

Explicación de las clases creadas en el Script.

-Enumerado EstadoPrestamo-

Esta clase sirve para añadir un estado a los prestamos, los valores son Disponible, Prestado, Retrasado, cada vez que un usuario quiera adquirir un libro debe de tener un prestamo y este debe de tener un estado, esta clase pasa como atributo en la clase libro, para que este pueda mostrar el estado en el que se encuentra el libro.

-Clase Libro-

En esta clase definimos unos atributos, ISBN, Título, autor, aniopublicación, EstadoPrestamo.

Añadimos un constructor para añadir un libro con todo los atributos y también añadimos un método "mostrarInformacion" para mostrar todos los datos del libro.

"esAntiguo" es otra método para mostrar la antigüedad del libro, si tiene mas de 20 años se considera antiguo.

"cambiarEstado" es un método para cambiar el estado de libro.

-Clase Usuario-

En esta clase definimos el usuario con todo sus atributos y creamos un método para mostrar todos los datos del usuario.

-Clase Prestamo-

En esta clase definimos el prestamo con todo sus atributos y creamos un método para mostrar todos los deatalles del préstamo y otro método para mostrar el estado como retrasado.

-Clase Main-

Es la clase donde creamos los libros y los usuario cada uno con sus parámetros, y es donde usamos todos mencionados anteriormente para ser ejecutados y mostrados al usuario.