

Como instalar Click-A-Pincho en una distribución Linux

Se recomienda utilizar una maquina con arquitectura UNIX de 32 bits, que es la utilizada para la prueba

Instalar mysql

```
apt-get install mysql-server mysql-client
```

Para mysql vamos a utilizar siempre la configuración:

Ojo con este paso, pues **pide la contraseña dos veces**, y no hace falta meter root pues advierte que la contraseña que metes es para ese usuario.

```
user:root  
password:admin
```

En el codigo de pincho.sql ya gestionamos la creación de un usuario con las características:

```
user:admin  
password:admin
```

Este usuario tiene **todos los privilegios sobre la base de datos clickapincho** y es el encargado de gestionarla, evitando así tener que usar root como hacíamos antes.

Instalar apache

```
apt-get install apache2
```

Instalar PHP5

```
apt-get install php5
```

Instalar el modulo de PHP para mysql

```
apt-get install php5-mysql
```

Instalar el modulo de apache para PHP

```
apt-get install libapache2-mod-php5
```

Arrancar apache

```
service apache2 start
```

Arrancar mysql

```
service mysql start
```

Acceder al **directorio donde vamos a meter la web**

```
cd /var/www/html
```

Crear la carpeta cap (Click A Pincho)

```
mkdir cap
```

Pegar dentro de este directorio todos los archivos de clickapinchotop

Para comprobar que todo funciona hacemos un restart del apache

```
service apache2 restart
```

Metemos los datos en la base de datos.

Recomiendo encarecidamente hacer esto habiendo entrado previamente en

```
/var/www/html/cap/dbsource
```

Ahora simplemente accedemos a mysql de la siguiente manera:

```
mysql -u root -p  
admin
```

una vez dentro

```
source pincho.sql
source datos.sql
source codigos.sql
```

Y la base de datos ha sido creada, es el momento de probar

Hay que bajarse un Mozilla o un Chrome

Y ponemos en la barra del navegador

```
http://localhost/cap/
```

Ahora ya es momento de seguir adelante y disfrutar del sistema!.

Opcional

Utilizar la carpeta "/var/www/html/" como repositorio Desde dentro de la carpeta cap hacer un get init para ponerlo como repositorio

```
root@base:/var/www/html/cap# git init
```

Initialized empty Git repository in /var/www/html/cap/.git/

```
root@base:/var/www/html/cap# git remote add cap
https://EdgarFigueiras@bitbucket.org/ABP2015/cap.git
```

Funcionamiento y pruebas del sistema

Para adaptarnos a uno de los requisitos de la versión preliminar crearemos un manual mostrando los pasos a seguir para comprobar el correcto funcionamiento del sistema.

