DISENADOR UX-UI

Habilidades Técnicas:

- Investigación y Comprensión de Necesidades y Objetivos del Usuario.
- Diseño centrado en el usuario mediante el enfoque del Design Thinking.
- Elaboración de flujos de navegación.
- Diseño de wireframes y
 Prototipos funcionales con
 Figma.
- Diseño de interfaces atractivas y funcionales.
- Diseño de estructura y navegación de sitios web Web.
- Codificación y Programación (HTML, CSS)
- Implementación de Diseño Responsivo.
- Empleo de herramientas como
 Optimal Workshop para realizar
 investigaciones de usabilidad
 basadas en la recopilación de
 datos cualitativos y cuantitativos
- Elaboración y análisis de Dendrogramas.

Habilidades Blandas:

- Adaptabilidad.
- Análisis y pensamiento crítico.
- Comunicación Interpersonal.
- Empatía e interés por aprender.
- Mentalidad abierta para proponer y recibir sugerencias.
- Observación y escucha.

Sobre mi:

Mi interés en el diseño de interfaces comenzó durante mis estudios en marketing empresarial, donde realicé investigaciones sobre la experiencia de usuario con productos y servicios. Esto me permitió desarrollar estrategias de marketing para diversas empresas y me motivó a profundizar en el diseño de productos digitales.

Disfruto trabajar en equipo y la interacción con los usuarios. Me apasiona el proceso de creación digital, desde la investigación y el prototipado hasta el diseño de interfaces y su implementación en sitios web y aplicaciones.

Soy determinado y curioso. Me gusta mantenerme actualizado sobre las últimas tendencias y tecnologías, adoptando nuevas herramientas que enriquecen mi proceso creativo.

Educación:

- Diseño UX-UI Avanzado (Agencia de habilidades para el Futuro 2024)
- Diseño UX-UI (Codo a Codo 2023)
- Programación Web desde Cero (2023)
- Cursos: Flexbox y Grid CSS (2023)
- Curso: Fundamentos de HTML & CSS (2022)
- Curso: Lógica de programación (2022)
- Curso: Figma (2021)
- Curso: Fundamentos del diseño web (2020)
- MsC. Ingeniería Industrial (2017)
- Lic. en Comunicación Social (2011)

Experiencia:

Diseñador UX - UI (2020 - ...). Freelancer

- Diseño de proyectos desde las fases conceptuales hasta la entrega final, asegurando altos estándares de estética, innovación y usabilidad.
- Empleo de herramientas y técnicas de diseño, abarcando desde medios tradicionales hasta el diseño digital, para crear interfaces digitales e identidad gráfica, incluyendo iconos, logos y sitios web.
- Entrega de diseños e informes de acuerdo con los requerimientos técnicos de producción.
- Colaboración con equipos multidisciplinarios para estimar y gestionar el tiempo, cumpliendo con los objetivos del proyecto.
- Análisis y recomendaciones de diseño según sea necesario, optimizando recursos sin comprometer calidad ni plazos.

Marketing (2016). (EMPRESTUR)

- Especialista en imagen corporativa.
- Gestor de Marketing, comunicación, cartera de clientes y atención a los usuarios.

Marketing (2015). Industria y Artesanía (VASCAL)

 Especialista en ventas/estudios de mercados y consolidación de la marca "VASCAL"



ROBERTO BATISTA

