|  |  |
| --- | --- |
| logo | Universidad de Córdoba |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA | |
| INGENIERÍA DEL SOFTWARE | |
|  | |

|  |
| --- |
|  |
| DOCUMENTACIÓN PROCESO SCRUM DESARROLLO Appgestionalumnos g-36 |
|  |
|  |
| El objeto del presente documento es presentar la documentación del proceso de desarrollo basado en la metodología ágil SCRUM de la aplicación AppGestionAlumnos encargado por el profesorado de las prácticas de la asignatura Ingeniería del Software de 2º curso del Grado de Informática de la Universidad de Córdoba. |
|  |

|  |
| --- |
|  |
| Grupo 36, autores:  Cantero Alén, Rafael (Participa)  Freire Caballero, Carlos (Participa)  Herrera Poch, Fernando (Participa) |
| *Fecha: 22/12/2018* |
|  |

Índice de contenidos

1. [análisis y diseño del problema 5](#_Toc533099709)

[1.1 Definición del Problema 5](#_Toc533099710)

[1.2 Extracción de Requisitos 5](#_Toc533099711)

[1.3 Historias de Usuario 5](#_Toc533099712)

[1.4 Casos de Uso 5](#_Toc533099713)

[1.5 Diagrama de Clases 6](#_Toc533099714)

[1.6 Diagramas de Secuencia 6](#_Toc533099715)

1. [Desarrollo de la aplicación – metodología scrum 7](#_Toc533099716)

[2.1 Introducción 7](#_Toc533099717)

[2.2 Product BackLog 7](#_Toc533099718)

[2.3 Sprints Review meeting 7](#_Toc533099719)

[2.4 Sprint retrospective meeting 8](#_Toc533099720)

1. [cierre del sprint 9](#_Toc533099721)

[3.1 Pruebas de software 9](#_Toc533099722)

[3.2 Verificación de Requisitos 10](#_Toc533099723)

[3.2.1 Matrices de Verificación. 10](#_Toc533099724)

1. [Bibliografía y referencias Web 12](#_Toc533099725)

[Bibliografía 12](#_Toc533099726)

Índice de figuras

**Ilustración 1 Matriz de Verificación Requisitos Funcionales** 9

**Ilustración 2 Matriz de Verificación Clases** 10

Índice de tablas

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | análisis y diseño del problema |
|  |  |

# Definición del Problema

# Extracción de Requisitos

(Arias Chaves, 2007)

# Historias de Usuario

# Casos de Uso

# Diagrama de Clases

# Diagramas de Secuencia

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | Desarrollo de la aplicación – metodología scrum |
|  |  |

(ALFARO-HERRERA, 2017, págs. 38-42)