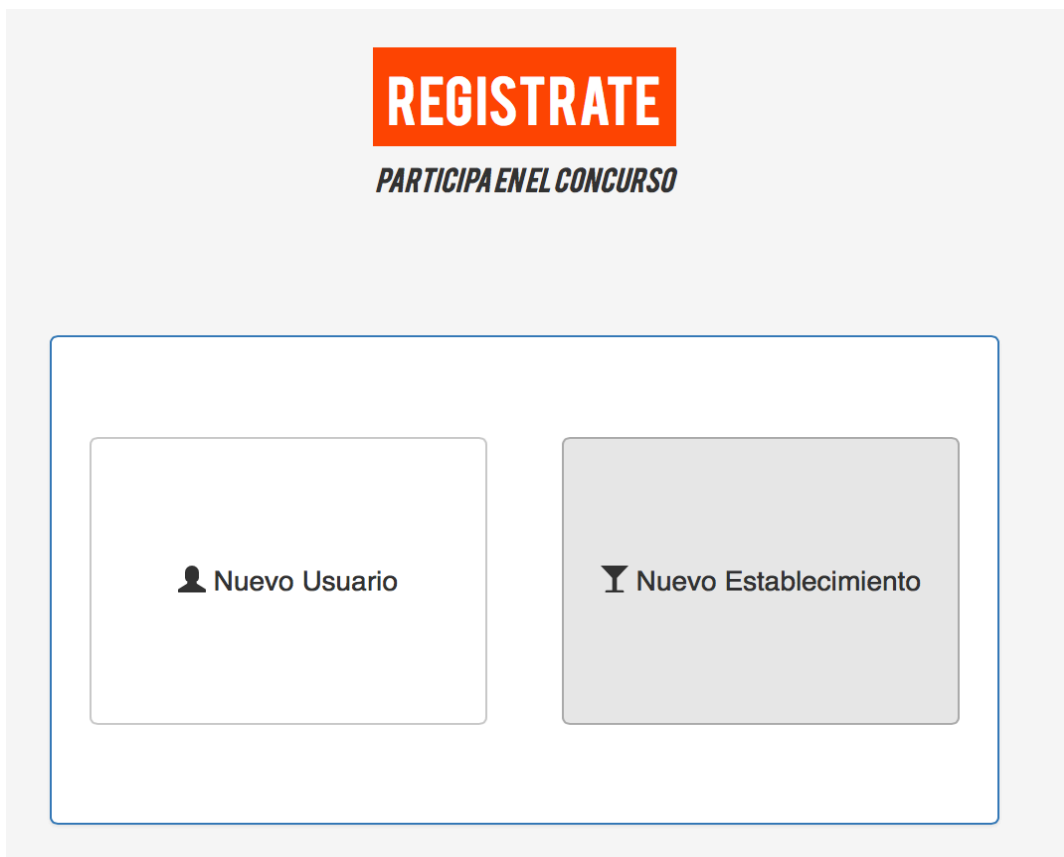
Lo primero que debemos hacer es acceder a la página utilizando un navegador, en el cual escribiremos en el registro de direcciones la ruta en la que hemos albergado el sistema

Crear establecimiento y pincho

Una vez dentro podemos comenzar por dar de alta un establecimiento y un pincho: Como podemos observar en la barra superior de la página aparece, a la derecha, la opción

Login/Registro

La pulsamos y nos traslada a una zona de la página en la cual deberemos seleccionar **Nuevo Establecimiento**



Una vez seleccionada esa opción aparecerá una ventana emergente con un formulario, la cual rellenaremos con los datos sobre el **Establecimiento** y el **Pincho**, en la opción de subir un fichero con la foto se proporcionan en la carpeta de clickapincho un conjunto de imágenes que pueden ser seleccionadas por cumplir los requisitos de tamaño, puede seleccionarse cualquiera de ellas del numero 16 en adelante, para evitar así repetirlas.

El sistema gestiona que ningún campo pueda dejarse en blanco, si esto sucediera se mostraría un mensaje de error informando acerca del campo que ha quedado sin rellenar.

Se gestiona además que la información introducida sea correcta mediante una comprobación de máximo y mínimo número de caracteres y comprobando a través de expresiones regulares que el contenido introducido es válido. Se evita por este método ataques por intento de inyección de código malicioso y también de fuerza bruta ya que obliga al usuario a introducir datos con un formato determinado.

Registro

Establecimiento

Registra tu pincho

Login

Nombre de usuario (Letras,,-,_)

Contraseña

Contraseña (Letras,,-,_)

Establecimiento

Nombre del establecimiento (Letras,,-,_)

Direccion

Direccion

Localizacion

Localizacion geográfica (Ej: 52.4,45.6)

Enlace 1

Link a una red social

Enlace 2

Link a una red social

Enlace 3

Link a una red social

Descripcion

Describe tu establecimiento

Aceptar

Pincho

Nombre del pincho

Precio (€)

Precio (Ej: 3.5)

Foto

Seleccionar archivo

nada seleccionado

Buscar Ingrediente

Buscar Ingrediente

Añadir ingrediente

Ingredientes seleccionados

Cerrar

Si se ha completado el registro con éxito podremos ver el siguiente mensaje:

