

# ■数当てゲーム Object版

## ★要件

- ファイル名 : PracticeObject01.html
- js,cssも同ファイルに実装する
- グローバル変数を使わない縛りで
- Math.random()で0から50の値を決める。端数は四捨五入。これを「正解」とする
- 謎の数字「正解」は起動時に初期設定。
- <input>は数字に限定
- [勝負]ボタンで、判定
- 入力>正解:「小さいと」とHTML内に表示
- 入力<正解:「デカいと」とHTML内に表示
- 入力=正解:「当たり」とHTML内に表示。正解を表示
- 謎の数字「正解」は、[変更]押下時に変更可能。値はMath.random()の下りの処理と同じ
- [ギブ]ボタンで正解を表示

## ★できたらやろう(難易度高め)

- 見た目をそっくりに。もしくはもっとかっこよく。フリーの画像利用もOK
- 数字の入力を必須にしよう
- 数字の入力を数字2桁にしよう
- 考慮漏れ等、変なところがいくつかあります。気が付いた点を直そう

# ■数当てゲーム■

黒部分に謎の数字「          」が隠れています。これを当ててみよう。

- : 答えを変える
- : 答えをみる

謎の数字を入力:

小さい

## ★ヒント。

- 初期値設定タイミングは工夫が必要。イベントハンドラーで対応するのがいいかな
- [変更][ギブ]ボタンも、イベントハンドラで処理するのが今どきの書き方にしよう
- 入力チェック対応。[勝負]ボタンはtype="submit"にしよう。submitにしないとformのバリデーションが動かない

- 入力チェック対応。[勝負]ボタンをtype="submit"にしたあと、onClick()は使わない。画面遷移するしちゃうので。 → <form>のactionの書き方にクセがある