



Alunos: Luisa Helena Bartocci Liboni
Rodrigo de Toledo Caropreso

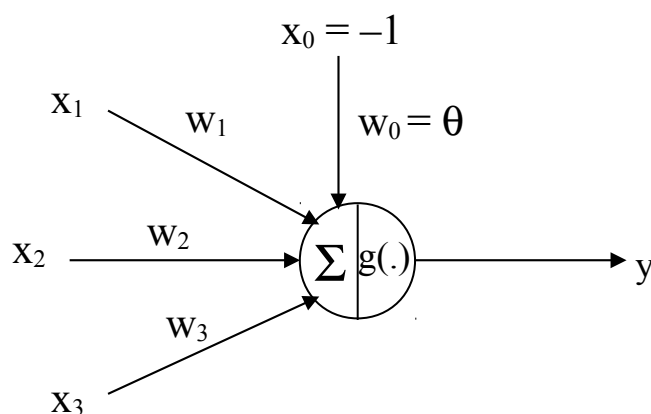
Redes Neurais Artificiais

EPC-1

A partir da análise de um processo de destilação fracionada de petróleo observou-se que determinado óleo poderia ser classificado em duas classes de pureza $\{C1 \text{ e } C2\}$, mediante a medição de três grandezas $\{x_1, x_2 \text{ e } x_3\}$ que representam algumas das propriedades físico-químicas do óleo. A equipe de engenheiros e cientistas pretende utilizar um perceptron para executar a classificação automática destas duas classes.

Assim, baseadas nas informações coletadas do processo, formou-se o conjunto de treinamento em anexo, tomando por convenção o valor -1 para óleo pertencente à classe C1 e o valor $+1$ para óleo pertencente à classe C2.

Portanto, o neurônio constituinte do perceptron terá três entradas e uma saída, conforme ilustrado na figura abaixo:



Utilizando o algoritmo supervisionado de Hebb (regra de Hebb) para classificação de padrões, e assumindo-se a taxa de aprendizagem igual a 0.01, faça as seguintes atividades:

1. Execute 5 treinamentos para a rede perceptron, inicializando-se o vetor de pesos em cada treinamento com valores aleatórios entre zero e um. Se for o caso, reinicie o gerador de números aleatórios em cada treinamento de tal forma que os elementos do vetor de pesos iniciais não sejam os mesmos.



2. Registre os resultados dos 5 treinamentos na tabela seguinte:

Treino	Vetor de Pesos Inicial				Vetor de Pesos Final				Número de Épocas
	w_0	w_1	w_2	w_3	w_0	w_1	w_2	w_3	
1° (T1)	0.5657	0.7165	0.5113	0.7764	-0.0143	0.2656	0.1457	0.3264	105
2° (T2)	0.4893	0.1859	0.7006	0.9827	-0.0107	0.1952	0.1070	-0.2398	114
3° (T3)	0.8066	0.7036	0.4850	0.1146	0.0134	0.3981	0.2260	-0.5031	16
4° (T4)	0.6649	0.3654	0.1400	0.5668	-0.0151	0.2682	0.1489	-0.3282	152
5° (T5)	0.8230	0.6739	0.9994	0.9616	0.0030	0.2617	0.1488	-0.3307	24

3. Após o treinamento do perceptron, aplique então o mesmo na classificação automática de novas amostras de óleo, indicando-se na tabela seguinte os resultados das saídas (Classes) referentes aos cinco processos de treinamento realizados no item 1.

