## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Aluna: Raíssa Carolina Vilela da Silva | Matrícula: 604697 | Matéria: LC II – Lista 01

1) Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos (de qualquer tipo) e os imprima.

```
/*
    função responsável por preencher uma pilha
    de acordo com a quantidade de dados que o usuário deseja.
  public static CPilha preencher ( ){
         CPilha P
                     = new CPilha( );
         String dado = "";
         for (int i = 0; i < 10; i++){
               System.out.println("Digite o dado desejado: ");
               dado = in.next();
               P.empilha(dado);
         } //end for
       return P:
  } //end preencher()
    método responsável por imprimir pilha.
  public static void imprimir (CPilha P){
       CPilha Paux = P;
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               System.out.println ("["+Paux.desempilha( )+"]");
        } //end for
  } //end imprimir ( )
    metodo01 - método para preencher e imprimir pilha com 10 elementos.
  public static void questao01 (){
       CPilha P = new CPilha ();
       P = preencher();
       imprimir(P);
  } //end questao01( )
2) Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos e imprima invertido (mantendo a
pilha original).
  /*
    método responsável por imprimir pilha ao inverso.
  public static void imprimirInvertido (CPilha P){
       CPilha Paux = P;
       CPilha Paux1 = new CPilha ();
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               Paux1.empilha(Paux.desempilha());
       } //end for
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               System.out.println ( "["+Paux1.desempilha( )+"]");
       } //end for
  } //end imprimirInvertido( )
    metodo02 - método responsável por preencher uma pilha
    com 10 elementos e imprimir em ordem inversa.
```

```
public static void questao02( ){
       CPilha P = new CPilha();
       P = preencher();
       imprimirInvertido(P);
} //end questao02( )
3) Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos. Inverta os elementos da pilha.
  /*
    função responsável por inverter os dados presentes na pilha.
  public static CPilha inverter (CPilha P){
       CPilha Paux = P;
       CFila F = new CFila ();
       Object dado = new Object();
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               if(!Paux.vazia( )){
                      F.enfileira(Paux.desempilha());
               } //end if
       } //end for
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               dado = F.desenfileira();
               P.empilha(dado);
       } //end for
     return P;
  } //end inverter()
4) Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos aleatórios (consulte a classe
java.util.Random).
  /*
    função responsável por preencher pilha com números inteiros aleatórios.
  public static CPilha aleatorios ( ){
       CPilha P
                         = new CPilha ();
        int dado
                         = 0;
        Random gerador = new Random ();
       for (int i = 0; i < 10; i++)
               dado = gerador.nextInt ();
               if (dado >= 0) {
                      P.empilha(dado);
               } else {
              } //end else
       } //end for
     return P;
  } //end aleatorios()
5) Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos inteiros aleatórios. Imprima os
elementos, a soma desses elementos e a média aritmética.
       metodo05 – método responsável por preencher uma pilha com itens aleatórios,
       calcular a soma de todos os itens presentes nesta pilha e calcular a média dos dados.
*/
public static void questao05(){
       CPilha P
                    = new CPilha();
       CPilha Paux = new CPilha();
       CPilha Paux2 = new CPilha();
       int soma
                     = 0;
       double media = 0.0;
       int item;
       int amount1, amount2;
```

```
P = aleatorios();
       amount1 = P.quantidade();
       Paux = P;
       amount2 = Paux.quantidade();
       for (int i = 0; i < amount1; i++){
               item = (int) Paux.desempilha();
               soma = soma + item;
               media = (double)soma/amount2;
               Paux2.empilha(item);
       } //end for
       System.out.println ("PILHA: ");
       imprimir(Paux2);
       System.out.println ("");
       System.out.println ("SOMA: "+soma+" | MEDIA: "+media);
} //end questao05()
6) Faça um programa em Java que preencha uma CFila com os nomes de 10 pessoas. Imprima os elementos
mostrando a ordem de cada pessoa na fila.
  private static Scanner in = new Scanner (System.in);
    função responsável por preencher fila com 10 nomes.
  public static CFila preencherFila(){
       CFila F = new CFila ();
       String dado = "";
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               System.out.println ("Digite o nome desejado: ");
               dado = in.next();
               F.enfileira(dado);
       } //end for
     return F;
  } //end preencherFila()
    método responsável por imprimir fila.