# Introducción

# Product BackLog

# Sprints Review meeting

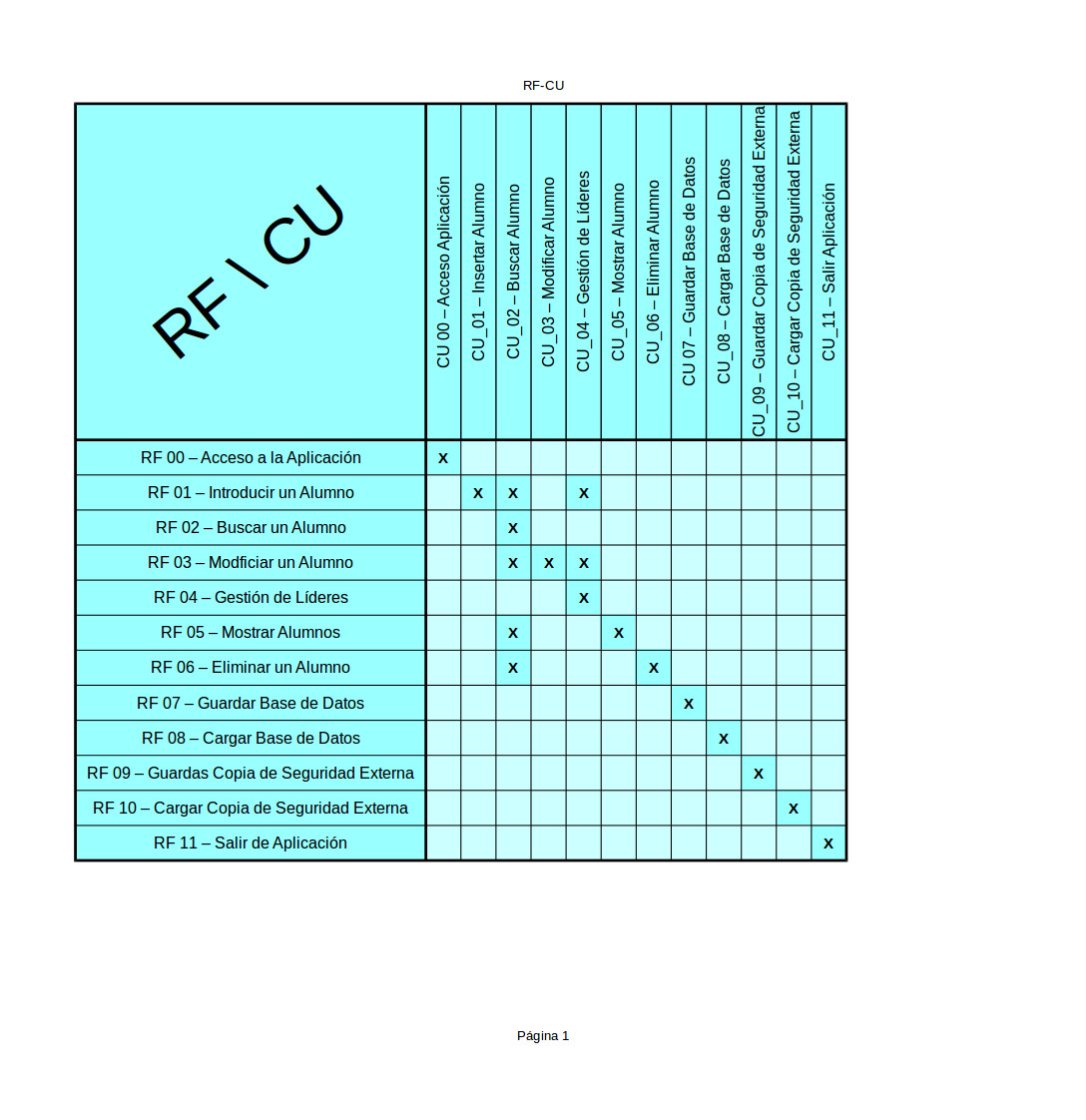
# Sprint retrospective meeting

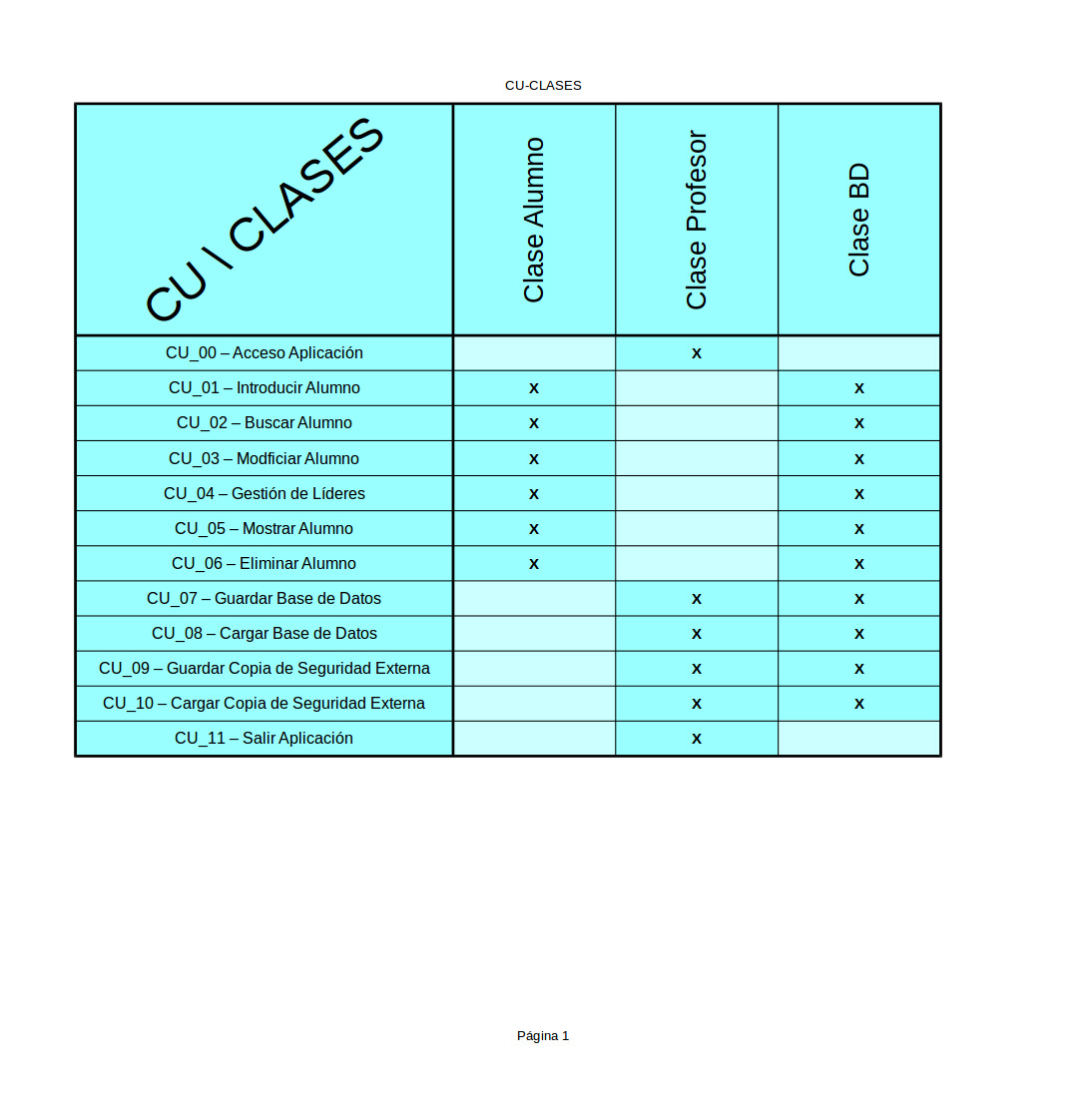
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | cierre del sprint |
|  |  |

# Pruebas de software

# Verificación de Requisitos

## Matrices de Verificación.

**Ilustración 1 Matriz de Verificación Requisitos Funcionales**



**Ilustración 2 Matriz de Verificación Clases**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | Bibliografía y referencias Web |
|  |  |

ALFARO-HERRERA, J. C. (2017). Scrum como metodología para proyectos de redes. *Revista de Tecnologías Computacionales*, 38-42.

Arias Chaves, M. (2007). La ingeniería de requerimientos y su importancia en el desarrollo de proyectos de software. *Revista InterSedes*.