Amostra	x_1	x_2	x_3	y (T ₁)	y (T ₂)	y (T ₃)	y (T ₄)	y (T ₅)
1	-0.3565	0.0620	5.9891	-1	-1	-1	-1	-1
2	-0.7842	1.1267	5.5912	+1	+1	+1	+1	+1
3	0.3012	0.5611	5.8234	+1	+1	+1	+1	+1
4	0.7757	1.0648	8.0677	+1	+1	+1	+1	+1
5	0.1570	0.8028	6.3040	+1	+1	+1	+1	+1
6	-0.7014	1.0316	3.6005	+1	+1	+1	+1	+1
7	0.3748	0.1536	6.1537	+1	+1	-1	+1	-1
8	-0.6920	0.9404	4.4058	+1	+1	+1	+1	+1
9	-1.3970	0.7141	4.9263	-1	-1	-1	-1	-1
10	-1.8842	-0.2805	1.2548	-1	-1	-1	-1	-1

4. Explique por que o número de épocas de treinamento varia a cada vez que se executa o treinamento do perceptron.

O número de épocas varia porque a inicialização dos pesos é diferente em cada treinamento, colocando o Perceptron em um estado inicial tal que pode demorar mais tempo ou menos tempo para que o treinamento completo seja alcançado. Isso se reflete em uma quantidade maior ou menor de épocas, dependendo do caso.

5. Qual a principal limitação do perceptron quando aplicado em problemas de classificação de padrões.

A principal limitação do perceptron é que ele somente é capaz de classificar conjuntos linearmente separáveis. Caso contrário, ele não irá realizar a classificação dos conjuntos corretamente, gerando uma quantidade de erros muito alta quando estiver em operação.

OBSERVAÇÕES:

1. O EPC pode ser realizado em grupo de três pessoas. Se for o caso, entregar somente um EPC com o nome de todos integrantes.



2. As folhas contendo os resultados do EPC devem ser entregue em sequência e grampeadas (não use clips).
3. Em se tratando de EPC que tenha implementação computacional, anexe (de forma impressa) o programa fonte referente ao mesmo.

ANEXO – Conjunto de Treinamento.

Amostra	x_1	x_2	x_3	d
01	-0.6508	0.1097	4.0009	-1.0000
02	-1.4492	0.8896	4.4005	-1.0000
03	2.0850	0.6876	12.0710	-1.0000
04	0.2626	1.1476	7.7985	1.0000
05	0.6418	1.0234	7.0427	1.0000
06	0.2569	0.6730	8.3265	-1.0000
07	1.1155	0.6043	7.4446	1.0000
08	0.0914	0.3399	7.0677	-1.0000
09	0.0121	0.5256	4.6316	1.0000
10	-0.0429	0.4660	5.4323	1.0000
11	0.4340	0.6870	8.2287	-1.0000
12	0.2735	1.0287	7.1934	1.0000
13	0.4839	0.4851	7.4850	-1.0000
14	0.4089	-0.1267	5.5019	-1.0000
15	1.4391	0.1614	8.5843	-1.0000
16	-0.9115	-0.1973	2.1962	-1.0000
17	0.3654	1.0475	7.4858	1.0000
18	0.2144	0.7515	7.1699	1.0000
19	0.2013	1.0014	6.5489	1.0000
20	0.6483	0.2183	5.8991	1.0000
21	-0.1147	0.2242	7.2435	-1.0000
22	-0.7970	0.8795	3.8762	1.0000
23	-1.0625	0.6366	2.4707	1.0000
24	0.5307	0.1285	5.6883	1.0000
25	-1.2200	0.7777	1.7252	1.0000
26	0.3957	0.1076	5.6623	-1.0000
27	-0.1013	0.5989	7.1812	-1.0000
28	2.4482	0.9455	11.2095	1.0000
29	2.0149	0.6192	10.9263	-1.0000
30	0.2012	0.2611	5.4631	1.0000



CÓDIGO FONTE UTILIZADO

Carregamento dos Dados

```
[DB_X1 DB_X2 DB_X3 DB_D] =  
textread( 'Dados_Treino.dat', '%f  
%f %f %f', 'headerlines', 1);
```

```
[DB_X1 DB_X2 DB_X3] =  
textread( 'Dados_Operacao.dat', '%f  
%f %f', 'headerlines', 1);
```