Click-A-Pincho

Descripcion

Pinchos

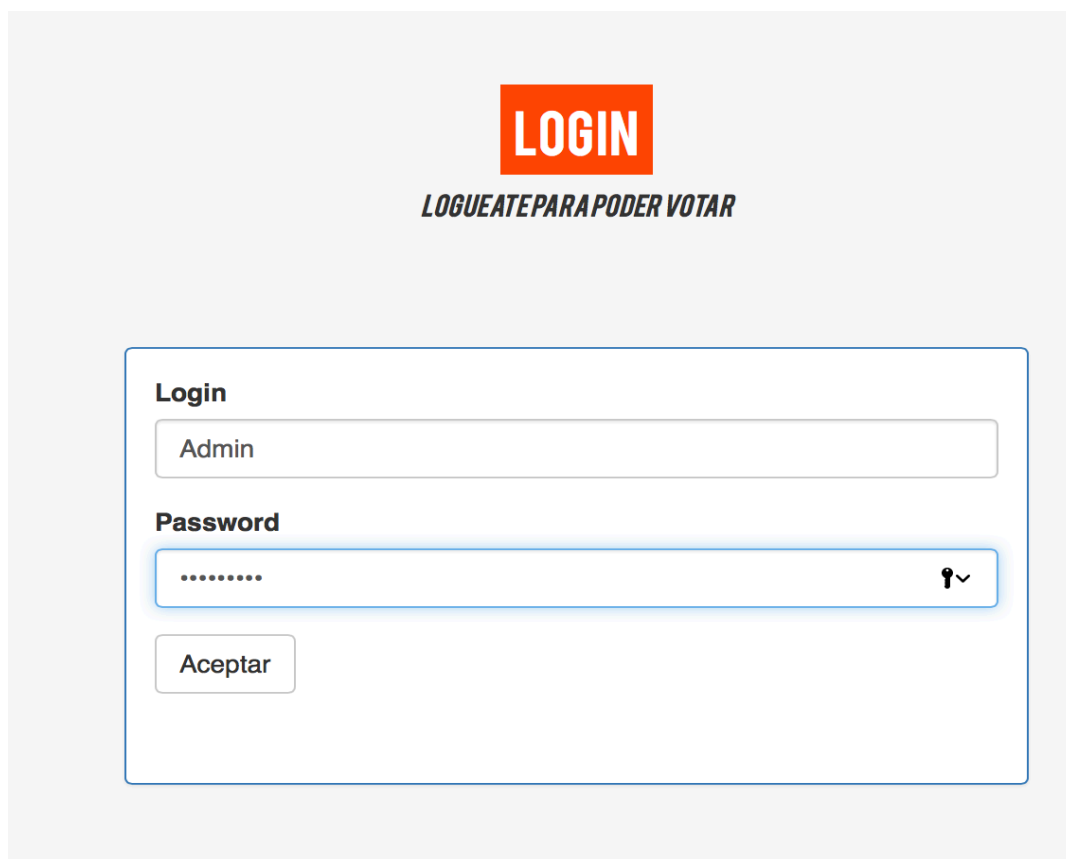
Jurado

Gastromapa

Establecimiento registrado. Espere en unos dias y vea si ha sido confirmado para el concurso

Funciones de Administrador

Pasamos ahora a comprobar las funciones del administrador, para ello volvemos a pulsar en la opción **Login/Registro** y en este caso accedemos aquí:

A login form interface with a light gray background. At the top center is an orange square with the word "LOGIN" in white. Below it, the text "LOGUEATE PARA PODER VOTAR" is displayed in a bold, italicized, black font. The form itself is a white rectangle with a blue border. It contains two input fields: the first is labeled "Login" and contains the text "Admin"; the second is labeled "Password" and contains a series of dots, with a small icon of a person and a checkmark to its right. Below the password field is a button labeled "Aceptar".

