

UNIVERSIDAD NACIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA

GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

# SISTEMA BÁSICO DE ALMACENAMIENTO EN LA NUBE USANDO JAVA RMI

MEMORIA PRESENTADA POR ROBERTO CASTELLOR MORANT  
PARA LA ASIGNATURA SISTEMAS DISTRIBUIDOS DE GRADO DE INGENIERÍA  
INFORMÁTICA

DNI: 16041663A

Correo electronico: roberto.castellor@gmail.com

2017

Departamento de Sistemas de Comunicación y Control



---

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Casos de uso</b>	<b>4</b>
2.1. Inicio del servidor . . . . .	4
2.2. Registrar/autenticar repositorio . . . . .	5
2.3. Registrar/autenticar cliente . . . . .	5
2.4. Subir fichero a la nube . . . . .	5
2.5. Descargar fichero desde la nube . . . . .	5
2.6. Borrar fichero de la nube . . . . .	5
2.7. Compartir fichero con otro cliente . . . . .	5
<b>3. Consideraciones de diseño</b>	<b>6</b>
<b>4. Detalles de implementación</b>	<b>7</b>
<b>5. Ejemplos de uso</b>	<b>8</b>
<b>A. Herramientas</b>	<b>9</b>

---

# Capítulo 1

## Introducción

Este documento contiene la memoria de la práctica obligatoria de laboratorio correspondiente a la asignatura de *Sistemas Distribuidos* del Grado de Ingeniería Informática. El propósito de la practica es el desarrollo de un software que implemente un sistema de almacenamiento de ficheros en la nube usando Java RMI.

El aplicativo consiste en tres ejecutables diferentes, el servidor levanta tres servicios, dos de ellos seran usados por los distintos usuarios del servicio distribuido mientras que el tercer servicio sera para uso interno de los servicios propios del servidor.

El repositorio publica dos objetos distribuidos para uso de los clientes o del servidor, estos objetos ofrecen los metodos necesarios para almacenar los ficheros en su sistema local de ficheros o enviarlos al sistema local de ficheros de los clientes.

El cliente sera la parte utilizada por el usuario para gestionar sus ficheros, publicara a su vez un objeto distribuido que se utilizara para almacenar ficheros en el disco local del cliente.

---

## Capítulo 2

### Casos de uso

#### 2.1. Inicio del servidor

1. El caso de uso comienza cuando el usuario lanza el proceso servidor.
2. El sistema levanta el registro para almacenar los objetos distribuidos
3. El sistema crea el objeto para el servicio de datos
4. El sistema publica en el registro RMI el servicio de datos
5. El sistema crea el objeto para el servicio de autenticación
6. El sistema publica en el registro RMI el servicio de autenticación
7. El sistema crea el objeto para el servicio gestor
8. El sistema publica en el registro RMI el servicio gestor
9. El caso de uso esta completo, el sistema entra en modo escucha de comandos

**2.2. Registrar/autenticar repositorio**

**2.3. Registrar/autenticar cliente**

**2.4. Subir fichero a la nube**

**2.5. Descargar fichero desde la nube**

**2.6. Borrar fichero de la nube**

**2.7. Compartir fichero con otro cliente**

---

## Capítulo 3

# Consideraciones de diseño

Consideraciones de diseño

---

## Capítulo 4

# Detalles de implementación

Aqui vendran los detalles de la implementación de la solución

---

## Capítulo 5

### Ejemplos de uso

En este capítulo mostraremos ejemplos de uso de la aplicación



---

# Apéndice A

## Herramientas

Herramientas utilizadas en el desarrollo de la practica