ENUNCIAT PEC 3

Maquetació: Angular Material

Desenvolupament front-end avançat

Máster universitari en desenvolupament de llocs i aplicacions web



Contingut

- Format d'entrega
- Enunciat
- Puntuació

Universitat Oberta de Catalunya





Format d'entrega

S'entregarà tot el projecte comprimit en format **.zip** sense incloure el directori "**node_modules**".

Aquesta pràctica 3 es resoldrà a partir de la solució oficial de la pràctica 2.

Enunciat

Un cop estudiada la teoria del document **Teoria_PEC3_es.pdf**, podrem començar a treballar en la resolució d'aquesta PEC3. Es important estudiar i implementar el que s'explica en aquest document de teoria primer ja que s'implementen de manera guiada exemples que aplicaran a la pròpia pràctica 3.

Amb tot això, aquesta pràctica constarà dels següents exercicis.

Exercici 1

Seguint l'explicació del documento **Teoria_PEC3_es.pdf** on es comenta un exemple de formulari de **login** amb **Angular Material**, i tenint també l'exemple de com mostrar els missatges d'error, en aquest primer exercici haurem de passar a **Angular Material** tots els formularis del projecte.

• Components implicats: login, register, profile, categoriesForm y postsForm

Exercici 2

Busqueu un component adequat per maquetar els llistats dels CRUDs tant de categories como posts. L'aspecte haurà de ser tipo una taula o grid i tots els elements tipo els botons d'acció han d'estar en **Angular Material**.

Components implicats: categoriesList, postsList



Exemple genèric de l'aspecte aproximat a implementar:



Exercici 3

Tenint el projecte amb **Redux** aplicat, sabem que tenim totes les crides a la api controlades pels **effects**. Cada crida té la corresponent crida **success** i **failure**, amb les corresponents variables booleanes **loading** i **loaded** que ens permeten saber quan estem esperant a rebre la resposta de la api i quan tenim la resposta.

En aquest exercici el que haurem de fer és mostrar un **spinner** de **Angular Material** mentre esperem la resposta de la api, és a dir, mostrar un **spinner** mentre **loading** es true; ocultar-lo i mostrar el contingut del component quan **loaded** sigui true.

Haureu d'implementar un **spinner** a tota la pantalla de manera que en la part central de la pantalla es mostri l'**spinner** i al "background" un fons gris semitransparent que inhabiliti la interfaç.

Exercici 4

Eliminarem el component footer.

Al header haurem d'implementar el menú amb el component toolbar.

Exercici 5

Maquetarem la **home** de manera que cada post serà una **card** de **Angular Material**. A més, afegirem una animació per a que els posts es "mostrin" de forma escalonada o gradual.

Components implicats: home

Intenteu maquetar la **card** de cada post de manera elegant, si voleu, a part de la informació disponible de cada post, podeu afegir alguna imatge estàtica als posts per tindre més "elements" amb els que donar un aspecte més professional.

Tal com s'explica a la teoria, recordem que quan tenim que utilitzar un component determinat, es bo primer anar a la descripció del propi component a la pàgina oficial, per veure quin mòdul tenim que importar, veure les possibilitats de configuració que ofereix el component i veure alguns exemples d'utilització.



Exercici 6

A la vista del **dashboard**, utilitzarem algun paquet per a mostrar un gràfica de barres per a mostrar el número de likes i el número de dislikes.

Comenteu pel fòrum quin paquet utilitzeu.

Exercici 7

Dintre de shared / components crearem un component base para parametritzar i reaprofitar el component "card".

Aquest exercici s'explica al vídeo que hi ha pujat a l'apartat del tema 3 a la secció de la pràctica.

Puntuació

A continuació, mostrem la puntuació de cada exercici:

- Exercici 1[3 punts]
- Exercici 2[2 punts]
- Exercici 3[1 punt]
- Exercici 4[1 punt]
- Exercici 5[1 punt]
- Exercici 6[1 punt]
- Exercici 7[1 punt]