

EMOJI RESCUE

RUN SMILE, RUN!



Produzido por:
Eduardo Gehrke e Rafael Bertoldi Rossi

04/09/2018
Blumenau - SC

Resumo executivo

O Emoji Rescue é um jogo de ação que acontece em uma plataforma 3D, destinado a desktops. Mr. Smile deve passar por pelos oponentes da tribo dos Evil Emojis através de várias fases, e conseguir resgatar todos os emojis sequestrados.

Visão geral

High concept

A tribo dos Evil Emojis sequestrou todos os outros Emojis, com exceção do Mr. Smile. Agora, ele terá que passar por várias fases e oponentes para salvar seus semelhantes, permitindo que as pessoas voltem a ter Emojis felizes em suas redes sociais!

Gênero

Emoji Rescue é um jogo de ação que acontece em uma plataforma 3D, e apresenta como desafio ao jogador a necessidade de se adaptar conforme as características de cada fase.

Gatilhos

Controle Mr. Smile através de uma visão aérea 3D de cada fase, desviando de inimigos e projéteis, cuidando para não cair, buscando passar para as próximas fases, até chegar ao final e derrotar Fury Guy, o líder dos Evil Emojis. Mas, se você falhar, os Emojis estarão perdidos para sempre;

Cenários em 3D com particularidades na jogabilidade de cada fase tornarão o jogo imprevisível, onde o jogador terá que se adaptar para avançar às próximas etapas;

Você poderá adquirir recursos adicionais ao longo do jogo, que auxiliarão no combate dos oponentes. Diferentes obstáculos e contrariedades ao longo das fases levarão o jogador a adotar estratégias e decisões de acordo com as necessidades de cada cenário;

Várias fases que requerem diferentes estratégias, mas podem ser solucionadas em curtos lapsos temporais, tornando o jogo praticável mesmo que o jogador não dispuser de muito tempo hábil;

Controles simples, basicamente por meio das setas e da barra de espaço, dispensam a necessidade de tutoriais e período de adaptação ao jogo, mesmo para iniciantes.

Licença

Nenhum licenciamento será necessário. Todos os personagens serão completamente originais.

Pontos de destaque de jogabilidade

Controle do Mr. Smile através das setas direcionais, de acordo com a necessidade de cada fase;

Imprevisibilidade e particularidade dos cenários a cada nova fase;
Comportamentos diversos do Mr. Smile de acordo com cada fase;
Aparição de inimigos em algumas fases;
Labirintos complexos para encontrar a saída;
Passarelas no meio de lavas em que o Mr. Smile deve passar sem cair, até chegar no destino necessário;
Cenário com gelo, fazendo com que o Mr. Smile deslize pelo chão, dificultando a locomoção;
O nível de dificuldade aumenta conforme a evolução da história;
Algumas fases possuem limitação de tempo, que desafiam ainda mais o jogador;
Diferentes possibilidades para ter sucesso nas fases, dependendo apenas da criatividade;

Pontos de destaque da tecnologia

A ferramenta utilizada no desenvolvimento do Emoji Rescue é o Unity 3D, desenvolvido pela Unity Technologies. O desenvolvimento dos cenários para cada fase do jogo foi feito em 3D, agregando valor ao projeto.

Destaques da versão online

Não há previsão de modo online.

Destaques de arte e áudio

O jogo foi desenhado com o objetivo de ter um toque de realidade misturada com um tema atual, que são os Emojis. Conforme o jogador consegue passar das fases, o cenário se altera, passando por fases com lava, gelo, labirintos, etc. Cada fase conta com uma trilha sonora de suspense.

Hardware

Computador com 2GB de RAM e Intel Core 2 Duo ou superior;

Detalhes de produção

Orçamento

Em torno de R\$50.000 para remunerar 2 programadores por 4 meses.

Cronograma

4 meses de desenvolvimento;
1 mês para o projeto dos personagens principais e um nível de teste para definir o conjunto de artes de movimento com o programador de arte e para programar o esqueleto do jogo;
2 semanas para programar o movimento dos Emojis e a arte para o nível de teste;
2 meses para criar um demo jogável e projetar uma fase;
1 mês para implementar as mudanças, a estrutura dos menus, projetar demais fases;
1 mês para os testes finais e as alterações necessárias.

Concorrência

Maze IV: O jogo foi produzido em 2009 e se passa em um ambiente em três dimensões muito semelhante a um castelo gigantesco cheio de passagens e canais secretos. Cada um destes obstáculos servem para aumentar o nível de dificuldade e diversão do jogador, que ficará bastante intrigado com os botões e caminhos emaranhados do Maze IV. O grande objetivo é encontrar um cristal grande para passar de fase.