LOGIN

LOGUEATE PARA PODER VOTAR

Login

Admin

Password

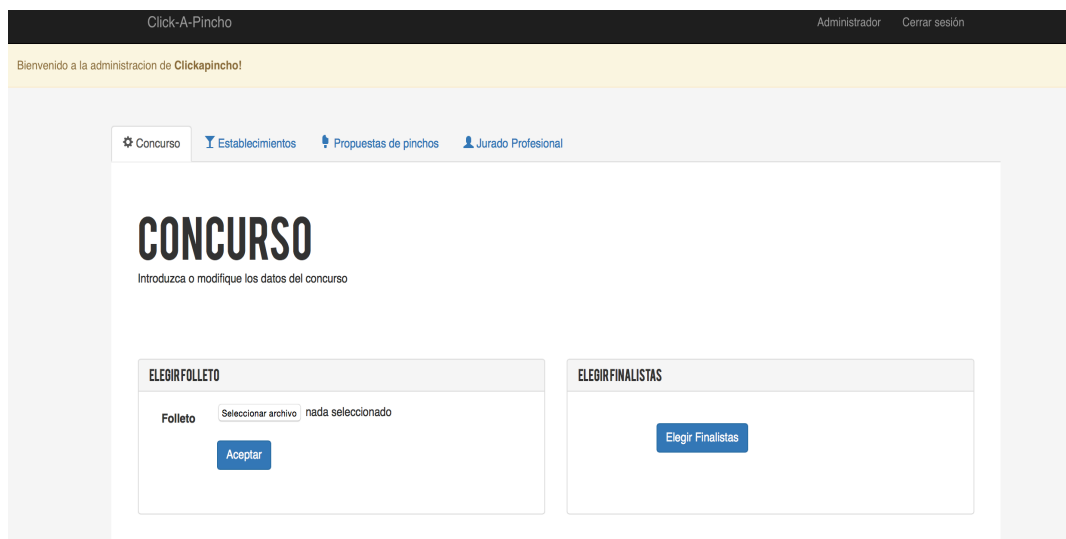
.....

Aceptar

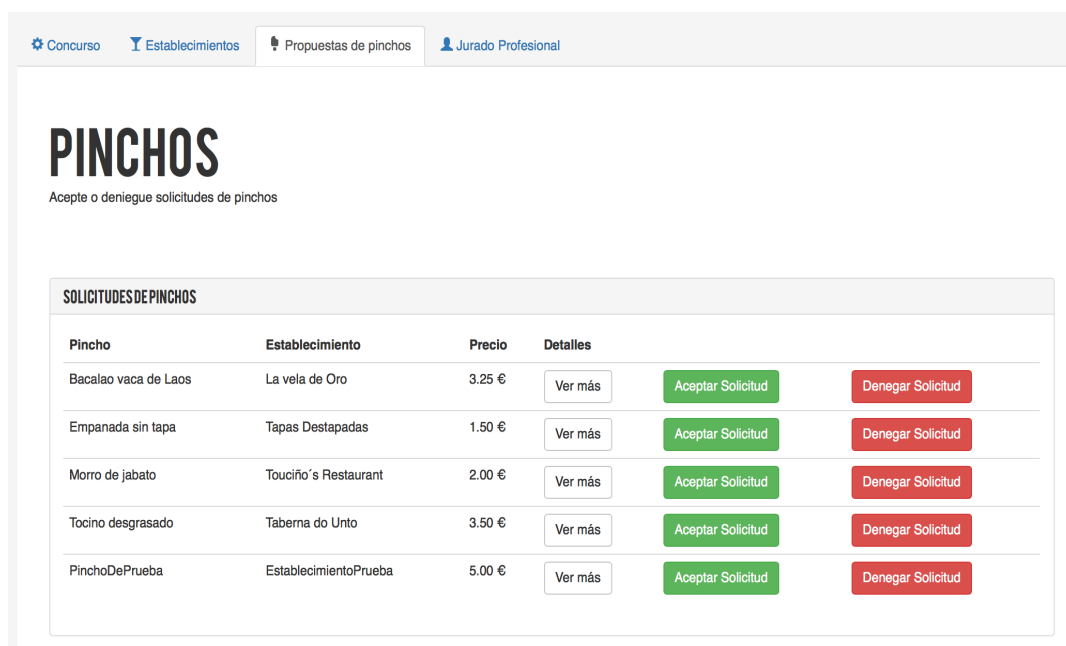
Introducimos los siguientes datos:

Login: Admin
Password: admin

Si hemos seguido los pasos correctamente ahora la página que nos aparece es esta:



Accedemos ahora a la pestaña **Propuestas de pinchos** y en ella podremos ver los establecimientos que han enviado una solicitud para participar en el concurso, y entre ellos el que acabamos de crear en el paso anterior. Podemos aceptar o denegar a nuestro gusto estas propuestas. Una vez se acepta una propuesta de pincho se le generan automáticamente 100 códigos.




