Présentation Projet DAR Pokécard Gotta Collect' Em All

Par Berkane Karim, Bunel Richard, Chen Patrick et Diallo Mohamed

Plan

- I. Présentation
- II. Architecture
- III. Objets métiers
- IV. Diagramme de navigation
- V. Api utilisée: PokePrice
- VI. Déploiement
- VII. Gestion de projet
- VIII. Démonstration

Présentation

Notre application a pour but de permettre aux possesseurs de cartes
 Pokémon d'organiser des échanges et/ou des ventes entre eux.

• Il est possible d'établir la liste des cartes que l'on possède et que l'on cherche.

 Des rendez-vous peuvent être programmés en un lieu donné pour effectuer les transactions.

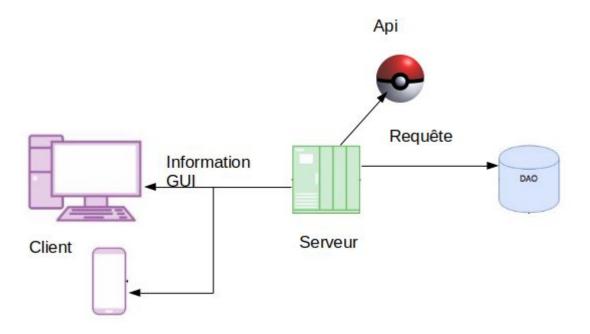
Présentation

 Un système de messagerie privée permet aux utilisateurs de communiquer.

• Une barre de recherche permet de chercher des cartes selon leur nom et de visualiser leur prix moyen.

Ce prix est régulièrement actualisé via une API dynamique.

Architecture



Objets métiers

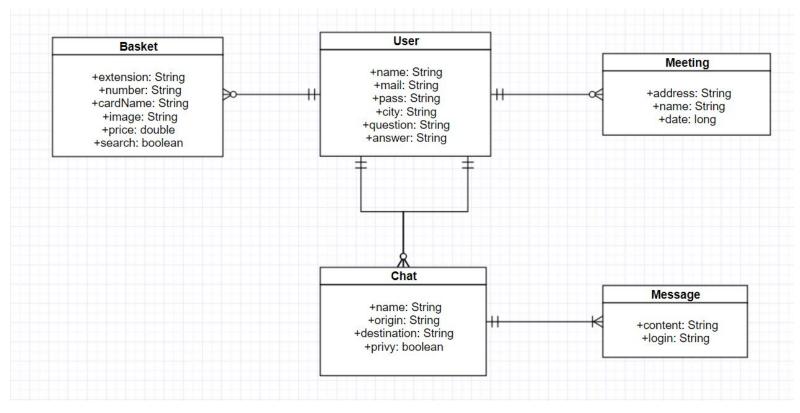
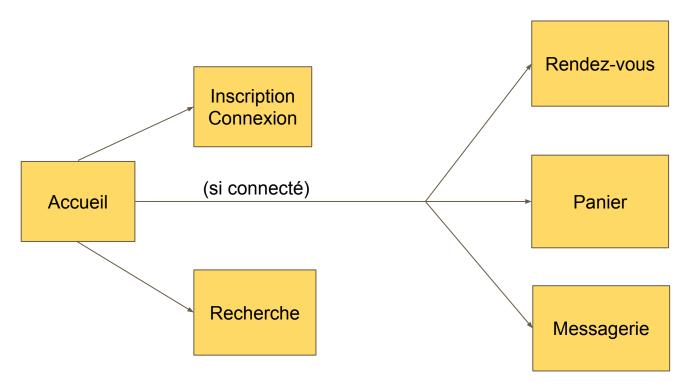


Diagramme de navigation



API utilisée: PokéPrice

L'API utilisée s'appelle PokéPrice.

Documentation: http://pokeprices.doeiqts.com/api/documentation

Déploiement

 Notre application est déployée sur Heroku: gratuit, bien que limité en espace mémoire, mais pas en temps.

Nous utilisons donc
 PostgreSQL comme base de données, qui est automatiquement inclus.



Gestion de projet

Nous avons travaillé avec une méthodologie Agile.

Technologies utilisées: Github, Google Drive, OverLeaf

Extensions possibles

- Programmer les rendez-vous automatiquement entre deux utilisateurs
- Chercher une carte qui n'est pas déjà possédée par quelqu'un...
- ... et envoyer une notification lorsqu'elle est ajoutée
- Mot de passe oublié
- Sécuriser via Https
- Amélioration du design
- Page profil
- Chercher par filtres

Démonstration