

Folha de Referência de Haskell Básico

Estrutura

```
func :: type -> type
func x = expr

fung :: type -> [type] -> type
fung x xs = expr

main = do code
      code
      ...
```

Aplicação de Funções

```
f x y      ≡ (f x) y      ≡ ((f) (x)) (y)
f x y z    ≡ ((f x) y) z  ≡ (f x y) z
f $ g x    ≡ f (g x)      ≡ f . g $ x
f $ g $ h x ≡ f (g (h x))  ≡ f . g . h $ x
f $ g x y  ≡ f (g x y)    ≡ f . g x $ y
f g $ h x  ≡ f g (h x)    ≡ f g . h $ x
```

Valores e Tipos

é do tipo	<i>expr</i>	:: <i>tipo</i>
booleano	True False	:: Bool
caracter	'a'	:: Char
inteiro de precisão fixa	1	:: Int
inteiro (tam. arbitrário)	31337	:: Integer
	31337~10	:: Integer
real de precisão simples	1.2	:: Float
real de precisão dupla	1.2	:: Double
lista	[]	:: [a]
	[1,2,3]	:: [Integer]
	['a','b'],'c']	:: [Char]
	"abc"	:: [Char]
	[[1,2],[3,4]]	:: [[Integer]]
	"asdf"	:: String
string	(1,2)	:: (Int,Int)
tupla	([1,2], 'a')	:: ([Int],Char)
relacional de ordem	LT, EQ, GT	:: Ordering
função (λ)	\x -> e	:: a -> b
pode ser (apenas algo ou nada)	Just 10	:: Maybe Int
	Nothing	:: Maybe a

Valores e Classes de tipos (Typeclasses)

dado contexto, é do tipo	<i>expr</i>	:: <i>restrição => tipo</i>
Númérico (+,-,*)	137	:: Num a => a
Fracional (/)	1.2	:: Fractional a => a
Real	1.2	:: Floating a => a
Comparável (==)	'a'	:: Eq a => a
Ordenável (<=,>,<)	731	:: Ord a => a

Declaração de Tipo e Classes

sinônimo de tipo	type <i>MyType</i> = <i>Type</i> type PairList a b = [(a,b)] type String = [Char] -- from Prelude
dado (construtor único)	data <i>MyData</i> = <i>MyData Type Type</i> deriving (<i>Class</i> , <i>Class</i>)
dado (múltiplos construtores)	data <i>MyData</i> = <i>Simple Type</i> <i>Duple Type Type</i> <i>Nopie</i>
dado (sintaxe de registro)	data <i>MDt</i> = <i>MDt { fieldA</i> <i>fieldB :: TyAB</i> <i>fieldC :: TyC }</i>
novo tipo (newtype)	newtype <i>MyType</i> = <i>MyType Type</i> deriving (<i>Class</i> , <i>Class</i>)
typeclass	class <i>MyClass</i> a where <i>foo</i> :: a -> a -> b <i>goo</i> :: a -> a
instância de typeclass	instance <i>MyClass MyType</i> where <i>foo x y</i> = ... <i>goo x</i> = ...

Operadores (agrupados por precedência)

Índice de lista, função composição	!!, .
elevado a: Não-neg. Int, Int, Float	~, ^^, **
multiplicação, divisão fracional	*, /
divisão integral (⇒ −∞), módulo	‘div’, ‘mod’
quociente integral (⇒ 0), resto	‘quot’, ‘rem’
adição, subtração	+, -
construção de lista, append em lista	:, ++
diferença entre lista	\\
comparações:	>, >=, <, <=, ==, /=
pertinência a lista (membership)	‘elem’, ‘notElem’
booleano and	&&
booleano or	
sequenciação: bind e then	>>=, >>
aplicação, aplic. estrita, sequenciação	\$, \$!, ‘seq’

NOTA: Mais alta precedência (primeira linha) é 9, mais baixa é 0. Operadores listados alinhados à esquerda, direita, e centro indicam associatividade à esquerda, direta, e não existente.

	não associativa	infix 0-9 ‘op’
Def. fixidade:	associativa esquerda	infixl 0-9 +-+
	associativa à direita	infixr 0-9 -!-
	default (quando não inform.)	infixl 9

Funções ≡ Operadores Infixos

```
f a b      ≡ a ‘f’ b
a + b      ≡ (+) a b
(a +) b    ≡ ((+) a) b
(+ b) a    ≡ (\x -> x + b) a
```

Expressões / Cláusulas

expressão if if <i>boolExpr</i> then <i>exprA</i> else <i>exprB</i>	≈	equações com guardas <i>foo ...</i> <i>boolExpr</i> = <i>exprA</i> otherwise = <i>exprB</i>
expressão if aninhada if <i>boolExpr1</i> then <i>exprA</i> else if <i>boolExpr2</i> then <i>exprB</i> else <i>exprC</i>	≈	equações com guardas <i>foo ...</i> <i>boolExpr1</i> = <i>exprA</i> <i>boolExpr2</i> = <i>exprB</i> otherwise = <i>exprC</i>
expressões case case <i>x</i> of <i>pat1</i> -> <i>exA</i> <i>pat2</i> -> <i>exB</i> _ -> <i>exC</i>	≈	função casamento de padrões <i>foo pat1</i> = <i>exA</i> <i>foo pat2</i> = <i>exB</i> <i>foo _</i> = <i>exC</i>
expressão case com 2 variáveis case (<i>x,y</i>) of (<i>pat1,patA</i>) -> <i>exprA</i> (<i>pat2,patB</i>) -> <i>exprB</i> _ -> <i>exprC</i>	≈	função casamento de padrões <i>foo pat1 patA</i> = <i>exprA</i> <i>foo pat2 patB</i> = <i>exprB</i> <i>foo _ _</i> = <i>exprC</i>
expressões let let <i>nameA</i> = <i>exprA</i> <i>nameB</i> = <i>exprB</i> in <i>mainExpression</i>	≈	cláusula where <i>foo ...</i> = <i>mainExpression</i> where <i>nameA</i> = <i>exprA</i> <i>nameB</i> = <i>exprB</i>
notação do do <i>patA</i> <- <i>action1</i> <i>action2</i> <i>patB</i> <- <i>action3</i> <i>action4</i>	≈	notação do sem açúcar <i>action1</i> >>= \patA -> <i>action2</i> >> <i>action3</i> >>= \patB -> <i>action4</i>
Casam. de Padrões (fn. declaração, lambda, case, let, where)		
fixa	número 3 ignorar valor	3 _ character 'a' 'a' empty string
lista	vazia "head"x e "tail"xs "tail"xs (ignorar "head") lista com 3 elementos lista onde 2o. elemento é 3	[] (x:xs) (_:xs) [a,b,c] (x:3:xs)
tupla	par valores a e b ignorar segundo elemento valores triplos a, b and c	(a,b) (a,_) (a,b,c)
mista	prim. tupla na lista	((a,b):xs)
maybe	apenas construtor contrutor nothing	Just a Nothing
personal.	tipo def. pelo usuário ignorar segundo campo tipo registro def. pelo usuário	MyData a b c MyData a _ c MyR { f1=x, f2=y }
como padrão	tupla s e seus valores lista a, sua "head"e "tail"	s@(a,b) a@(x:xs)

Miscelânea

```
id      :: a -> a           id x ≡ x  -- identidade
const   :: a -> b -> a      (const x) y ≡ x
undefined :: a             undefined ≡ ⊥ (lança erro)
error   :: [Char] -> a      error cs ≡ ⊥ (lança erro cs)
not      :: Bool -> Bool    not True ≡ False
flip     :: (a -> b -> c) -> b -> a -> c
                flip f $ x y ≡ f y x
```

Listas

```
null :: [a] -> Bool           null [] ≡ True  -- []?
length :: [a] -> Int          length [x,y,z] ≡ 3
elem :: a -> [a] -> Bool      y ‘elem’ [x,y] ≡ True  -- ∈?
head :: [a] -> a             head [x,y,z,w] ≡ x
last :: [a] -> a             last [x,y,z,w] ≡ w
tail :: [a] -> [a]           tail [x,y,z,w] ≡ [y,z,w]
init :: [a] -> [a]           init [x,y,z,w] ≡ [x,y,z]
reverse :: [a] -> [a]        reverse [x,y,z] ≡ [z,y,x]
take :: Int -> [a] -> [a]     take 2 [x,y,z] ≡ [x,y]
drop :: Int -> [a] -> [a]     drop 2 [x,y,z] ≡ [z]
takeWhile, dropWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
                takeWhile (/= z) [x,y,z,w] ≡ [x,y]
zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]
                zip [x,y,z] [a,b] ≡ [(x,a),(y,b)]
```

Listas Infinitas

```
repeat :: a -> [a]           repeat x ≡ [x,x,x,x,x,...]
cycle   :: [a] -> [a]         cycle xs ≡ xs++xs++xs++...
                cycle [x,y] ≡ [x,y,x,y,x,y,...]
iterate :: (a -> a) -> a -> [a]
                iterate f x ≡ [x,f x,f (f x),...]
```

Alta-ordem / Functors

```
map      :: (a->b) -> [a] -> [b]
                map f [x,y,z] ≡ [f x, f y, f z]
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
                zipWith f [x,y,z] [a,b] ≡ [f x a, f y b]
filter   :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
                filter (/=y) [x,y,z] ≡ [x,z]
foldr    :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
                foldr f z [x,y] ≡ x ‘f’ (y ‘f’ z)
foldl    :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a
                foldl f x [y,z] ≡ (x ‘f’ y) ‘f’ z
```

folds especiais

```
and :: [Bool] -> Bool        and [p,q,r] ≡ p && q && r
or  :: [Bool] -> Bool        or [p,q,r] ≡ p || q || r
sum  :: Num a => [a] -> a      sum [i,j,k] ≡ i+j+k
product :: Num a => [a] -> a   product [i,j,k] ≡ i*j*k
maximum :: Ord a => [a] -> a   maximum [9,0,5] ≡ 9
minimum :: Ord a => [a] -> a   minimum [9,0,5] ≡ 0
concat :: [[a]] -> [a]       concat [xs,ys,zs] ≡ xs++ys++zs
```

