



Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Memoria - Comparador Metal

Memoria

Autor: Rubén Canillas Mañanes

Sistemas de Información de Gestión y BI

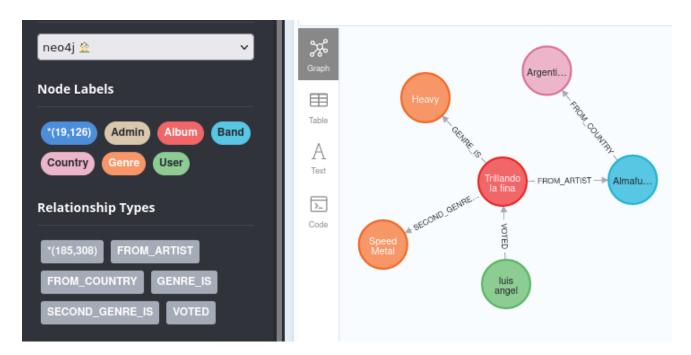
Tabla de contenido

Introducción	
Objetivos	3
Herramientas	3
Código	4
Casos de uso	9
DAFO	
Conclusión	
Bibliografía	

Introducción

Dentro de la escena metalera existen una gran cantidad de géneros diferentes, lo cual dificulta explorar la escena musical en su totalidad, por este motivo surge el proyecto del comparador de música metal.

Para entender los siguientes apartados con más facilidad se muestra el esquema de la base de datos.



Objetivos

El objetivo que debe cumplir el sistema desarrollado es permitir al usuario elaborar un perfil con sus álbumes preferidos, filtrar álbumes por géneros, países, y otros parámetros de entre todos los disponibles en el sistema, comprobar los álbumes escuchados por otros miembros, y conseguir álbumes aleatorios.

Los objetivos previos hacen referencia al usuario estándar, pero también se han desarrollado herramientas para los administradores de la web, que permiten ver, crear, actualizar y eliminar información del sistema (CRUD).

<u>Herramientas</u>

A la hora de crear la aplicación se han usado las siguientes herramientas:

Apache Server: Es la aplicación que sirve de servidor para la aplicación web, brinda acceso vía IP al contenido, y permite crear políticas de acceso al contenido.

Neo4j: Es un sistema gestor de base de datos en grafos, este sistema permite almacenar, y acceder a la información de una manera más natural que los sistemas de base de datos

relacionales clásicos, además de ser sensiblemente más rápido en las consultas.

Neo4j-php-client: Es el framework de acceso a bases de datos <u>Neo4j</u> elegido para desarrollar la aplicación, es desarrollado por la comunidad y está dirigido a ser usado en PHP.

HTML: Es el lenguaje para crear el aspecto de las páginas web, a la hora de escribir información dinámica es escrito por código PHP.

PHP: Es un lenguaje de programación interpretado, el código PHP es ejecutado en el servidor, tras haberse ejecutado se sirve la información escrita en HTML

CSV: Los archivos csv se usan para organizar información, en este caso se usan para la importación de los datos.

Código

En esta sección se explica las partes esenciales que conforman tanto el backend, como el frontend de la aplicación, en la aplicación se hace uso de PHP_SELF, por lo que el código de ambas partes se encuentra en los mismos ficheros, de forma que se mostraran fragmentos del código. Debido a la extensión de la aplicación no se explicará el código de cada fichero, en vez de eso, se mostrarán los apartados más relevantes, los cuales permitirán entender el código restante con facilidad:

Backend:

Código responsable de conectar a la base de datos:

```
require 'vendor/autoload.php';
use Laudis\Neo4j\Authentication\Authenticate;
use Laudis\Neo4j\ClientBuilder;
$client = ClientBuilder::create()
   ->withDriver('bolt', 'bolt://neo4j:toor@localhost:7687?database=neo4j') // creates a bolt driver
   ->withDriver('http', 'http://localhost:7474', Authenticate::basic('neo4j', 'toor')) // creates an http driver
   ->withDefaultDriver('bolt')
   ->build();
```

En este fragmento se carga el archivo necesario para usar el framework de acceso a php, así como las dependencias para crear el driver de acceso a la base, el cual contiene el nombre de la base de datos, su dirección de acceso, y su contraseña. Cualquier página que intente acceder a la base de datos debe importar este código, que se encuentra en el fichero connection.php.

