**以孩子-兄弟表示法作为存储结构，编写算法求树的高度。**

struct TNODE

{

T data;

TNode\*firstchild,\*rightsib;

};

int High(TNode\*root)

{

if(!root)

return 0;

else

{

h1=High(root->firstchild);

h2=High(root->rightsib);

return max(h1+1,h2);

}

}