Normalização

```
function NormArray =  
Normaliza( max_scale, min_scale,  
Vetor_Amostras )  
%Normaliza Faz a normalizacao do  
vetor de amostras  
% max_scale -> valor maximo da  
escala (para funcao sgn = 1)  
% min_scale -> valor minimo da  
escala (para funcao sgn = -1)  
% Vetor_Amostras -> vetor com  
amostras
```

```
max_amostras = max(Vetor_Amostras);  
min_amostras = min(Vetor_Amostras);
```

```
for k=1:length(Vetor_Amostras)  
    NormArray(k) = (max_scale -  
min_scale) * ( Vetor_Amostras(k) -  
min_amostras ) / (max_amostras -  
min_amostras) + min_scale;  
end;
```

Treinamento do Perceptron

```
function pesos = Perceptron_Treino(  
eta, entradas, saidas, max_epocas )  
%Perceptron_Treino Treinamento de  
Perceptron 1 camada  
% eta -> coeficiente de  
treino  
% entradas -> matriz com  
entradas  
% saidas -> vetor com saidas  
desejadas  
% max_epocas -> limite de epocas  
de treinamento
```

```
sizeW = size(entradas);  
N_entradas = sizeW(1);  
N_amostras = sizeW(2);
```

```
pesos = rand(N_entradas, 1);
```

```
disp('Inicialização do Perceptron -  
Pesos (Pressione uma tecla para  
continuar)');  
pesos  
pause
```

```
%inicio do treinamento  
epoca = 0;  
erro = 1;
```

```
while( epoca <= max_epocas &&  
erro )  
    erro = 0;  
    for k=1:N_amostras  
        u = pesos' * entradas( :, k  
);  
        y = sign( u );
```

```
%verifica erro  
if( y ~= saidas( k ) )  
    %corrige peso  
    % eta * ( saidas( k ) -  
y ) * entradas( k )  
    pesos = pesos + eta * ( saidas( k ) - y ) * entradas( :,  
k );
```

```
        erro = 1;  
    end  
end;  
epoca = epoca + 1;  
end;
```

```
epoca = epoca - 1;
```

```
disp( sprintf( 'Fim do treinamento.  
Numero de epocas: %d', epoca ) );
```

Operação do Perceptron

```
function y =  
Perceptron_Executa( pesos,  
entrada )  
%Perceptron_Executa Operacao de  
Perceptron 1 camada  
% entradas -> vetor com uma  
entrada  
% pesos -> matriz de pesos  
do treinamento  
% max_epocas -> limite de epocas  
de treinamento
```

```
u = pesos' * entrada;  
y = sign( u );
```



```
if( y == -1 )
    disp( sprintf( 'Amostra
pertence a classe C1 (-1)' ) );
else
    disp( sprintf( 'Amostra
pertence a classe C2 (+1)' ) );
end;

DB_X3_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X3 );

x = [];
%monta matriz de entradas
for k=1: length(DB_X1_Norm)
    y = Perceptron_Executa(pesos,
[-1 DB_X1_Norm(k) DB_X2_Norm(k)
DB_X3_Norm(k)]' );
end;
```

Execução do EPC1

```
%Carrega os dados
Carrega_Tabela_Treino;

%Monta vetores de amostras
N_entradas = 3; %entradas do
perceptron
eta = 0.1; %coeficiente de
treinamento

%Normaliza dados (pre-
processamento)
DB_X1_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X1 );
DB_X2_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X2 );
DB_X3_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X3 );

x = [];
%monta matriz de entradas
for k=1: length(DB_X1_Norm)
    x(:, k) = [-1 DB_X1_Norm(k)
DB_X2_Norm(k) DB_X3_Norm(k)]';
end;

d = [DB_D];
max_epocas = 1000;

pesos = Perceptron_Treino(eta, x,
d, max_epocas);

disp('Pesos do Perceptron
treinado');
pesos
pause

%OPERACAO
%Carrega os dados
Carrega_Tabela_Operacao;

%Monta vetores de amostras
%Normaliza dados (pre-
processamento)
DB_X1_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X1 );
DB_X2_Norm = Normaliza( 1, -1,
DB_X2 );
```