

BUKU MANUAL

☞ SELAYANG PANDANG

Secara umum aplikasi ini mempunyai tiga bagian utama, dimana masing-masing bagian tersebut mempunyai fasilitas-fasilitas yang berbeda-beda. Ketiga bagian tersebut adalah : Pengguna, penulis dan Adminstrator. Dibawah ini akan menjelaskan bagaimana seorang **pengguna** menggunakan sistem ini.

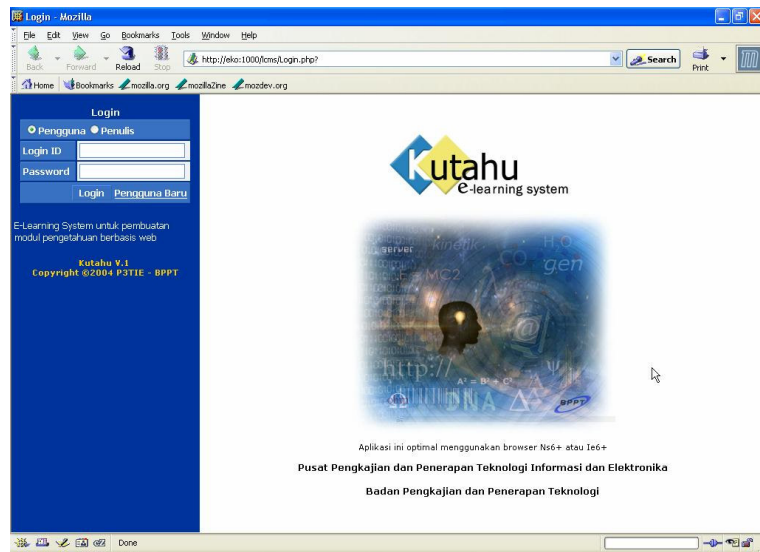
PENGGUNA

Fasilitas ini dimaksudkan untuk melihat dan menggunakan apa-apa yang ada di KUTAHU e-learning sistem.

☞ LOGIN

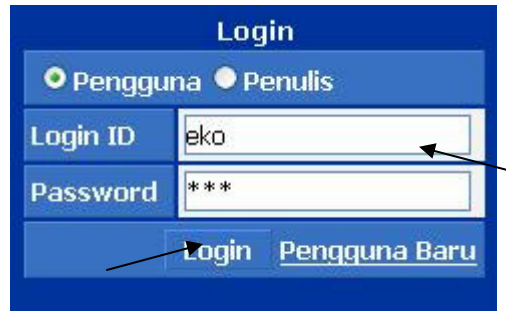
Untuk dapat memasuki aplikasi KUTAHU e-learning system anda Pertama-tama memasuki login. Login ini dimaksudkan untuk memasuki aplikasi, user akan dibagi dua bagian :

Saat program dijalankan akan terlihat gambar disamping.



Pada login terdapat menu untuk membuat pengguna baru, fasilitas ini akan dipilih jika user belum menjadi pengguna baru.

- Caranya :**
1. Pada saat memasuki page login, pada kotak login pilih jenis login apakah pengguna atau penulis.
 2. Masukkan jenis ID login dan Password pada kotak yang disediakan.
 3. Klik tombol Login untuk memasuki aplikasi ini sesuai dengan jenis login yang anda pilih.



Pada page login ini, terdapat fasilitas untuk menambah pengguna baru jika ini menambah dan jenis login anda belum terdaftar.

Caranya : 1. Pada bagian login, tekan tombol pengguna baru. Program akan menampilkan dialog box untuk form pengisian pengguna baru.



