



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS

INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN**

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



MODELADO AVAN DE BASE DE DATOS

NRC: 10047

**EVALUACIÓN FORMATIVA PRIMER PARCIAL (PARTE
PRÁCTICA)**

ESTUDIANTE: RODNEY ARMAS

DOCENTE: MGTR. DIEGO SAAVEDRA

SANGOLQUÍ, 02 DE JUNIO DEL 2023

7. ¿Qué es un array?

- a. Un array es una función en JavaScript.
- b. Un array es un tipo de dato en JavaScript que permite almacenar varios valores en una sola variable.
- c. Un array es una estructura de control en JavaScript.
- d. Un array es un operador en JavaScript.

8. ¿Qué es un objeto?

- a. Un objeto es una función en JavaScript.
- b. Un objeto es un tipo de dato en JavaScript que permite almacenar pares clave-valor.
- c. Un objeto es una estructura de control en JavaScript.
- d. Un objeto es un operador en JavaScript.

9. ¿Cuándo es mejor usar objetos o arrays?

- a. Es mejor usar objetos cuando se necesitan almacenar varios valores en una sola variable.
- b. Es mejor usar arrays cuando se necesitan almacenar pares clave-valor.
- c. Es mejor usar objetos cuando se necesitan almacenar pares clave-valor.
- d. Es mejor usar arrays cuando se necesita almacenar un único valor.

10. ¿Puedo mezclar arrays con objetos o incluso objetos con arrays?

- a. No, no se pueden mezclar arrays con objetos ni objetos con arrays en JavaScript..
- b. Sí, es posible mezclar arrays con objetos y objetos con arrays en JavaScript.
- c. Sí, pero solo se pueden mezclar arrays con objetos, no objetos con arrays en JavaScript.
- d. No, los arrays y los objetos son conceptos independientes en JavaScript y no pueden mezclarse.

13. ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
let nombre = "Juan";

function saludar() {
  let nombre = "María";
  console.log("Hola " + nombre);
}

saludar();
console.log("Hola " + nombre);
```

**R: Hola María
Hola Juan**



• ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
let x = 5;
```

```
function sumarUno() {  
  x++;  
}
```

```
function restarUno() {  
  x--;  
}
```

```
sumarUno();  
sumarUno();  
restarUno();  
console.log(x);
```

R: 6