## String (Teil 2)

Mittwoch, 5. Oktober 2022

08:04

Erstellen Sie jeweils Funktionalitäten, welche für nachfolgende Strings unten stehende Aufgaben erfüllen:

```
char str1a[]="Der String %s hat keine Bedeutung";
char str1b[]="%s ersetzt %s"
char str2a[]="1"
char str2b[]="12"
char str2c[]="lang"
```

- 1) Eine beliebige Ganzzahl (bspw. 4711, -0, 3000000000) in einen String wandeln (ohne Nutzung von sprintf())
- 2) Eine beliebige Ganzzahl in einen String wandeln (auf Basis von sprintf())
- 3) Den Inhalt eines Strings, welcher eine Zahl enthält (bspw. "1234","-12",34ab") in eine Integervariable wandelt (ohne Nutzung von atoi() / strtol() / scanf())
- 4) Den Inhalt eines String, welcher eine Zahl enthält in eine Integervariable wandelt (auf Basis von strtol())
- 5) Den Platzhalter "%s" in einem String (bspw. str1x) durch den Inhalt eines anderen String (bspw. str2x) ersetzt.

## Hinweis:

- Reservieren sie nur so viel Speicher für die Zielstrings in Aufgabe 1/2/5, wie unbedingt nötig!
- Gliedern sie die Funktion

```
#include <stdio.h>
                     //fuer
                                      #include <stdio.h>
                                                            //fuer
printf()
                                      printf()
#include <string.h>
                                      #include <string.h>
int main(int argc, char *argv[])
                                      int main(int argc, char *argv[])
{
    char str1a[]="Der String %s hat
                                      {
...
                                          char str1a[]="Der String %s hat
                 "keine Bedeutung";
    char str1b[]="%s ersetzt %s";
    char str2a[]="1";
                                                        "keine Bedeutung";
    char str2b[]="12";
                                          char str1b[]="%s ersetzt %s";
    char str2c[]="lang";
                                          char str2a[]="1";
                                          char str2b[]="12";
    int aufgabe=1;
                                          char str2c[]="lang";
    switch(aufgabe) {
        case 1:
            break;
                                      #if 1 //Aufgabe 0
        case 2:
                                      #endif
            break;
                                      #if 0 //Aufgabe 1
        //...
                                      #endif
    }
                                      #if 0 //Aufgabe 2
                                      #endif
}
                                      }
```