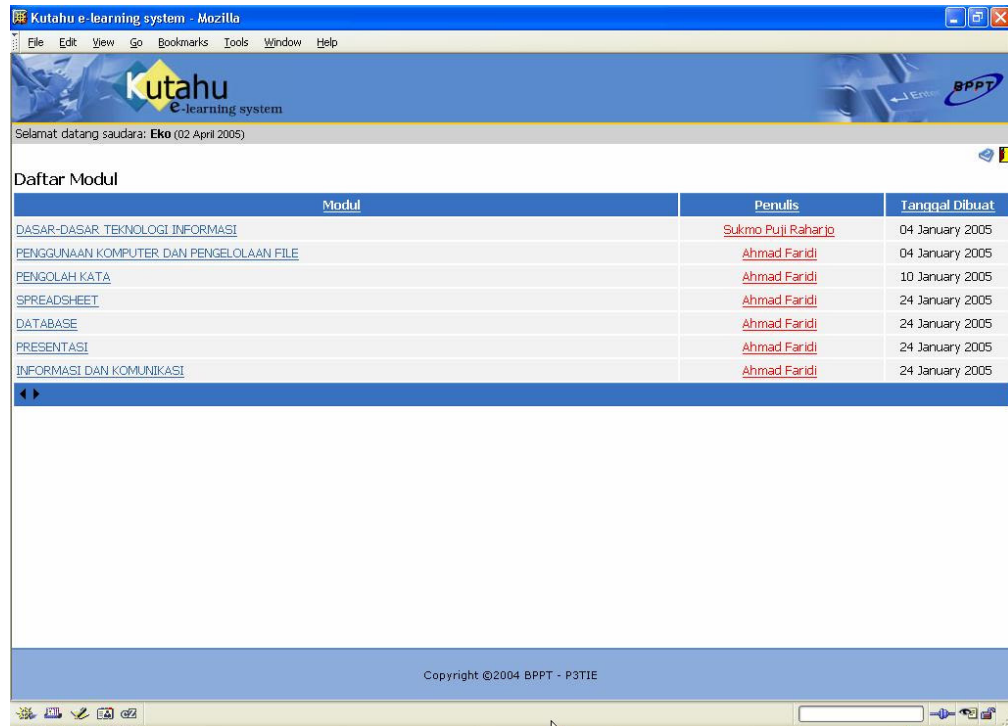
2. Isikan Login ID, password, nama, alamat anda untuk berfungsi sebagai pengguna baru.
3. Klik tombol tambah untuk membuatnya. Data anda akan tersimpan sebagai pengguna.

User tidak dapat langsung dapat login sebagai pengguna, hal ini dikarenakan seorang administrator akan mensetting (mengaktifkan) sebagai pengguna.

✍ **Pastikan bahwa proses login dengan benar, user ID dan password anda. Jika tidak anda akan mengulagi terus proses login sampai benar.**

☞ PENGGUNA

Pada page ini akan menerangkan pemakai sebagai pengguna aplikasi, bukan sebagai penulis apalagi administrator. Ia hanya dapat mempergunakan fasilitas yang ada pada page pengguna.



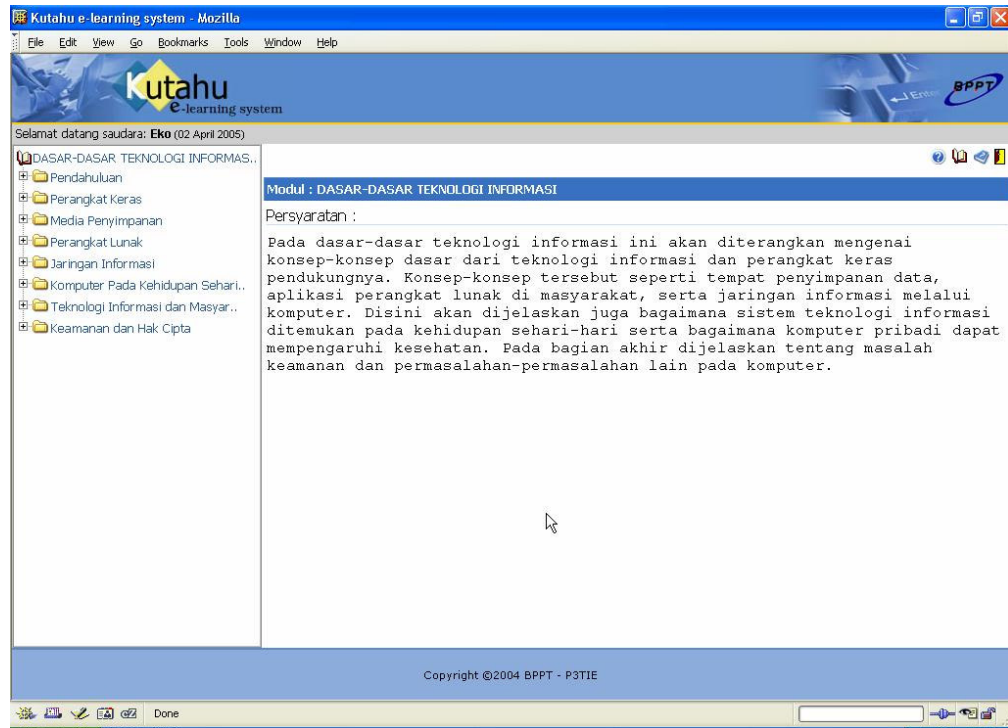
Pada page pengguna ini, program akan memperlihatkan bagaimana modul yang telah ditulis oleh seorang penulis. Hal ini dimaksudkan untuk memberikan pengetahuan pada pengguna tentang suatu informasi yang ada pada modul. Kita dapat menjelajahi keterangan modul, bab, sub bab, topik dan sub topik. Pada modul bab dan sub bab masing-masing mempunyai daftar pertanyaan yang berbeda-beda. Hal ini tergantung pada penulis dalam membuat pertanyaan tersebut apakah bersifat sebagai modul bab, atau sub bab.

