ENUNCIAT PAC 2

Programació reactiva:

RxJS + NgRX

Desenvolupament front-end avançat

Máster universitari en desenvolupament de llocs i aplicacions web



Contingut

- Format d'entrega
- Enunciat
- Puntuació

Universitat Oberta de Catalunya





Format d'entrega

S'entregarà un fitxer comprimit en format .zip del projecte blog-uoc-project-front que resol la pràctica.

També un document de text comentant qualsevol aspecte que sigui rellevant per a tindre en compte, per exemple, algunes decisions de disseny, **alguna part que no funcioni o hagi quedat pendent**, ... En definitiva, aspectes que jo com a "corrector" hagi de tenir en compte. Per altra banda, estaria bé afegir alguna captura de pantalla del **Redux dev-tools** per a tenir una imatge visual del vostre magatzem de dades.

- Aquesta pràctica es farà a partir de la solució de la pràctica 1
- Recordeu de no influir el directori "node_modules" als projectes



Enunciat

Exercici 1 – De promeses a observables

En aquest primer exercici partirem de la solució oficial de la pràctica 1 i haurem d'aplicar-li uns canvis.

Primer haurem d'estudiar la teoria del document Teoría_PEC2_RXJS_es.pdf, i, un cop estudiada, tindrem que transformar tots els serveis que fan les crides a la api, que ara estan implementats amb promeses, a observables, i adaptar la resta del projecte per a que funcioni correctament.

Fixeu-vos que, al documento de teoria, a les pàgines 4 i 5 teniu un exemple senzill de com fer-ho.

Bàsicament, tindreu que anar passant a observables totes les crides de tots els serveis del projecte i poc a poc, a mesura ho aneu fent, tindreu que anar adaptant el codi als controladors per a que tot continuï funcionant de la mateixa manera.

¡Consell! ¡No modifiqueu tots els serveis a la vegada! Modifiqueu un servei, busqueu al projecte allí on s'utilitza i adapteu el codi del controlador. Valideu que funciona y a partir d'aquí modifiqueu el següent servei. Intenteu anar pas a pas per tal de garantir la integritat i la consistència del que aneu implementant. Si toqueu moltes coses i després tenim errors, és més complicat trobar-los.

Concretament, haureu de passar a observables els serveis següents:

- AuthService: login
- Category Service: getCategoriesByUserld, createCategory, getCategoryById, updateCategory, deleteCategory
- PostService: getPosts, getPostsByUserld, createPost, getPostByld, updatePost, likePost, dislikePost, deletePost
- UserService: register, updateUser, getUSerByld

Penseu quan adapteu el codi dels controladors que canviarà el comportament, és a dir, en lloc d'utilitzar el **async/await** ens subscriurem a l'observable i dintre de la "subscripció" haurem d'implementar el codi que toqui.



Exercici 2 - Pla de proves

En aquest segon exercici haurem de crear un pla de proves per validar que el funcionament de **tots els casos d'ús** segueix funcionant correctament després de passar els serveis de promeses a observables.

Es proposa crear un Excel que inclogui per a cada cas d'ús les següents columnes:

- Cas d'ús (nom curt)
- **Descripció** (descripció més detallada del cas d'ús)
- **Entrada** (condicions d'entrada que s'han de complir per poder fer la prova)
- Sortida esperada (resultat teòric esperat de la prova)
- Resultat real amb transformació a Observables (resultat real d'executar la prova determinada un cop passat el servei a Observables)
- **Intents** (si detecteu un error, es corregeix i s'indica el nombre d'iteracions necessàries)
- **Observacions** (per indicar si es detecta un error i es corregeix, quines accions s'han implementat per resoldre'l)

Cal plantejar una **fila** d'aquest Excel per a cada cas d'ús. Hem de cobrir tots els possibles casos per garantir la integritat de la nostra aplicació.

Exemples:

- login amb dades correctes
- login amb dades incorrectes
- editar un post (resultat esperat, s'haurà de validar el canvi, que la resta de dades es mantinguin, ...)
- alta de categoria
- edició de categoria
- ...