  public static void imprimirFila (CFila F){
       CFila Faux = F;
       for (int i = 1; i <= 10; i++){
               System.out.println (""+i+"0 - "+Faux.desenfileira());
       } //end for
  } //end imprimirFila()
  /*
    metodo06 - método responsável por preencher e imprimir
    uma fila com 10 elementos.
  public static void questao06 (){
       CFila F = new CFila ();
       F = preencherFila();
       imprimirFila(F);
  } //end questao06()
7) Crie o procedimento void limpaPilha(CPilha P) que apaga todos os elementos de P. Construa um exemplo.
    método responsável por limpar pilha.
  public static void limpaPilha (CPilha P){
       int quantidade = P.quantidade( );
       for (int i = 0; i < 10; i++){
               P.desempilha();
       } //end for
```

```
if (P.vazia( )){
               System.out.println("");
               System.out.println("A Pilha esta' vazia.");
       } else {
               System.out.println("");
               System.out.println("Ainda ha' elementos nesta Pilha.");
       } //end else
  } //end limpaPilha()
    metodo07 - método responsável por preencher, imprimir
    uma fila com 10 elementos, além de limpar(esvaziar) a mesma.
  public static void questao07(){
        CPilha P = new CPilha ();
        P = preencher();
        imprimir (P);
        limpaPilha(P);
  } //end questao07()
8) Na classe CPilha crie o método void limpa() que apaga todos os elementos de uma CPilha.
  public void limpa (){
        for (int i = this.quantidade(); i > 0; i--){
                if (!this.vazia( )){
                        this.desempilha();
                } //end if
        } //end for
  } //end limpa
    metodo08 - método responsável por preencher, imprimir uma pilha com 10 elementos.
    além de limpar(esvaziar) a mesma através de um método da classe Pilha.
  public static void questao08 (){
       CPilha P = new CPilha ();
       P = preencher();
       P.limpa();
  } //end questao08()
9) Na classe CFila crie o método void limpa() que apaga todos os elementos de uma CFila.
  public void limpa (){
        for (int i = this.quantidade(); i > 0; i--){
                if(!this.vazia( )){
                       this.desenfileira();
               } //end if
       } //end for
  } //end limpa ()
      metodo09 - método responsável por preencher, imprimir uma fila com 10 elementos,
      além de limpar(esvaziar) a mesma através de um método da classe Fila.
   public static void questao09 (){
           CFila F = new CFila();
           F = preencherFila();
           F.limpa();
  } //end questao09()
10) Na classe CFila crie o método void furaFila(Object item) que insere o item no início da CFila.
       Método que insere o item no inicio da Fila dentro da classe CFila
```

```
public void furaFila (Object item) {
    if ( frente != tras ) {
        frente.prox = new CCelula(item, frente.prox);
        qtde++;
    } //end if
} //end furaFila( )
```

11) Crie um procedimento *void furaFila(CFila F, Object item)* que insere o *item* passado por parâmetro no início da Fila F. Use qualquer estrutura adicionar que julgar necessária.

```
private static Scanner in = new Scanner (System.in);
    Função responsável por preencher fila de acordo com 10 elementos.
*/
public static CFila preencherFila( ) {
    CFila F = new CFila ();
    int dado;
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.println ("Digite o valor desejado: ");
            dado = in.nextInt( );
            F.enfileira(dado);
    } //end for
  return F;
} //end preencherFila()
    Método responsável por imprimir fila.
public static void imprimir(CFila F, int quantidade){
    CFila Faux = F;
    for (int i = 1; i \le quantidade; i++) {
            System.out.println ("["+Faux.desenfileira( )+"]");
    } //end for
} //end imprimir( )
    Método responsável por acrescentar um dado na primeira posição
    de uma fila passada por parâmetro.
public static void furaFila(CFila F, Object item){
    F.furaFila(item);
} //end furaFila( )
    Método responsável por criar uma fila com 10 elementos.
    acrescentar um dado na primeira posição de uma fila e imprimir essa fila
*/
public static void questao11(){
    CFila F
               = new CFila();
    CFila Faux = new CFila();
    int q1, q2, dado;
    Object item;
    System.out.println("Digite o dado que deseja inserir: ");
    dado = in.nextInt( );
    F = preencherFila();
    furaFila(F, dado);
    Faux = F;
    System.out.println("");
    imprimir(Faux, Faux.quantidade());
} //end questao11( )
```