

Fuego de Quasar

El proyecto está desarrollado bajo el framework Spring Boot.

El proyecto cuenta con swagger para facilitar documentación de su API:

Para ver la documentación se debe ingresar al siguiente enlace:

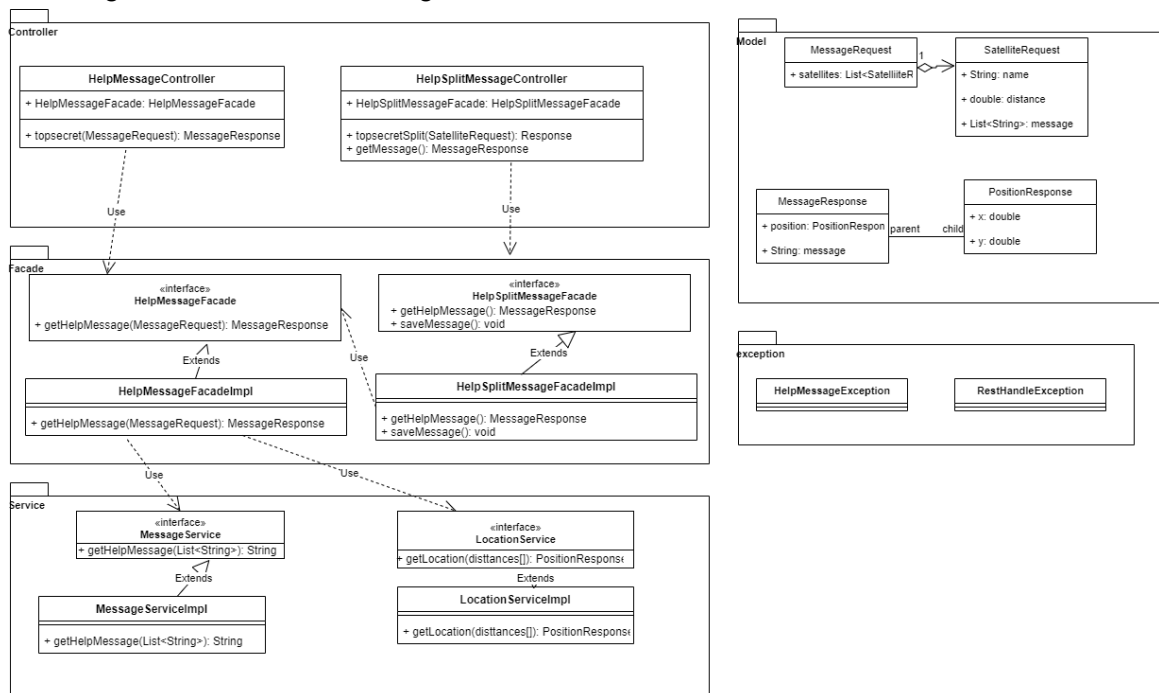
http://ip_aplicacion:puerto/swagger-ui/index.html#

El proyecto está estructurado de la siguiente manera:

- **Config:** En este paquete se encontrarán todas las configuraciones necesarias para la aplicación. (Manejo de mensajes a travez de properties y YML)
- **Controller:** En este paquete se encuentran las clases(Controller) de las cuales recibiremos las peticiones. Aquí encontraremos los end-point.
- **Exception:** En esta carpeta encontraremos las excepciones personalizadas, así como el Handle de excepciones que se lanzaran si existe una excepción en la petición Rest (Utilizamos RestControllerAdvice).
- **Facade:** En este paquete encontraremos fachadas para llamar a los servicios de obtener mensajes y localización.
- **Service:** En este paquete encontramos los servicios principales de nuestra aplicación, los cuales son obtener el mensaje y localizar el origen del mensaje.
- **Model:** En este paquete encontraremos los objetos que representan las solicitudes y las respuestas de la aplicación. Estas clases representan los modelos de nuestra aplicación.

Diagrama de clases

Nuestro diagrama de clases es el siguiente:



Librerías utilizadas: Spring Boot(We, Exception advice, etc), Lombok, Swagger

La aplicación será desplegada en los servicios GCP, específicamente en App Engine