

Ayudantía Lenguajes de Programación

Lingua Franca

Rodolfo Castillo Mateluna

U. Técnica Federico Santa María
Departamento de Informática

Segundo semestre 2017

Track list

- ① Entry point
- ② Hello World!
 - Manpage (`printf`)
- ③ Compilación básica (`gcc`)
- ④ Variables (*diapos profesor*)
- ⑤ Funciones
- ⑥ `typedef`

Primitivos

- Tipos básicos
- `sizeof`
- **En C nunca asuma nada excepto que `sizeof(char) == 1`**

Structs

- Memoria contigua!
- `typedef`
- Structs anidados
- Structs anónimos
- Notación `(.)` y `(->)`

Tipos de datos

Unions

- Memoria compartida!
- Analogía con structs
- Strongly typed? (*ver wiki*)

Array

- Declaración y definición
- Qué es realmente un *array*?

Strings

- Un *array* particular

Tipos de datos: Punteros! (you either love them or... you'll be forced to use them anyway :D)

- Son una variable como cualquier otra! (no se confunda innecesariamente)
- Aritmética (y magia negra del estilo)
- Visualización de *layout* y arquitectura de HW
- `malloc`, `free` e importancia de `sizeof`
- Punteros a función
 - `typedef`
 - Ejemplo: *Pipeline*

- Makefile
- Modularización
 - *Header guard*