

Universidad Monteávila  
Álgebra Lineal  
Ingenierías Ciencia de Datos, Mecatrónica y Telemática  
Resumen y Ejercicios de Transformaciones Lineales

1. CONCEPTOS BÁSICOS Y EJEMPLOS

**Definición 1.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos.

Una *transformación lineal* (o *aplicación lineal* u *operador lineal*) es una función

$$T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

tal que, para todo par de vectores  $x, y \in \mathbb{R}^n$  y todo escalar  $\alpha \in \mathbb{R}$  se tiene que

- (1)  $T(x + y) = T(x) + T(y)$
- (2)  $T(\alpha x) = \alpha T(x)$

2. MATRIZ ASOCIADA A UNA TRANSFORMACIÓN LINEAL

**Proposición 2.** A cada transformación lineal  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  le corresponde una y solo una matriz  $m \times n$  y recíprocamente, a cada matriz  $m \times n$  le corresponde una y solo una transformación lineal  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ .

En la práctica: Supongamos que  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  es una transformación lineal, si

$$T \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} \quad T \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix} \quad \cdots \quad T \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}$$

la matriz de  $T$  es

$$[T] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

3. TRANSFORMACIONES LINEALES Y SU RELACIÓN CON SUS VALORES EN UNA BASE

Se cumplen los siguientes resultados.

**Teorema 3.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una transformación lineal, entonces  $T$  está determinada por sus valores en una base de  $\mathbb{R}^n$ .

**Corolario 4.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sean  $T, S : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  dos transformaciones lineales. Si  $S$  y  $T$  coinciden en una base de  $\mathbb{R}^n$ , entonces

$$S = T.$$

**Teorema 5.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos.

Sean  $\mathfrak{B} = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  una base de  $\mathbb{R}^n$  y  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\} \subseteq \mathbb{R}^m$  un conjunto de  $n$  vectores.

Entonces existe una única transformación lineal  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  tal que

$$Tv_i = w_i \quad \text{para } i = 1, 2, \dots, n.$$

Adicionalmente, esta transformación  $T$  está dada por la fórmula

$$T(x_1v_1 + x_2v_2 + \cdots + x_nv_n) = x_1w_1 + x_2w_2 + \cdots + x_nw_n,$$

para  $x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R}$ .

## 4. OPERACIONES BÁSICAS CON TRANSFORMACIONES LINEALES

Y

Con  $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  denotaremos al conjunto de las transformaciones lineales de  $\mathbb{R}^n$  en  $\mathbb{R}^m$ , se cumple el siguiente resultado.

**Teorema 6.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos entonces  $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$ , con las operaciones usuales de suma y producto por un escalar, también es un espacio vectorial.

Además si  $S, T \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  y  $\lambda \in \mathbb{R}$  se tiene que

$$[\lambda S + T] = \lambda[S] + [T].$$

**Teorema 7.** Sean  $m, n$  y  $p$  enteros positivos y sean  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  y  $S : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$  dos transformaciones lineales, entonces la composición  $S \circ T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$  definida por

$$(S \circ T)v = S(Tv)$$

también es una transformación lineal.

Además se tiene que

$$[S \circ T] = [S][T].$$

Para el caso de transformaciones lineales es usual escribir  $ST$  en vez de  $S \circ T$ .

*Observación 8.* Para los operadores lineales se cumplen propiedades análogas a las enunciadas para matrices.

El espacio  $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n) = \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^n)$  (el conjunto de las transformaciones lineales de  $\mathbb{R}^n$  en  $\mathbb{R}^n$ ). Como la dimensión de  $\mathbb{R}^n$  es  $n$ , este espacio está en correspondencia con el espacio de las matrices  $n \times n$ .

El operador identidad es el operador  $I : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  definido por

$$Iv = v \quad \text{para } v \in \mathbb{R}^n.$$

Al operador identidad le corresponde la matriz identidad (en cualquier base).

Se cumplen las siguientes propiedades, que son fácilmente verificables.

**Teorema 9.** Sean  $\mathbb{R}^n$  un espacio vectorial,  $T, T_1, T_2$  operadores lineales de  $\mathbb{R}^n$  en  $\mathbb{R}^n$  y  $\lambda$  un escalar, entonces

- (1)  $IT = TI = T$ .
- (2)  $T(T_1 + T_2) = T_1T + T_2T$ .
- (3)  $(T_1 + T_2)T = T_1T + T_2T$ .
- (4)  $\lambda(T_1T_2) = (\lambda T_1)T_2 = T_1(\lambda T_2)$ .
- (5)  $T(T_1T_2) = (TT_1)T_2$ .

Al igual que con las matrices, la composición de operadores no es una operación conmutativa.

**Definición 10.** Sea  $n$  un entero positivo y  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  un operador lineal, se dice que  $T$  es *invertible* si existe un operador lineal  $S : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  tal que

$$ST = TS = I.$$

Al operador  $S$  se le llama el *inverso* de  $T$  y se le denota por  $T^{-1}$ .

Al igual que con las matrices, no todo operador lineal no nulo es invertible.

Por la correspondencia entre operadores y matrices se tiene el siguiente resultado.

**Teorema 11.** Sea  $n$  un entero positivo y  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  un operador lineal, entonces  $T$  es invertible si y sólo si su matriz es invertible.

La matriz de la inversa de  $T$  es la inversa de la matriz de  $T$

## 5. NÚCLEO Y RANGO DE UNA TRANSFORMACIÓN LINEAL

**Definición 12.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una transformación lineal. El *núcleo* de  $T$  es el conjunto

$$\text{Núcleo}(T) = \{v \in \mathbb{R}^n : Tv = 0\}.$$

Como es natural, la *imagen* de  $T$  es el conjunto

$$\text{Imagen}(T) = \{Tv : v \in \mathbb{R}^n\}.$$

*Observación 13.* Muchos autores se refieren al núcleo de  $T$  como *kernel* de  $T$  y a la dimensión de la imagen de  $T$  le llaman rango de  $T$ , para evitar confusiones con la nomenclatura habitual del cálculo se mantendrá la notación y la nomenclatura establecida en la definición anterior.

**Teorema 14.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una transformación lineal. Entonces

- (1) El núcleo de  $T$  es un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ .
- (2) El rango de  $T$  es un subespacio de  $\mathbb{R}^m$ .

**Teorema 15** (Teorema del núcleo y la imagen). Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una transformación lineal, entonces

$$\dim \text{Imagen}(T) + \dim \text{Núcleo}(T) = \dim \mathbb{R}^n = n.$$

También tenemos lo siguiente.

**Proposición 16.** Sean  $m$  y  $n$  enteros positivos y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una transformación lineal. Entonces  $T$  es inyectiva si y solo si  $\text{Núcleo}(T) = \{0\}$ .

Dicho de otra manera,  $T$  es inyectiva si y solo si  $\dim \text{Núcleo}(T) = 0$ .

**5.1. Condiciones equivalentes a la biyectividad.** Sea  $n$  un entero positivo. Recordemos que si  $W$  es un subespacio de  $\mathbb{R}^n$  cuya dimensión es igual a  $n$ , entonces  $W = \mathbb{R}^n$ .

Sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal, por el Teorema del núcleo y la imagen (Teorema 15) tenemos que

$$\dim \text{Imagen}(T) + \dim \text{Núcleo}(T) = n.$$

Se cumple el siguiente resultado.

**Teorema 17.** Sean  $n$  un entero positivo y sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal. Entonces las siguientes condiciones son equivalentes:

- (1)  $T$  es sobreyectiva.
- (2)  $T$  es inyectiva.
- (3)  $T$  es biyectiva.
- (4) La imagen de una base de  $\mathbb{R}^n$  por  $T$  es una base de  $\mathbb{R}^n$ .
- (5)  $\text{Núcleo}(T) = \{0\}$

## 6. EJERCICIOS

(1) Determinar si la transformación indicada es lineal, justifique su respuesta.

$$\begin{array}{ll}
 \text{(a)} \ T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^1; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = x & \text{(b)} \ T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} \\
 \text{(c)} \ T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ y \end{bmatrix} & \text{(d)} \ T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^1; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = x + 1 \\
 \text{(e)} \ T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} & \text{(f)} \ T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ y \end{bmatrix} \\
 \text{(g)} \ T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} |x_4| \\ x_1 \end{bmatrix} & \text{(h)} \ T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}; T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & z \\ y & w \end{bmatrix} \\
 \text{(i)} \ T : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n; T(x) = \begin{bmatrix} x \\ x \\ \vdots \\ x \end{bmatrix}
 \end{array}$$

(2) Sea  $T$  una transformación lineal de  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $T \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$  y  $T \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$ . Hallar el valor de

$$T \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad T \begin{bmatrix} -3 \\ 7 \end{bmatrix}.$$

(3) Defina las transformaciones lineales  $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$  y  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  por

$$S : \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+b & b \\ 0 & a-b \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad T \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2c+d \\ -d \end{bmatrix}$$

Calcule  $(S \circ T) \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  y  $(S \circ T) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ . ¿Puede calcular  $(T \circ S) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ ? Si es así, calcúlelo.

(4) Sea  $\alpha$  un número real. Demuestre que  $\begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$  es invertible y encuentre su inversa.

Interprete geoméricamente.

(5) Encontrar la matriz de la transformación lineal que corresponde con cada una de las siguientes operaciones.

- (a) Rotación de  $45^\circ$  en sentido de las manecillas del reloj, seguida por proyección sobre el eje  $y$ , seguida por rotación de  $45^\circ$  en el sentido de las manecillas del reloj.
- (b) Reflexión en la recta  $y = x$ , seguida por rotación de  $30^\circ$  en sentido contrario al de las manecillas del reloj, seguida por reflexión en la recta  $y = -x$

- (6) Encontrar la representación matricial  $[T]$  de la transformación lineal  $T$ . Hallar también su núcleo, su imagen, la dimensión del núcleo y la dimensión de la imagen. Indicar cuáles son inyectiva y cuáles son sobreyectivas.

$$(a) T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix}$$

$$(b) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - y + z \\ -2x + 2y - 2z \end{bmatrix}$$

$$(c) T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{bmatrix}$$

$$(d) T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3; T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y \\ 3x - 2y \\ y - x \end{bmatrix}$$

$$(e) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3; T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - y + 2z \\ 3x + y + 4z \\ 5x - y + 8z \end{bmatrix}$$

$$(f) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x + 2y + z \\ 2x - 4y - 2z \\ -3x + 6y + 3z \end{bmatrix}$$

$$(g) T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + z \\ 5w - 4y \end{bmatrix}$$

$$(h) T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - y + 2z + w \\ -x + 2w \\ x - 2y + 5z + 4w \\ 2x - y + z - w \end{bmatrix}$$

$$(i) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} aw + bx \\ cy + dz \end{bmatrix}$$

$$(j) T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4x - y \\ 3x + 2y \end{bmatrix}$$

$$(k) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + y + z \\ y - 3z \end{bmatrix}$$

$$(l) T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + 3y \\ -5x - 4y \\ -6x - 9y \\ x + y \end{bmatrix}$$