



Proyecto final

Fecha de entrega: 29 de julio, 2022

1. Objetivo

El objetivo de este proyecto es condensar, a través de un trabajo práctico, todos los conocimientos y buenas prácticas referentes a visualización de información vistos en el curso.

2. Características y requisitos

Los datos y presentación del proyecto son de libre elección, sin embargo, hay ciertos aspectos mínimos que su aplicación debe contener:

2.1. Sección acerca de

Su aplicación debe ser **auto-contenida**: para esto deberá incluir una sección que sirva de introducción a la visualización y que contenga al menos: una breve descripción de los datos y el cómo lo utilizaron para la visualización. En esta sección además deberá incluir el contexto, público objetivo y problema que guía la visualización.

2.2. Requisitos de la visualización

- La visualización debe contemplar la carga de datos reales, o análogos a reales (en caso de problemas de confidencialidad)
- El requisito es que su aplicación web muestre 2 *idioms* completos: tanto a nivel de diseño como interacción.
- Las interacciones de la visualización deben estar debidamente explicadas: motiven al usuario a que interactúe con la visualización
- Para la interacción se recomienda usar tanto las opciones de interacción presentes en la librería de visualización con la que usted trabajara (se sugiere altair), como posibilidades de interacción a través de streamlit.

2.3. Ejemplos que pueden servir de inspiración

Proyectos análogos a este son realizados anualmente en la versión de pregrado de este curso. Pueden revisarlos en la sección **salón de la fama**, dentro de las paginas del curso: <https://puc-infovis.github.io/> (ingrese a una versión del curso y luego a salón de la fama)

3. Uso de streamlit y github

Para hacer el despliegue de su visualización, deberá utilizar un repositorio de github y la funcionalidad de streamlit cloud.

3.1. Creación de repositorio en Github

Para crear y subir su código a un repositorio de github usted deberá:

1. Crear una cuenta en github (si no tiene una)
2. Instalar github en su computador. Siga la siguiente guía dependiendo de su sistema operativo
3. Crear un repositorio para alojar su aplicacion: el nombre no es relevante
4. Subir todos los archivos necesarios al repositorio. Puede subirlos desde consola con los comandos git add, git commit y git push o, alternativamente, puede subirlos usando github desktop

Puede ver un ejemplo de un repositorio que contiene una app de streamlit en:

<https://github.com/TamaraCucumides/StreamlitAppExample>

3.2. Deploy en Streamlit Cloud

Luego de haber subido el código fuente, siga las indicaciones de deploy de streamlit de <https://docs.streamlit.io/streamlit-cloud/get-started/deploy-an-app>

4. Entrega

Se habilitara un formulario en canvas en el cual usted debe dejar los links a su repositorio de github (público) y al link de su aplicación.