

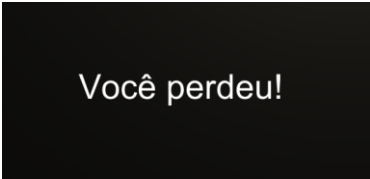
Documentação do *game* Emoji Rescue

História:

A tribo dos Evil Emojis sequestrou todos os outros Emojis, com exceção do Mr. Smile. Agora, ele terá que passar por várias fases e oponentes para salvar seus semelhantes, permitindo que as pessoas voltem a ter Emojis felizes em suas redes sociais!

Sobre o jogo:

- 1 personagem:
 - Mr Smile (controlado por meio das setas).
 - Número ilimitado de vidas, sempre recomeçando na última fase onde se encontrava em caso de perda.
- 4 fases (sendo a última a do ‘chefão’ Fury Guy).
- Perde-se a vida sempre quando se encosta no inimigo ou projétil, ou ainda quando cai do cenário.
- Quando se perde, é mostrada uma tela com o texto “Você perdeu”, ao som de vaias:



Você perdeu!

Fase 1 (Labirinto):

- Um labirinto, com o tempo correndo contra.
- Objetivo de atingir a região amarela.
- Dificuldade: fácil, o jogador deve apenas prestar atenção para finalizá-lo a tempo.



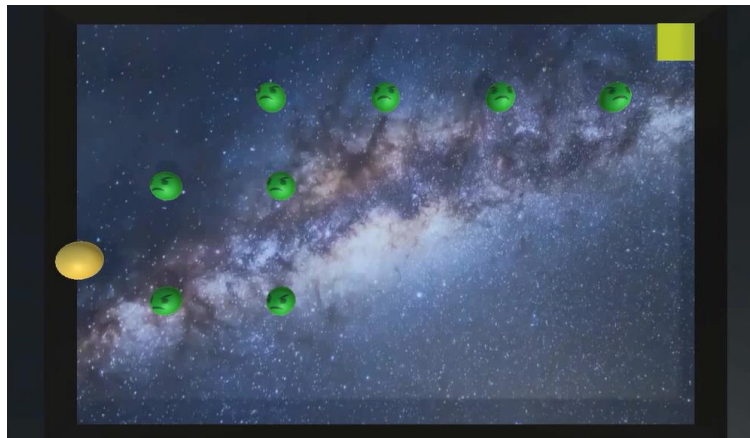
Fase 2 (Lava):

- Uma estrutura sobre lava, com projéteis sendo disparados e Evil Emojis adormecidos bloqueando o caminho.
- Dificuldade: médio. O jogador deve não apenas desviar dos projéteis e inimigos, mas também cuidar para não cair na lava.



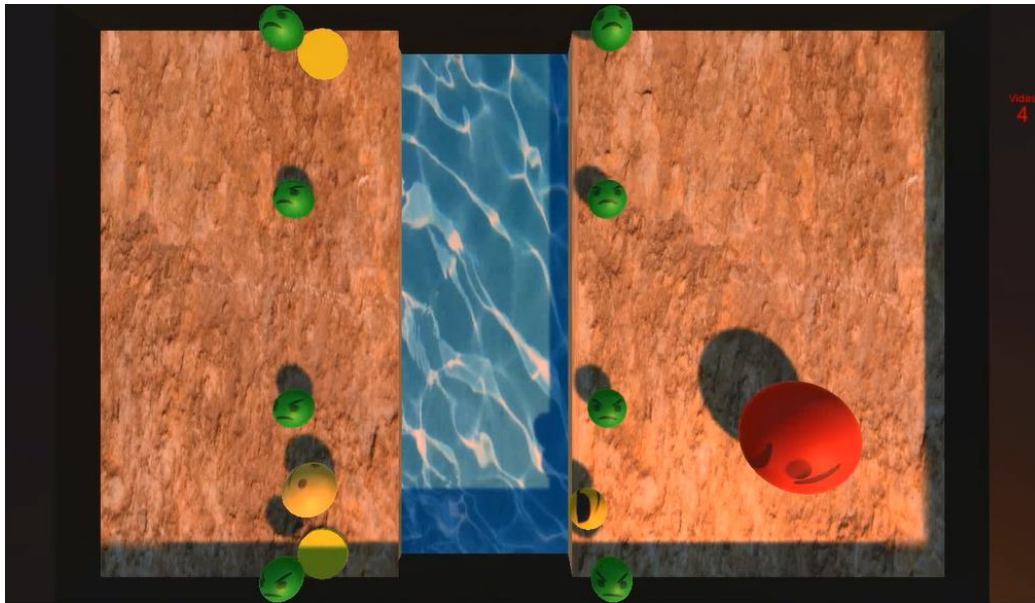
Fase 3 (Espaço sideral):

- No espaço sideral, uma 'chuva' de Evil Emojis dificulta o caminho até o objetivo.
- Dificuldade: difícil. O jogador tem que se adaptar aos movimentos dos numerosos inimigos, até atingir o objetivo.



Fase 4 (Final):

- O “chefão” Fury Guy se movimenta e projéteis são atirados frequentemente em direção a Mr. Smile.
- Mr. Smile deve apertar dois botões no cenário, para carregar e poder disparar projéteis em direção a Fury Guy.
- Porém, após utilizar um dos botões, a próxima carga precisa partir do outro, localizado no outro lado do cenário.
- A cada disparo que atinge Fury Guy, ele se movimenta mais rapidamente.
- Quando Fury Guy for atingido 5 vezes, ele morre, e o jogador vence o *game*.



Final:

- É mostrada uma tela com emojis felizes, e em seguida, são mostradas as quatro opções de fase que o jogador pode jogar novamente.

