

Juan Diego Preciado Mahecha

Ricardo Andrés Calvo Méndez

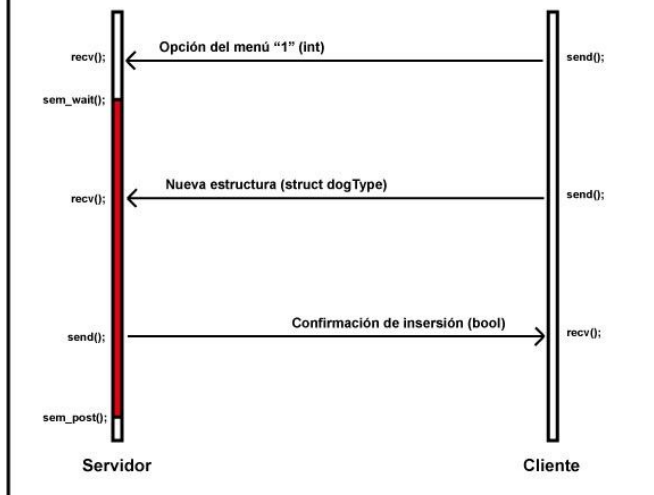
Manual de uso. Segunda práctica sistemas operativos.

Funciones:

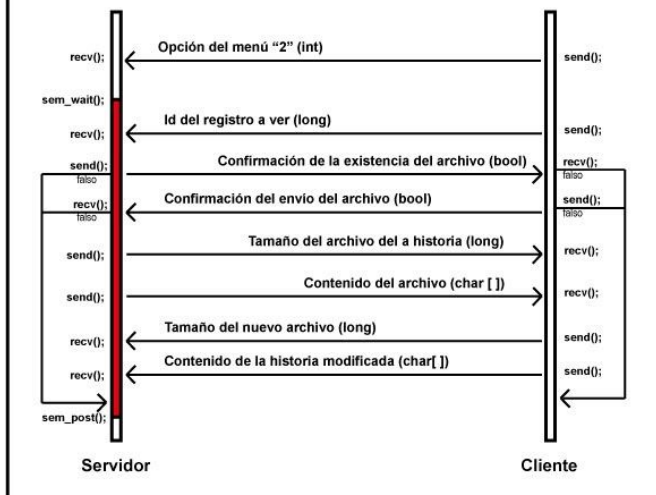
- 1) **Ingresar registro:** El cliente escribe los datos de la mascota a registrar (Nombre, tipo, edad, raza, estatura, peso y sexo) y se los envía al servidor, una vez el servidor los reciba los ingresa en la tablas Hash y los registra en el archivo dataDogs.dat, una vez realizado el proceso de registro o si ha ocurrido un fallo el servidor le envía un mensaje de resultado al cliente.
- 2) **Ver registro:** El cliente ingresa la id de la mascota y se lo envía al servidor, una vez el servidor lo reciba intenta cargar la historia clínica, le indica al cliente si ésta existe o no y le pregunta si la quiere abrir, si el cliente dice que si el servidor carga la historia clínica y se la envía para que pueda verla, en otro caso la función termina.
- 3) **Borrar registro:** El cliente ingresa el id del registro que desea eliminar y se lo envía al servidor, el servidor valida que el número exista y elimina la historia clínica, el registro de la tabla hash y el registro del archivo dataDogs.
- 4) **Buscar registro:** el cliente podrá buscar una mascota que haya sido ingresada previamente mediante el nombre. El servidor le devolverá una lista con el ID y el nombre de todas las mascotas cuyo nombre coincida con el nombre solicitado.
- 5) **Salir:** La aplicación cliente se desconecta del servidor y finaliza.

Diagramas de comunicaciones:

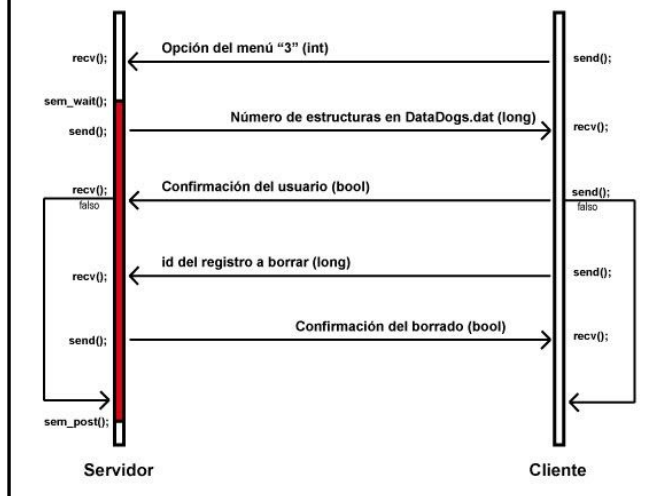
Opción “Ingresar registro”



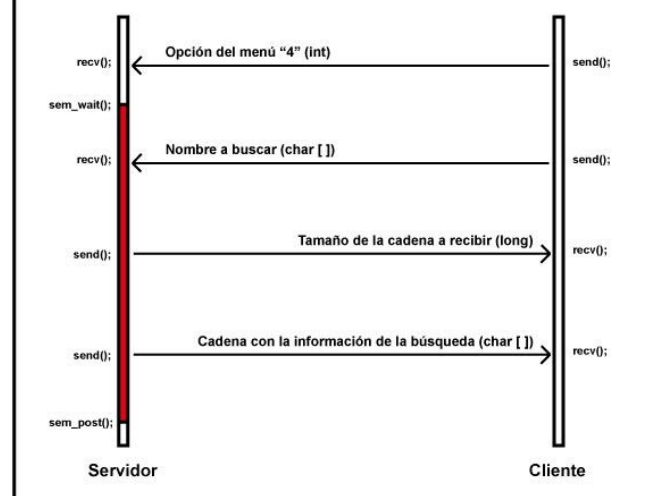
Opción “Ver registro”



Opción “Borrar registro”



Opción “Buscar registro”



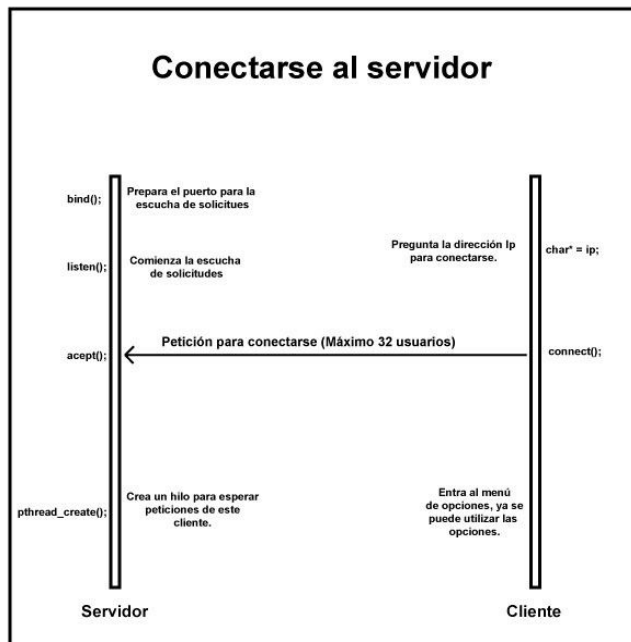


Diagrama de bloques:

