需求分析

程序要实现如下功能:

- 1.有主界面;
- 2.支持用户的增加、删除、用户名修改、分数等级展示;
- 3.有操作提示:
- 4.可以选择难度,不同难度贪吃蛇移动速度不同;
- 5.游戏开始时展示用户所处等级及6个单词;
- 6.进入游戏后,随机将六个单词中的一个拆分成字母,以食物的形式显示;
- 7.食物不重叠,并不出现在贪吃蛇上;
- 8.贪吃蛇需要按照单词中字母顺序吃食物,吃完一个单词得分,吃错单词扣分,并重新生成吃错的字母;
- 9.吃过的字母在贪吃蛇身上显示,起到提示的作用;
- 10.每完成六个单词,进入下一级单词展示界面;
- 11.当单词表中所有单词被完成,该用户等级变为 Max , 并提示游戏已完成;
- 12.实时显示得分与等级;
- 13.可以在游戏开始前、单词展示界面、游戏结束后返回用户选择界面;
- 14.在主界面或用户选择界面可以按 Esc 键退出游戏。