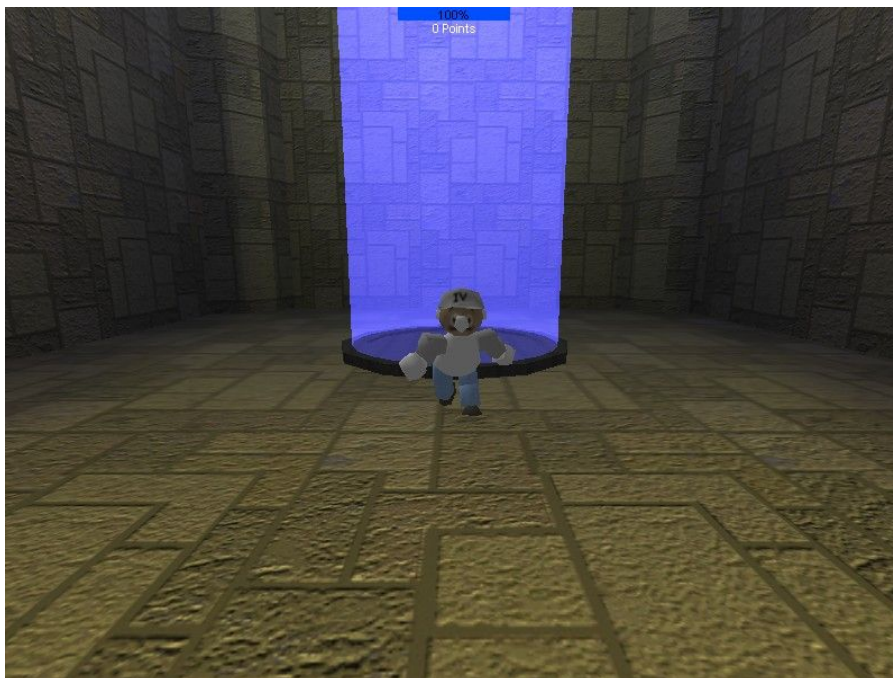


Imagem 1: Maze IV

PacMan: Lançado em 22 de maio de 1980 nas máquinas de fliperama no Japão, tornou-se um dos jogos mais famosos do mundo, o objetivo é fugir dos fantasmas e comer todos os pontinhos amarelos do cenário. Não tinha nenhum outro cenário, sendo o desafio apenas fazer a maior pontuação.

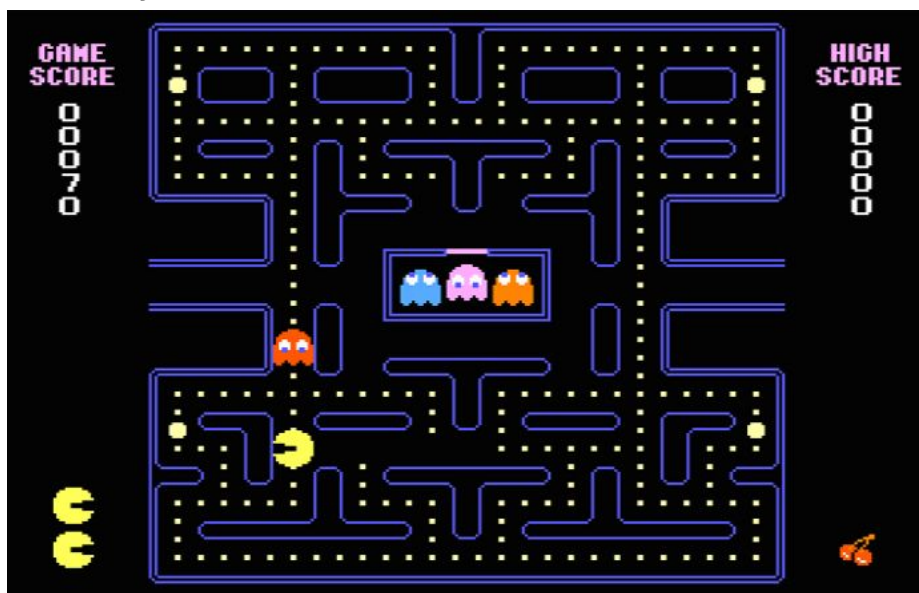


Imagem 2: PacMan

Game World

No passado era assim...

A tribo dos Evil Emojis sequestrou todos os outros Emojis, com exceção do Mr. Smile. Agora, ele terá que passar por várias fases e oponentes para salvar seus semelhantes, permitindo que as pessoas voltem a ter Emojis felizes em suas redes sociais!

Objetivo

Resgatar todos os Emojis sequestrados pela tribo dos Evil Emojis. Para isso, Mr. Smile deverá passar por todas as fases do jogo, até chegar no chefe Fury Guy e derrotá-lo.

Personagens

Mr. Smile: Único Emoji que não foi sequestrado pela tribo dos Evil Emojis e sua função será resgatar seus semelhantes.

Evil Emojis: Fazem parte da tribo e farão de tudo para derrotar o Mr. Smile e proteger os Emojis sequestrados.

Fury Guy: Líder dos Evil Emojis, e estará presente na última fase. Fará o que for necessário para impedir que o Mr. Smile conclua a sua missão.

Progressão

Nas primeiras fases, o Mr. Smile conta com mais tempo e oponentes mais fracos. Conforme o passar das fases, os oponentes ficam mais inteligentes, resistentes e rápidos, e o tempo cada vez mais curto.