Seorang pengguna dapat memberikan jawaban atas pertanyaan yang ada. Dibawah ini beberapa keterangan yang ada yang dimiliki seorang pengguna :

Daftar modul

Daftar modul merupakan daftar modul-modul yang telah dibuat oleh penulis. Untuk dapat mengetahui secara detail dari modul tersebut, lakukan beberapa hal dibawah ini :

- ☒ Pilih nama modul yang akan digunakan sebagai bahan kajian. Program akan menampilkan secara detail tentang modul tersebut.



Pada modul daftar modul yang dipilih, kita dapat mempelajari masing-masing bab, topik dan sub topik yang berkaitan dengan bab tersebut. Dibawah ini akan diterangkan hal-hal yang berkaitan dengan sebuah modul yang dipilih.



Modul

Pada halaman modul dijelaskan secara umum apa dan bagaimana sebenarnya modul ini dibuat. Pada modul juga mempunyai daftar pertanyaan dimana daftar pertanyaan ini bersifat modul. Hal ini dibuat oleh seorang penulis dengan memilih jenis pertanyaannya modul.

Caranya : ❶ Pada nama modul pilih dan klik pertanyaan. Program akan menampilkan daftar pertanyaan yang bersifat modul.



❷ Pada gambar daftar pertanyaan diatas akan dijelaskan banyaknya pertanyaan tersebut. Untuk menjalankannya tekan tombol Mulai untuk memulai pertanyaan tersebut.

🏠 📄 🖨

Pertanyaan :	
Pernyataan-pernyataan yang berkaitan dengan infocus dibawah ini semuanya benar , kecuali :	
A	Infocus hanya menampilkan gambar sesuai dengan yang sedang ditampilkan pada layar monitor.
B	Infocus menampilkan gambar dengan cara dipancarkan pada suatu bidang atau layar yang berwarna putih.
C	Infocus dapat menampilkan gambar sesuai dengan kehendak dari pengguna komputer.
D	Infocus hanya dapat menampilkan gambar-gambar tertentu saja dan tidak dapat menampilkan semua tampilan pada layar monitor.
E	Infocus dapat menampilkan gambar dari layar monitor karena infocus tersebut terhubung dengan peralatan komputer.
Jawaban	<input type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input checked="" type="radio"/> E

[Selanjutnya](#)

Pilihlah jawaban yang paling benar dari pertanyaan-pertanyaan yang ada. Jika anda belum memberikan jawaban program akan menampilkan kotak dialog, Klik Ok untuk mengulangi kembali.



Jika masih ada pertanyaan lagi maka Klik tombol Selanjutnya, program akan menampilkan pertanyaan-pertanyaan sesuai dengan jumlah pertanyaan pada modul ini.

- ③ Sampai pada pertanyaan terakhir pilih dan klik tombol Selesai, program akan memberikan informasi nilai dari jawaban anda (skor nilai).

🏠 📄 🖨

Nilai	
Modul	DASAR-DASAR TEKNOLOGI INFORMASI
Jumlah Pertanyaan	19
Benar	8
Salah	11
Nilai	42,10

[Simpan](#)

- ④ Untuk dapat menyimpan nilai dari jawaban pertanyaan tersebut, tekan tombol Simpan program akan meyimpan data nilai tersebut.

🏠 📄 🖨

Pertanyaan	
Modul	DASAR-DASAR TEKNOLOGI INFORMASI
Jumlah Pertanyaan	19
Nilai	52,63
Tanggal	2 April 2005

[Mulai](#)

- ✎ Jika ingin memulai lagi menjawab pertanyaan tersebut, maka hasil nilai jawaban akan diupdate sesuai dengan hasil nilai terakhir jawaban anda.



Bab

Dalam setiap modul akan selalu mempunyai bab-bab. Bab-bab ini yang membagi modul menjadi bagian-bagian untuk memperjelas modul tersebut terdiri dari apa saja pokok permasalahan.

The screenshot shows the 'Kutahu e-learning system' web application in a Mozilla browser. The left sidebar lists the course structure under 'DASAR-DASAR TEKNOLOGI INFORMAS..', with 'Bab : Perangkat Keras' selected. The main content area displays a diagram of a computer system with a central 'Micro-processor' box. It is connected to various components: 'Input Devices' (Keyboard, Mouse), 'Data Storage Devices' (Hard drive, Floppy/Zip, CD/DVD), 'Memory' (ROM, RAM Programs Data), 'Output Devices' (LCD Display, Monitor), and 'Peripherals' (Printer, Modem, Wireless Port). The diagram is titled 'Menerangkan pengertian dan fungsi dari bagian-bagian utama serta macam-macam perangkat dari perangkat keras PC'. The footer of the page indicates 'Copyright ©2004 BPPT - P3TIE'.

