

## EJERCICIO EN CLASE 1

### Métodos Computacionales II

Para el ejercicio pruebe que corra en el Binder del curso su archivo de cpp.

En C++ cree la clase **Triangle**, que tenga tres parámetros en modo privado esos tres parámetros son los tres lados del triángulo, **a**, **b**, **c**. Además en modo público cree los getters and setters de los tres lados del triángulo es decir cree las funciones **get\_a()** y **set\_a(float a\_param)**, así para los tres lados del triángulo. Finalmente, cree la función **perimeter()** que retorne un float con el perímetro del triángulo. No es necesario que verifique la excepción en caso de que no cumpla la desigualdad triangular.

En el **main()**, debe recibir los tres lados del triángulo como standard input, e imprimir como standard output los tres lados y el perímetro.

#### Entrada Ejemplo:

```
3.5 4 5.1
```

#### Salida Ejemplo:

```
3.5 4 5.1
```

```
El perimetro es 12.6
```

**Nota:** El programa debe ser llamado **ApellidoNombre\_Ejercicio01.cpp** donde **Apellido** y **Nombre** debe reemplazarlos con su apellido y su nombre.