Una vez terminadas las pruebas seleccionamos **Cerrar sesión** en la esquina superior derecha




Si seleccionamos ahora en la barra superior el apartado **Pinchos** podremos observar a aquellos que ya estaban aceptados y a los que nosotros hemos aceptado en el paso anterior mediante las funciones de administrador.

Y los pinchos se mostrarán así:


LOSPINCHOS




DELICIA DELICIOSA
Bar Bad ass
[Ver Mas](#)



PUNTILLAS CON N
Mesón Nosem
[Ver Mas](#)



ATUN CON PAN
Churrasquería María
[Ver Mas](#)



BOMBA DE BOQUERÓN
Pizzeria Italia
[Ver Mas](#)

Actualizar folleto

Entre las funciones del **administrador** tenemos también la de **subir folleto**, dentro de la ventana del administrador en la primera pestaña podemos observar esta opción:

Actualizar Folleto

Folleto nada seleccionado

Seleccionamos un archivo .pdf como por ejemplo el que proporcionamos en la carpeta folleto dentro de la carpeta raíz del proyecto

▼ cap	hoy 21:45	--	Carpeta
▶ controllers	hoy 21:45	--	Carpeta
▶ core	23/11/2015 0:28	--	Carpeta
▶ css	hoy 21:45	--	Carpeta
▶ dbsource	hoy 21:45	--	Carpeta
▼ folleto	hoy 9:08	--	Carpeta
folleto.pdf	hoy 9:08	1,5 MB	PDF
▶ fonts	hoy 21:45	--	Carpeta
▶ images	hoy 21:45	--	Carpeta
index.php	26/11/2015 16:31	374 bytes	Script PHP
▶ js	hoy 21:45	--	Carpeta
▶ models	hoy 21:45	--	Carpeta
prueba.php	25/11/2015 2:14	495 bytes	Script PHP
routes.php	hoy 21:45	4 KB	Script PHP
▶ textos	hoy 10:55	--	Carpeta
▶ views	hoy 21:45	--	Carpeta

Comprobamos que el fichero se ha cargado con éxito

Actualizar Folleto

Folleto

Seleccionar archivo

folleto.pdf

Aceptar

Pulsamos en aceptar y si se han seguido los pasos pertinentes el sistema mostrará este mensaje:



Ahora si cerramos la sesión de administrador y accedemos a la página principal podremos descargar el folleto que hemos subido haciendo un simple click en **Descarga el folleto**

Una **app** para tu concurso

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Magnam quam tenetur hic facilis voluptas, veniam at accusantium. Consequatur inventore atque temporibus assumenda. Fugit commodi quidem, cupiditate adipisci perspiciatis vitae aut. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Vero esse excepturi cupiditate iusto, maiores minus necessitatibus distinctio dicta possimus numquam. Illo atque sed, in impedit veniam adipisci cumque autem tempore?

Descarga el folleto

Modificar datos concurso

Entre las funciones del **administrador** tenemos también la de **Elegir fechas de concurso**, dentro de la ventana del administrador en la primera pestaña podemos observar esta opción:

Elegir Fechas de concurso

Inicio de votaciones	<input type="text" value="2015-12-18"/>
Final de votaciones populares	<input type="text" value="2016-08-09"/>
Final de votaciones profesionales	<input type="text" value="2016-08-11"/>
Inicio votacion finalistas	<input type="text" value="2016-09-20"/>
Final votacion finalistas	<input type="text"/>