Seperti dijelaskan sebelumnya, untuk pertanyaan yang bersifat bab maka dalam pelaksanaannya masing-masing bab tersebut mempunyai pertanyaan tergantung dari penulis saat membuat pertanyaan pada sub topik.

Caranya : ❶ Pada daftar bab pilih bab yang akan digunakan. Program akan menampilkan keterangan bab tersebut.

Pada page bab, tepatnya pada sudut kanan atas pilih tombol pertanyaan bab, program akan menampilkan daftar pertanyaan pada bab tersebut

The screenshot shows the 'Pertanyaan' (Questions) page for the 'Perangkat Keras' (Hardware) chapter. It displays a table with the following information:

Bab	Pertanyaan
Perangkat Keras	10

Below the table, there is a blue button labeled 'Mulai' (Start).

- ② Pada gambar daftar pertanyaan diatas akan dijelaskan banyaknya pertanyaan tersebut. Untuk menjalankannya tekan tombol Mulai untuk memulai pertanyaan tersebut.

Pertanyaan :	
Perangkat input touch pad yang umumnya ditemukan pada komputer laptop, bekerja sebagai pengganti dari perangkat input tertentu pada sistem komputer, yaitu :	
A	Mouse.
B	Joystick.
C	Scanner.
D	Memory.
E	Keyboard.
Jawaban <input checked="" type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E	
Selanjutnya	

- ③ Pilihlah jawaban yang paling benar dari pertanyaan-pertanyaan yang ada. Jika masih ada pertanyaan lagi maka Klik tombol Selanjutnya, program akan menampilkan pertanyaan-pertanyaan sesuai dengan jumlah pertanyaan pada bab ini.

Pertanyaan :	
Dibawah ini yang menyatakan fungsi memory internal didalam sistem komputer secara benar adalah :	
A	Sebagai penyimpan data yang dapat dipindahkan ke komputer-komputer lain.
B	Sebagai penyimpan data sementara yang dibutuhkan oleh prosesor.
C	Sebagai penyimpan data sementara yang nantinya dapat dipindahkan ke komputer yang lain.
D	Sebagai penyimpan data yang dapat dipakai kembali walaupun komputer telah dimatikan.
Jawaban <input type="radio"/> A <input checked="" type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D	
Sebelumnya Selanjutnya	

Jika ingin kembali pada pertanyaan sebelumnya maka tekan tombol Sebelumnya.

- ④ Sampai pada pertanyaan terakhir pilih dan klik tombol Selesai, program akan memberikan informasi nilai dari jawaban anda (skor nilai).
- ⑤ Untuk dapat menyimpan nilai dari jawaban pertanyaan tersebut, tekan tombol Simpan program akan meyimpan data nilai tersebut.

✍ Pada pertanyaan-pertanyaan sub bab pelaksanaannya hampir sama dengan pertanyaan yang ada pada modul atau bab. Yang membedakan adalah letak pertanyaan tersebut pada sub bab.

Jika seorang penulis membuat pertanyaan akan tetapi tidak menentukan apakah pertanyaan ini juga bersifat (berkenaan) dengan modul atau bab atau keduanya.

Keluar







Untuk dapat keluar dari sistem ini dapat melakukannya dengan menekan tombol keluar pada kolom tombol paling kanan atas. Sistem akan menampilkan halaman login.

Help

Fasilitas help digunakan untuk membantu pemakai sistem untuk dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan sistem ini. Program akan menampilkan halaman help atau buku manual tentang petunjuk penggunaan sistem sesuai dengan login pemakain sistem.

KETERANGAN TOMBOL

Dibawah ini akan diterangkan tombol-tombol yang digunakan dalam aplikasi ini :

-  Tombol bab, digunakan untuk membuka dan menghubungkan daftar bab yang ada pada suatu modul.
-  Tombol pertanyaan, digunakan untuk membuat bahan pertanyaan yang akan digunakan oleh seorang pengguna.
-  Tombol home, digunakan untuk kembali atau memasuki dihalaman daftar modul. Tombol ini berada pada bagian pengguna.
-  Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari bagian pengguna untuk login ulang sebagai penulis, atau seorang admin.
-  Tombol direktory yang aktif atau sedang digunakan.
-  Tombol direktory yang tidak aktif atau sedang tidak digunakan.