Código para obtener información con paginación:

```
try{
 $total=$client->run(
    'MATCH (band:Band)
    RETURN count(band) as total'
);
 $paginas=ceil($total[0]->get('total')/100);
 $inicio=0;
  if(isset($ GET['pagina'])){
$inicio=$_GET['pagina']-1;
  $inicio=$inicio*100;
 $result=$client->run(
        'MATCH (bands:Band)-[:FROM_COUNTRY]->(country:Country)
        RETURN bands, country
        SKIP '.$inicio.' LIMIT 100'
    );
}catch(Exception $e){
 die("Error: " . $e->GetMessage());
```

```
<?php for($i=1;$i<=$paginas;$i++){
    if($i%20==0){
        echo '<br>';
    }
    echo '<a href="?pagina='.$i.'"> '.$i.' </a>';
}?>
```

En este fragmento se almacena en la variable \$total el total de bandas en la base de datos, posteriormente en \$paginas se calcula en número de páginas necesarias para segmentar la información de 100 en 100 bandas, junto con el país al que pertenece, si se ha enviado un número de página mediante GET, este se usa para calcular el número de resultados que deben obviarse, se envía el número de página por GET mediante los enlaces generados dinámicamente.

Código para crear información:

```
if(isset($_POST["add"])){
 $name=$ POST["name"]; //Almacena el valor del name
 $status=$_POST["status"];
 $country=$_POST["country"];
 try{
   $tsx = $client->beginTransaction();
 $tsx->run(
      'MATCH (country:Country)
     WHERE country.name = $country
     CREATE (country)<-[:FROM_COUNTRY]-(:Band {name: $name, status: $status})',
     array('name'=>$name, 'status'=>$status, 'country'=>$country)
 );
 $tsx->commit();
 }catch(Exception $e){
    if (isset($tsx)) {
        $tsx->rollback();
        $tsx=null;
   }
 header("Location:bands.php");
```

Tras enviar la información de un formulario se recarga la página desde el servidor, debido al uso de PHP_SELF, en el servidor se extrae los datos del formulario, posteriormente se usan para rellenar los campos deseados, en este caso se usa para crear una banda, y una relación con el país devuelto por la consulta. Todo el proceso se realiza dentro de una transacción que permite devolver la base de datos a su estado anterior, en caso de que falle algo en el proceso.

Código para actualizar información:

```
$tsx->run(
  'MATCH(band:Band)
WHERE band.name = '."'".$_POST["id"]."'".'
SET band += {
  name: $name,
  status: $status
}', array('name'=>$_POST["name"],'status'=>$_POST["status"])
);
```

En este código se actualiza el estado, y el nombre de una banda, para ello se obtiene la banda deseada filtrando por el nombre, y luego se alteran sus propiedades mediante SET. Los valores utilizados se obtienen de los datos del formulario enviados mediante POST.

Eliminar información:

```
$tsx->run('MATCH (album:Album) WHERE album.name = $name DETACH DELETE album',['name'=>$_GET["Id"]]);
```

Se encuentra el álbum deseado filtrando por el nombre, posteriormente se elimina el álbum con DELETE. La opción DETACH hace que se elimine todas las relaciones unidas al nodo.

Código para crear sesiones de usuario:

```
//Inicla las sesiones
session_start();
//Si ha pasado mas de 30 min, se destruyen las sesiones y redirige al login
if (isset($_SESSION["timeout"]) && (time()-$_SESSION["timeout"]>1800)) {
    session_unset();
    session_destroy();
    header("Location:/login.php");
}
//Si ha pasado mas de 30 minutos desde la ultima renovacion del identificador de sesion se renueva
if (!isset($_SESSION["renovation"])) {
    $_SESSION["renovation"]=time();
}else if(time()-$_SESSION["renovation"]>1800) {
    session_regenerate_id(true);
    $_SESSION["renovation"]=time();
}
//Si no existe una sesion de administrador se destruyen las sesiones, y se redirige al login
if (!isset($_SESSION["admin"])) {
    session_unset();
    session_destroy();
    header("Location:/login.php");
}
//Se actualiza el timestamp que marca la duracion de la sesion
$_SESSION["timeout"]=time();
```

En este fragmento se crean las sesiones que, autentifican al usuario en el resto de páginas, en este caso como administrador, así como, las temporales, para comprobar el tiempo que el usuario puede estar conectado, y las de renovación, para resetear las temporales cuando el usuario realiza alguna acción en una página.

