



Código Básico

Ano de 2019

Workshop the
programação em
Python



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Primeiro começaremos com a instalação do interpretador da linguagem de programação que vamos usar no workshop. Não se preocupe em saber o que é "interpretador", isso será esclarecido no momento apropriado.

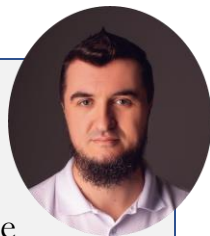
Faça o download da versão mais atual no endereço:

<https://www.python.org/downloads/>

Após o download instale o interpretador e pronto, não ocorrendo erro algum já estamos prontos para começar a criar nossos primeiros códigos.



APRESENTAÇÃO



Me chamo Rodrigo Bühler e vou te acompanhar nesta jornada. Espero que possamos ter bons momentos juntos aprendendo e nos divertindo muito.



FERRAMENTA DE COMUNICAÇÃO

Para que possamos nos comunicar e trocar mensagens usaremos o **SLACK**:

<https://slack.com>



Ele pode ser acessado pelo navegador, baixado para seu PC ou celular. Vou precisar de teu email para te cadastrar no grupo do treinamento, mas na tua inscrição isso já deve ter sido providenciado.

Depois de instalado, tu vais precisar informar uma workspace, informe:

codigobasico.slack.com



REPOSITÓRIO PARA CÓDIGO

O material para consulta será disponibilizado em um serviço chamado GitHub. Caso tu não tenhas uma conta lá faça seu cadastro, eu explico mais tarde seu funcionamento.

<https://github.com>



FERRAMENTA DE EDIÇÃO

Também chamada de IDE (*Integrated Development Environment*) nossa ferramenta de edição de código será o PyCharm:

<https://www.jetbrains.com/pycharm>

Escolha a versão **Community**.