Septiembre 2016

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Aceptar

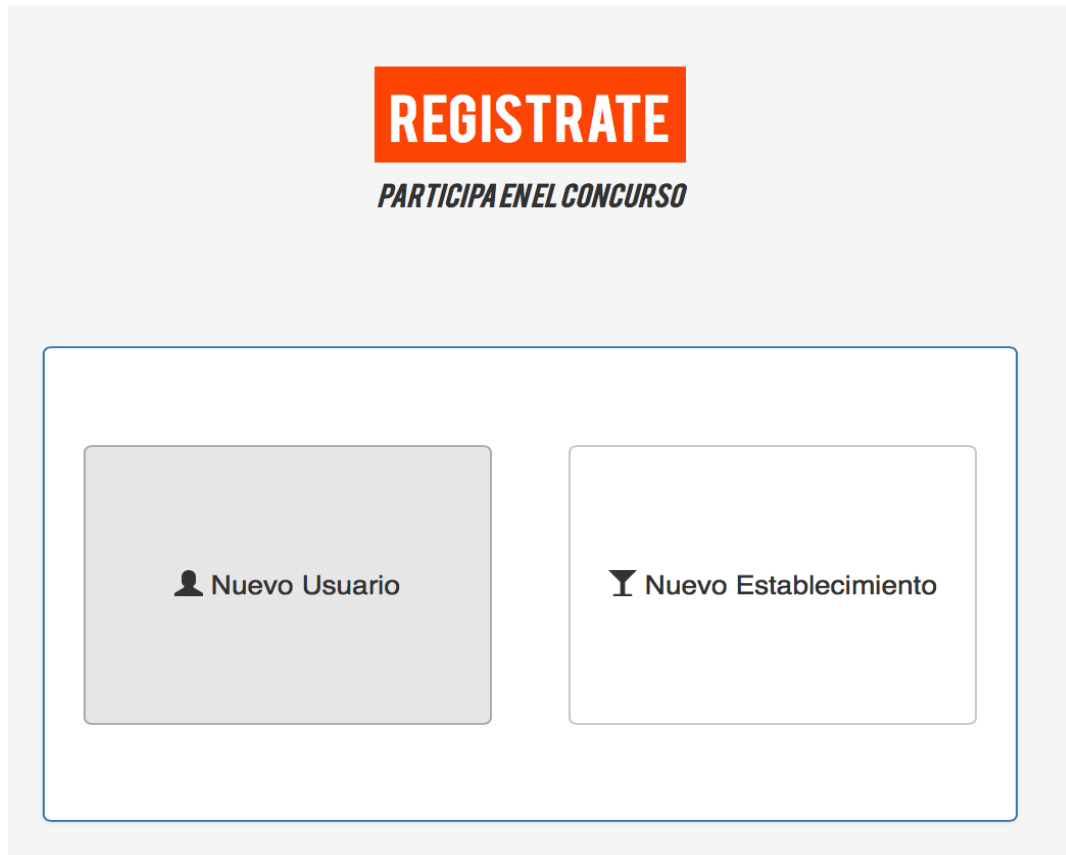
Bastará con que introduzcamos las nuevas fechas que queremos y pulsemos en aceptar, si estas son almacenadas correctamente podremos ver un mensaje de confirmación como el siguiente:

Click-A-Pincho

Concurso **modificado**

Votación Popular

El primer paso es crear un nuevo usuario, por tanto volvemos a seleccionar en la zona superior derecha **Login/Registro** y en esta ocasión escogemos **Nuevo Usuario**



Nos aparecerá una nueva ventana en la que se nos piden los datos del usuario que realizará votaciones populares.

REGISTRO

NUEVO USUARIO

UNETE Y PARTICIPA

Email

Email

Nombre de Usuario

Nombre de Usuario

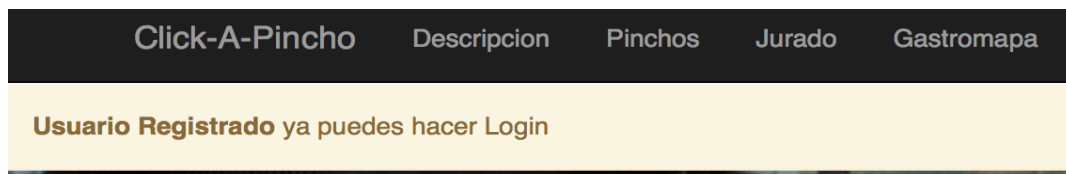
Password

Password

Aceptar

Close

Si se ha producido el registro con éxito un mensaje de confirmación nos aparecerá:



Tras esto ya podremos acceder como usuarios seleccionando nuevamente **Login/Registro**

LOGIN

LOGUEATE PARA PODER VOTAR

Login

Password



Aceptar

Una vez completado nos aparecerá una interfaz que tiene de especial la opción **Votar** , la seleccionamos e introducimos 3 códigos como podrían ser los siguientes:

VOTA

Introduce el codigo del pincho que quieres votar en primer lugar, y a continuación dos más

Codigo del pincho por el que voto

Otro código

Otro código

Aceptar

Varios codigos de prueba:

Codigos pincho 1: ACL29NCC57, JFG97UXC21, JTB75KMR58, JXZ08PLJ46, KGJ76U0Z35
Codigos pincho 2: XYW18XZX87, YAN33JPS33, YCI30AYV46, YED74JOZ07, YGV92HXI71
Codigos pincho 3: IPX84IWP74, IQU41USY13, ITN47EXR93, IYS08SKG83, JCK67BZG76

El primero pertenece al pincho con id nº1, el segundo al pincho con id nº2 y el tercero al pincho con id nº3

Una vez votado podríamos hacer pruebas intentando volver a meter los códigos o incluso inventando códigos por nuestra cuenta para probar la fiabilidad del sistema.

Gestion establecimiento

Para probar la gestión del establecimiento nos movemos a la sección **Login/Registro** e introducimos el login y la password de alguno de los establecimientos ya creados:

login:bbs
pass:bbs

login:bc
pass:bc

login:g21mcr
pass:g21mcr

Una vez entremos visualizaremos una pantalla omo esta que nos permitirá efectuar los cambios que deseemos en los datos, obtener los códigos sin utilizar hasta el momento y nos permite además generar 100 nuevos códigos simplemente pulsando **Generar Códigos**

Establecimiento

Gestiona tu establecimiento

Mis Datos

Establecimiento

Bar Bad ass

Direccion

3285 Nibh. C/

Localizacion

74.19341, 3.54347

Enlace 1

Link a una red social

Enlace 2

Link a una red social

Enlace 3

Link a una red social

Descripcion

cubilla Curae; Donec tincidunt. Donec vitae erat vel pede blandit congue. In scelerisque scelerisque dui. Suspendisse ac metus vitae velit egestas lacinia. Sed congue, elit sed consequat auctor, nunc nulla vulputate dui. nec

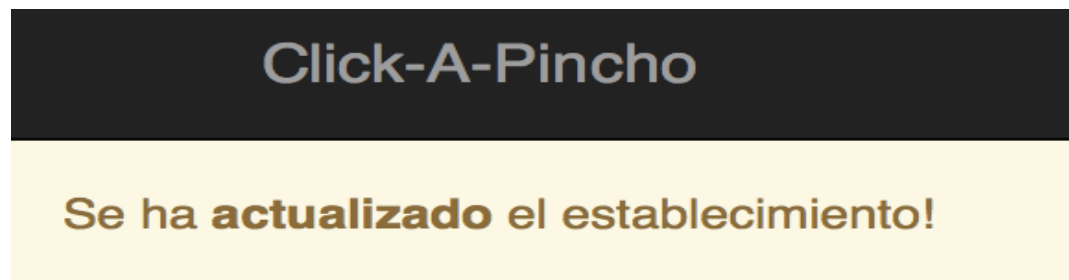
Generar Codigos

Generar Codigos

Mis codigos

- ABC46NZS43
- ABY45VJD23
- ACL29NCC57
- AEF14FZS10
- AHZ71DDK24
- AIG33FYZ05
- AJL41OVN64
- AOU70NVW85
- ASK15CNF11
- ASS11PPA63
- ATM32BFQ05
- AVH35VZP90
- AXO06MXA28
- AYM32JVM77
- AYW13TCT58
- BAC07VACN4

Si modificamos algunos de los datos del establecimiento después de pulsar en aceptar veríamos el siguiente mensaje confirmando los cambios:



Si se pulsa en **Generar Códigos** se generarían los 100 nuevos códigos y aparecería el siguiente mensaje:

