



# Código Básico

Ano de 2019

Hackathon  
Python



## LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Primeiro começaremos com a instalação do interpretador da linguagem de programação que vamos usar no workshop. Não se preocupe em saber o que é "interpretador", isso será esclarecido no momento apropriado.

Faça o download da versão mais atual no endereço:

<https://www.python.org/downloads/>

Após o download instale o interpretador e pronto, não ocorrendo erro algum já estamos prontos para começar a criar nossos primeiros códigos.



## APRESENTAÇÃO

Me chamo Rodrigo Bühler e vou te acompanhar nesta jornada. Espero que possamos ter bons momentos juntos aprendendo e nos divertindo muito.



## FERRAMENTA DE COMUNICAÇÃO

Para que possamos nos comunicar e trocar mensagens usaremos o **SLACK**:

<https://slack.com>



Ele pode ser acessado pelo navegador, baixado para seu PC ou celular. Vou precisar de teu email para te cadastrar no grupo do treinamento, mas na tua inscrição isso já deve ter sido providenciado.

Depois de instalado, tu vais ser precisar informar uma workspace, informe:

**[codigobasico.slack.com](https://codigobasico.slack.com)**



## FERRAMENTA DE EDIÇÃO

Também chamada de IDE (*Integrated Development Interface*) nossa ferramenta de edição de código será o PyCharm:

<https://www.jetbrains.com/pycharm>

Escolha a versão **Community**.



Version: 2019.2.3  
Build: 192.6817.19  
September 25, 2019  
[System requirements](#)  
[Installation instructions](#)  
[Other versions](#)

### Download PyCharm

[Windows](#) [macOS](#) [Linux](#)

#### Professional

For both Scientific and Web Python development. With HTML, JS, and SQL support.

[Download](#)

Free trial

#### Community

For pure Python development

[Download](#)

Free, open-source



Get the **Toolbox App** to download PyCharm and its future updates with ease