Exercici 3 - Aplicar REDUX al nostre projecte

Al exercici 1 hem transformat totes les crides a la api dels nostres serveis de promeses a observables. Partint d'aquest projecte de l'exercici 1, haurem de transformar la gestió de l'usuari autenticat per a que funcioni amb el patró Redux.

Es a dir, en comptes d'utilitzar el **localStorage** per emmagatzemar el **userld** i **access_token** i fer les corresponents gestions, utilitzarem **Redux**. També deixarem d'utilitzar el servei **HeaderMenuService** ja que passarem a gestionar-ho via **Redux**. Per tant, al finalitzar l'exercici podrem eliminar els serveis **LocalStorageService** i **HeaderMenuService** i totes les seves referències.

Si analitzem la solució de la pràctica 1, veiem on s'utilitza userld i el access_token:

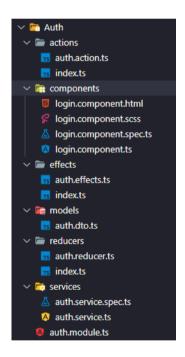
- Al login.component.ts quan fem login, obteníem la resposta de la api amb el userld i el access_token i ho guardàvem al localStorage per a consultar-lo posteriorment quan fos necessari.
 - Això quedarà substituït pel dispatch de l'acció de login de l'estat de Auth, de manera que en aquest estat de Redux tindrem guardat tant userld com acces_token per a fer la subscripció i consultar aquestes dades quan sigui necessari
- Un cop autenticats i tenint al localStorage l'userld i l'access_token, aquests s'utilitzen en diferents parts del projecte:
 - categories-list.component.ts per recuperar l'userId i passar-li a la crida getCategoriesByUserId
 - category-form.component.ts per recuperar l'userld i utilitzar-lo per crear o actualitzar una categoria
 - posts-list.component.ts per recuperar l'userld i passar-li a la crida getPostsByUserld
 - o **post-form.component.ts** per recuperar l'**userld** i utilitzar-lo per crear o actualitzar un post i per a recuperar les categories de l'usuari autenticat
 - profile.component.ts per recuperar l'userld i utilitzar-lo per a recuperar les dades del perfil i poder fer actualitzacions
 - Per a tots aquests casos anteriors extraurem l'userId de l'estat de Auth en lloc del localStorage
- home.component.ts per a recuperar l'userId i si existeix mostrar els botons de like i dislike
 - Aquí consultarem l'userld de l'estat de auth
- header.component.ts subscripció al servei headerMenuService per saber si mostrar el menú públic o privat i al mètode de logout elimina del localStorge



l'userId i l'acces_token i fa un next al servei headerMenuService per indicar que no estem autenticats.

- Això quedarà substituït per una subscripció al estat Auth i al logout fent la crida del dispatch de l'acció de logout de l'estat de Auth
- auth.guard.ts recupera l'access_token, si el troba habilita el poder accedir a la ruta determinada
 - o Aquí consultarem l'access_token de l'estat de Auth
- auth-interceptor.service.ts recupera l'access_token, si el troba l'afegeix als headers de la petició en curs a la api
 - Aquí consultarem l'access_token de l'estat de Auth

La proposta per estructurar el mòdul Auth:





La proposta del estat per gestionar la autenticació:

```
export interface AuthState {
  credentials: AuthDTO;
  loading: boolean;
  loaded: boolean;
  error: any;
}
```

Per a resoldre aquest exercici ajudeu-vos del **Redux dev-tools** i afegiu alguna captura de pantalla al document que adjunteu a la entrega per tal de tenir la "foto" de tot el vostre projecte.

Exercici 4 – Pla de proves

En aquest quart i últim exercici afegirem una nova columna a l'Excel del pla de proves de l'exercici 2, el nom de la qual serà **Resultat real amb transformació a Redux**, i tornarem a executar tot el pla de proves.

D'aquesta manera, en tornar a provar tots els casos d'ús, podrem validar que la implementació a **Redux** no "trenca" altres funcionalitats.

Puntuació

A continuació, mostrem quan puntuen cada exercici:

- Exercici 1 [4 punts]
- Exercici 2 [1 punts]
- Exercici 3 [4 punts]
- Exercici 4 [1 punts]