Tuplas

```
fst      :: (a, b) -> a       fst (x,y) ≡ x
snd      :: (a, b) -> b       snd (x,y) ≡ y
curry    :: ((a, b) -> c) -> a -> b -> c
                curry (\(x,y) -> e) ≡ \x y -> e
uncurry  :: (a -> b -> c) -> (a, b) -> c
                uncurry (\x y -> e) ≡ \(x,y) -> e
```

Numéricas

```
abs      :: Num a => a -> a     abs (-9) ≡ 9
even, odd :: Integral a => a -> Bool even 10 ≡ True
gcd, lcm :: Integral a => a -> a gcd 6 8 ≡ 2
recip    :: Fractional a => a -> a recip x ≡ 1/x
pi       :: Floating a => a     pi ≡ 3.14...
sqrt, log :: Floating a => a -> a sqrt x ≡ x**0.5
exp, sin, cos, tan, asin, acos :: Floating a => a -> a
truncate, round :: (RealFrac a, Integral b) => a -> b
ceiling, floor :: (RealFrac a, Integral b) => a -> b
```

Strings

```
lines    :: String -> [String]
                lines "ab\ncd\ne" ≡ ["ab","cd","e"]
unlines  :: [String] -> String
                unlines ["ab","cd","e"] ≡ "ab\ncd\ne\n"
words    :: String -> [String]
                words "ab cd e" ≡ ["ab","cd","e"]
unwords  :: [String] -> String
                unwords ["ab","cd","ef"] ≡ "ab cd ef"
```

Lê e Exibe classes

```
show :: Show a => a -> String show 137 ≡ "137"
read :: Show a => String -> a read "2" ≡ 2
```

Classe Ord

```
min      :: Ord a => a -> a -> a min 'a' 'b' ≡ 'a'
max      :: Ord a => a -> a -> a max "bab" ≡ "b"
compare :: Ord a => a->a->Ordering compare 1 2 ≡ LT
```

Bibliotecas / Módulos

```
importando      import Some.Module
(qualificada)   import qualified Some.Module as SM
(subconj.)       import Some.Module (foo,goo)
(ocultação)      import Some.Module hiding (foo,goo)
(typeclass instances) import Some.Module ()

declaração      module Module.Name
                ( foo, goo )
                where
                ...

./Arquivo/No/Disco.hs import Arquivo.No.Disco
```

Rastreamento e monitoramento (inseguro) Debug.Trace

```
Imprime string, return expr      trace string $ expr
Invoca show antes de impressão    traceShow expr $ expr
Função Trace f x y | traceShow (x,y) False = undefined
call values f x y = ...
```

IO – Deve estar “dentro” de mônada IO

```
Escreve char c para stdout        putChar c
Escreve string cs para stdout      putStr cs
Escreve string cs para stdout c/ novalinha putStrLn cs
Imprime x, uma instância show, para stdout print x
Lê char de stdin                  getChar
Lê line de stdin como string      getLine
Lê toda entrada de stdin como string getContents
Associa stdin/out a foo (:: String -> String) interact foo
Escreve string cs em arquivo fn    writeFile fn cs
Acrescenta string cs para arquivo fn appendFile fn cs
Lê conteúdo de arquivo fn          readFile fn
```

List Comprehensions

Pegue *pat* de *list*. Se *boolPredicate*, adicione elemento *expr* à lista:
[*expr* | *pat* <- *list*, *boolPredicate*, ...]

```
[x | x <- xs] ≡ xs
[f x | x <- xs, p x] ≡ map f $ filter p xs
[x | x <- xs, p x, q x] ≡ filter q $ filter p xs
[x+y | x <- [a,b], y <- [i,j]] ≡ [a+i, a+j, b+i, b+j]
[x | boolE] ≡ if boolE then [x] else []
```

GHC - Glasgow Haskell Compiler (and Cabal)

```
compilando program.hs $ ghc program.hs
executando $ ./program
executando diretamente $ run_haskell program.hs
modo interativo (GHCi) $ ghci
carga de prog no GHCi > :l program.hs
recarga de prog no GHCi > :r
ativa estatísticas GHCi > :set +s
ajuda GHCi > :?
Tipo de uma expressão > :t expr
Info (oper./func./class) > :i thing
Pacotes GHC instalados $ ghc-pkg list [pkg_name]

Ativação de pragma {-# LANGUAGE Pragma #-}
Idem, por chamada GHC $ ghc -XSomePragma ...

instalada pacote pkg $ cabal install pkg
atualiza lista de pacotes $ cabal update
pacotes casando com pat $ cabal list pat
informação sobre pacote $ cabal info pkg
ajuda em comando $ cabal help [command]
executa executável/test/bench $ cabal run/test/bench [name]
inicializa sandbox $ cabal sandbox init
adiciona fonte em sandbox $ cabal sandbox add-source dir
```