Código para destruir sesiones:

```
//Destruye las sesiones activas, y redirige a login
session_start();
session_unset();
session_destroy();
```

Aquí se destruyen las sesiones activas.

Frontend:

Cabecera:

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<link rel="shortcut icon" href="img/cards_icon.png" type="image/x-icon">
<title>CRUD</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/crud.css">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Establece la codificación de la página, el icono de la misma en el navegador, la carta de estilos a usar, y la anchura de la vista, atendiendo a la del dispositivo.

Barra de navegación, y tabla:

```
<a href="users.php">Usuarios</a>
<a href="countries.php">Paises</a>
<a href="genres.php">Géneros</a>
<a class="active" href="bands.php">Bandas</a>
<a href="albums.php">Albums</a>
<a href="php/close.php">Cerrar sesion</a>
<h1>Bandas</h1>
Nombre
  Estado
```

La barra de navegación muestra enlaces a las diferentes páginas del proyecto, el tag h1 muestra el texto que encierra como un titular, y en la tabla se establecen los campos que van a listarse, en este caso se mostraran bandas, y el país al que pertenecen.

Foreach dinamico:

```
foreach($result as $band):?>

<tp>(tp) echo $band-yget('bands')->name; ?> 

<tp>(tb) <2php echo $band-yget('bands')->status; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('bands')->status; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('bands')->status; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('country')->name; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('country')->name; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('country')->name; ?> 

<tp>(td) <2php echo $band-yget('bands')->name; ?> 

<tp>(talss="button"><a href="php/updateBand.php?name</a>

<pr
```

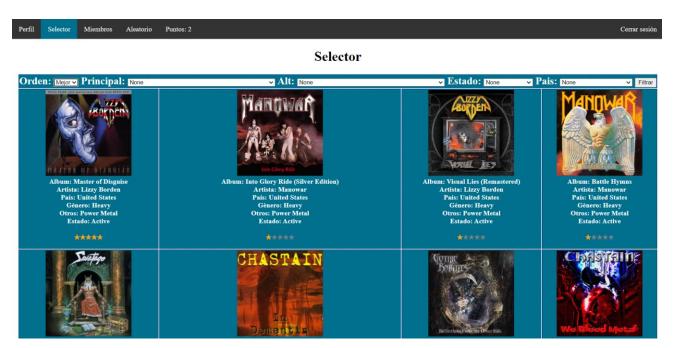
Se ejecuta una vez por cada resultado obtenido en una consulta, en este caso por cada banda, todo el código HTML incluido dentro de las marcas del foreach, así como, la información impresa por PHP con echo se incluirá en la página. El cometido de este fragmento es añadir filas con bandas y países a la tabla.

Formulario y paginación:

En los formularios se recogen los datos necesarios para realizar las consultas posteriormente, en el fragmento, es para crear una banda relacionada con un país, posteriormente tras PHP_SELF, y finalmente se imprime de manera dinámica los enlaces de la paginación con PHP.

Casos de uso

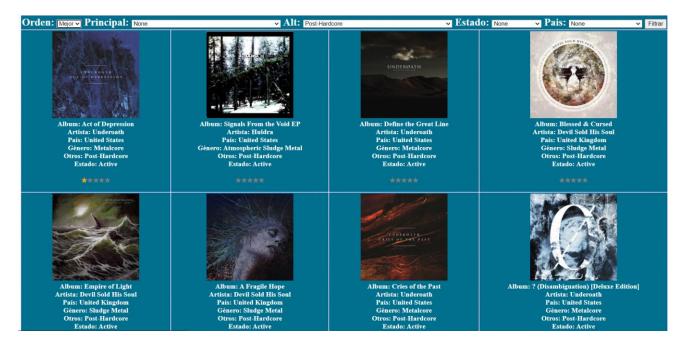
Seleccionar Mejor:



Seleccionar por género:



Seleccionar por género alternativo:



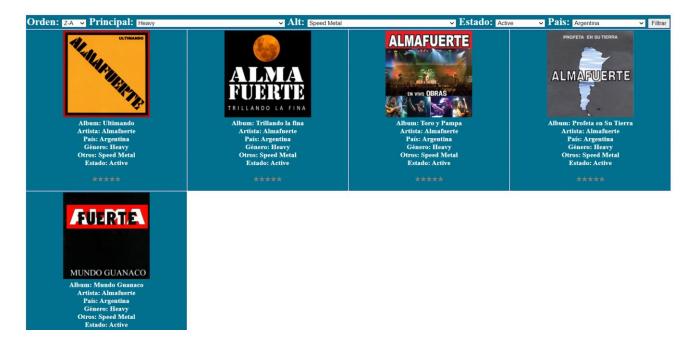
Seleccionar por estado de banda:



Seleccionar por país:



Seleccionar compuesto:



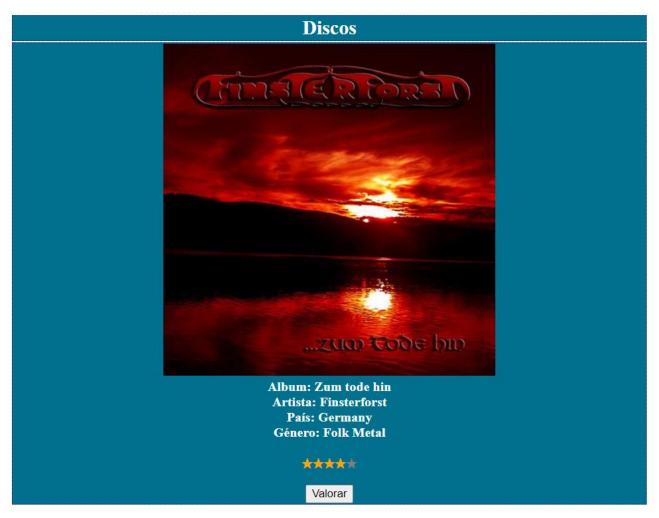
Comprobar perfil:

Perfil



Valorar disco:

Discos

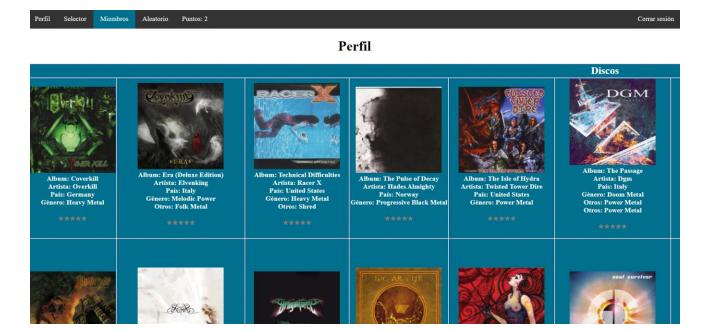


Ver miembros:

Miembros

	Perfiles
Nombre: jorge manrique sempere I	email: jorgemanrique_sempere@invent.com Fecha de nacimiento: 17/06/1986 Puntos: 135
Nombre: antonio abreu rocha E	email: antonioabreu_rocha@invent.com Fecha de nacimiento; 20/04/1957 Puntos: 140
Nombre: Rubén Canillas M	fañanes Email: rcanillas@invent.com Fecha de nacimiento: 1997-08-29 Puntos: 2
Nombre: manuel bellido martorell E	Email: manuelbellido_martorell@invent.com Fecha de nacimiento: 10/07/1960 Puntos: 148
Nombre: jose peiro rios I	Email: josepeiro_rios@invent.com Fecha de nacimiento: 11/05/1989 Puntos: 141
Nombre: francisco clemente mu�iz	Email: franciscoclemente_muniz@invent.com Fecha de nacimiento: 09/11/1968 Puntos: 128
	email: davidsales_aragones@invent.com Fecha de nacimiento: 18/08/1961 Puntos: 134
Nombre: juan uriarte aguilar I	Email: juanuriarte_aguilar@invent.com Fecha de nacimiento: 08/05/1986 Puntos: 118
Nombre: javier canovas guerrero I	Email: javiercanovas_guerrero@invent.com Fecha de nacimiento: 14/02/1961 Puntos: 164
Nombre: jose antonio pina seco E	mail: jose_antoniopina_seco@invent.com Fecha de nacimiento: 21/05/2002 Puntos: 126
	Email: danielfrutos_amat@invent.com Fecha de nacimiento: 10/05/1994 Puntos: 153
Nombre: francisco javier borja alcazar E	mail: francisco_javierborja_alcazar@invent.com Fecha de nacimiento: 27/02/1960 Puntos: 173
Nombre: jose luis lozano alcazar E	mail: jose_luislozano_alcazar@invent.com Fecha de nacimiento: 10/05/1977 Puntos: 145
Nombre: carlos alcaraz abril E	mail: carlosalcaraz_abril@invent.com Fecha de nacimiento: 20/08/1955 Puntos: 150
	Email: jesusclemente_pla@invent.com Fecha de nacimiento: 25/04/1998 Puntos: 153
Nombre: alejandro salazar barba E	Email: alejandrosalazar_barba@invent.com Fecha de nacimiento: 17/03/1966 Puntos: 125
Nombre: miguel llorca latorre E	Email: miguelllorca_latorre@invent.com Fecha de nacimiento: 12/07/1976 Puntos: 139
Nombre: jose manuel sierra calvo E	mail: jose_manuelsierra_calvo@invent.com Fecha de nacimiento: 03/04/1963 Puntos: 114
	Email: rafaelguerrero_espejo@invent.com Fecha de nacimiento: 14/05/1974 Puntos: 176
Nombre: miguel angel silvestre castro E	mail: miguel_angelsilvestre_castro@invent.com Fecha de nacimiento: 24/06/2003 Puntos: 163
Nombre: pablo ceballos romera E	Email: pabloceballos_romera@invent.com Fecha de nacimiento: 07/05/1962 Puntos: 154

Ver perfil de miembro:



Obtener disco aleatorio:



SUNRISE IN EDEN

Album: Sunrise In Eden (Definitive Edition)

Artista: Edenbridge

Pais: Austria

Género: Symphonic Power Metal

DAFO

Debilidades: El algoritmo de recomendación, más allá de las políticas de filtrado, basado en las valoraciones de los usuarios es simple, se podría haber realizado un algoritmo más complejo, sin embargo, la toma de contacto con neo4j, los problemas de usar un framework no oficial de neo4j, y el tiempo limitado, han impedido aplicar un algoritmo mas complejo.

Amenazas: Es complicado realizar aplicaciones PHP que usen neo4j, ya que pese a ser uno de los lenguajes más utilizados en aplicaciones web, neo4j no dispone de framework

oficial para PHP, lo que conlleva una falta de documentación, y complicaciones a la hora de instalar dependencias.

Fortalezas: Es una aplicación web completa, dispone de apartados de administrador para añadir, modificar y eliminar datos, sin necesidad de usar la consola de neo4j, además, dispone de un gran dataset con más de 13000 discos. Desde el lado del usuario estándar, se puede realizar filtrados compuestos, que facilitan conseguir el resultado deseado.

Oportunidades: Hay pocos recomendadores de música metal, de modo que sería posible encontrar un hueco en el mercado.

Conclusión

Tras realizar la aplicación he aprendido mucho sobre diversos temas, como usar bases de datos en grafos, la lógica que existe detrás de ellas, detalles sobre el funcionamiento de PHP, preparar datasets para importar datos, diferentes algoritmos de recomendación, y sobre todo romper con la mentalidad clásica sobre bases de datos. Creo que neo4j puede ser una gran herramienta, si bien es un sistema joven, y aún le queda bastante que mejorar, en compatibilidad, accesibilidad o documentación, por ejemplo.

<u>Bibliografía</u>

https://www.kaggle.com/kerneler/starter-metal-albums-artwork-eb523918-f

https://neo4j.com/docs/getting-started/current/

https://www.w3schools.com/

https://www.php.net/

https://github.com/neo4j-php/neo4j-php-client#in-depth-requirements