

# Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie

Programowanie aplikacji webowych Ryszard Brzegowy

# Uwierzytelnianie, autoryzacja, kolejne konto...

- 40
- problem aplikacje potrzebują identyfikować użytkownika
  - sklep internetowy konto użytkownika
- problem użytkownicy nie potrzebują setek kont do każdej z aplikacji
- problem aplikacja potrzebuje uprawnienia do innego serwisu w którym użytkownik ma konto
  - sklep internetowy polecenie produktu przez aplikację sklepu na ścianie fb użytkownika





### OAuth 2.0



- Otwarty standard autoryzacji (nie uwierzytelnienia!) użytkownika
- OAuth bazuje na tokenach i protokole https
- W procesie występuje trzech/czterech aktorów serwer autoryzacyjny/zasobów, klient i użytkownik
- Serwer autoryzacyjny udziela dostępu klientowi do wybranych zasobów bez przekazywania do klienta danych prywatnych użytkownika (np. hasła)
- Klientami są nasze aplikacje
- Centrami autoryzacji są dostawcy poświadczeń Google/Facebook/Microsoft/Apple itd.,
- Użytkownikami jesteśmy my.
- Inny standard: SAML (bardziej "enterprise" z uwagi na zasadę działania)



## Scenariusze

- Czysty OAuth 2.0 uzyskaj dostęp do wybranych danych użytkownika (e-mail, avatar, lista znajomych itd)
- W połączeniu z OpenID Connect logowanie (bez zakładania konta w aplikacji)
- Samo OAuth 2.0 NIE SŁUŻY DO UWIERZYTELNIANIA! Potencjalne problemy:
  - token na okaziciela
  - token jako dowód uwierzytelnienia
  - dostęp do danych jako dowód uwierzytelnienia



## **OpenID Connect**

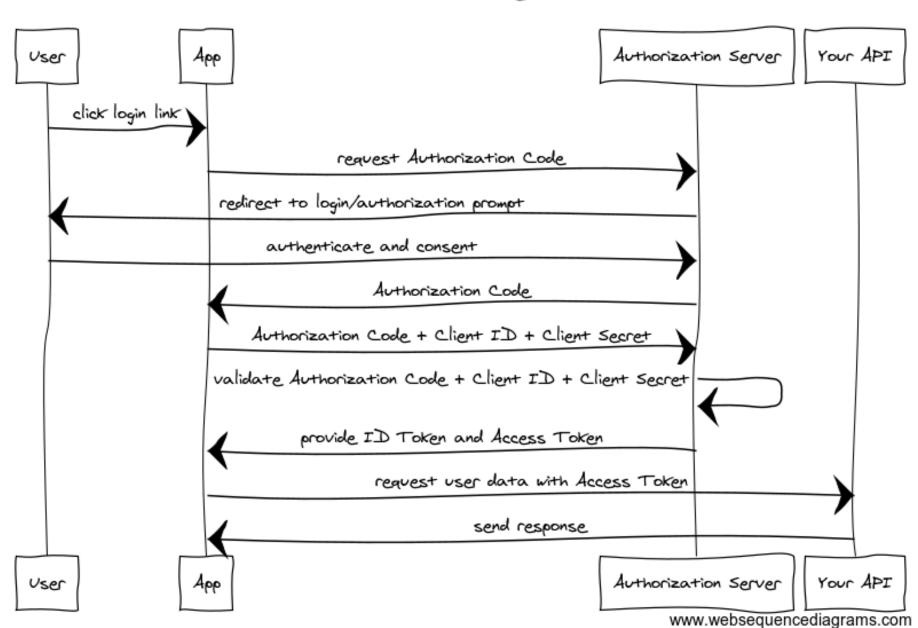
- OpenID Connect (OIDC) to standard zbudowany na kanwie OAuth
- Bardzo często serwisy opisywane jako korzystające z OAuth 2.0, w rzeczywistości korzystają z opakowania w postaci OIDC
- OIDC łączy w sobie autoryzację świadczoną przez OAuth z uwierzytelnieniem użytkownika
- OIDC rozszerza informacje przekazywane z centrum autoryzacyjnego do klienta o wybrane dane użytkownika



#### Authorization Code flow

## OAuth 2.0

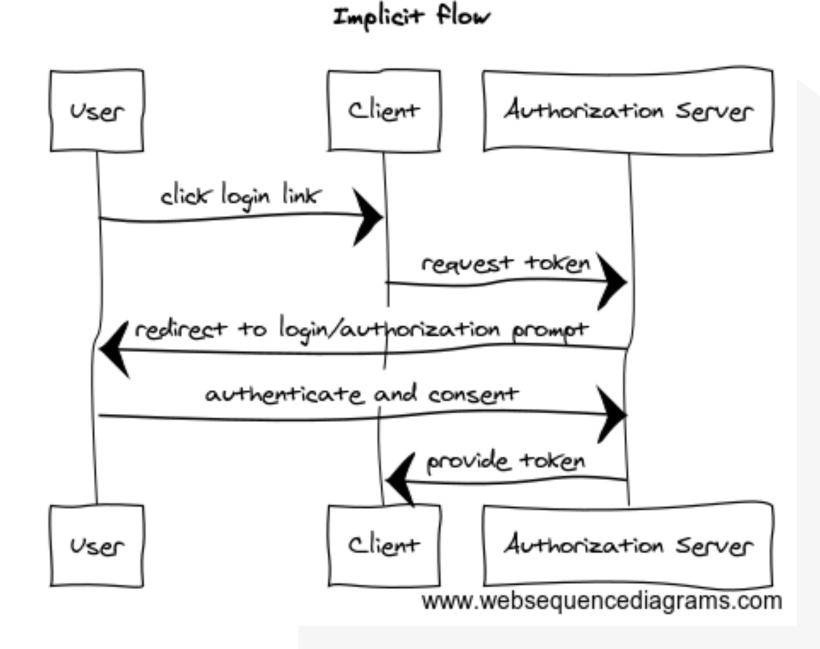




### OAuth 2.0



 Implicit flow - dla apek webowych (nie ma secret)



#### Authorization Code flow (with PKCE)

## OAuth 2.0



• PKCE

Client Authorization Server Your API User click login link generate Code Verifier + Challenge request Authorization Code + Challenge redirect to login/authorization prompt authenticate and consent send Authorization Code send Authorization Code + Verifier validate Code Verifier + Challenge provide ID Token and Access Token request user data with Access Token send response Client User Authorization Server Your API www.websequencediagrams.com

# Zasoby



- <a href="https://www.oauth.com/playground/index.html">https://www.oauth.com/playground/index.html</a>
- jwt.io
- https://auth0.com/
- <a href="https://sekurak.pl/oauth-2-0-jak-dziala-jak-testowac-problemy-bezpieczenstwa/">https://sekurak.pl/oauth-2-0-jak-dziala-jak-testowac-problemy-bezpieczenstwa/</a>
- <a href="https://blog.postman.com/pkce-oauth-how-to/">https://blog.postman.com/pkce-oauth-how-to/</a>



