I. M.: Sur le théorème de Waring, *C. R. Acad. Sci. URSS*, 393-400, 1928.
- [25] Vinogradov, I. M.: Representation of an odd number as a sum of three primes, *Dokl. Akad. Nauk. SSSR*, 15:291-294, 1937.