

Práctica 02

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Enrique Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ingeniería de Software	Construcción de Software

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
02	SCRUM	2 horas

1. Datos de los estudiantes

- Grupo: 5
- Integrante:
 - Centeno Cardenas, Ronald Fabricio.

2. Ejercicios

Dada la metodología Scrum, usted y su equipo de trabajo debe definir:

- Product backlog del proyecto.
- Sprint backlog del proyecto.

Cuando desarrolle el Sprint Backlog, incluya el tiempo de desarrollo en horas y fechas (en semanas). Se recomienda utilizar Google sheets para administrar el Product Backlog y Sprint Backlog. También puede utilizar Trello u otra herramienta de gestión de tareas.

En el informe, usted debe incluir un enlace al Product y Sprint Backlog.

3. Desarrollo

Teniendo en cuenta que SCRUM ¹ es una mejora del ciclo de desarrollo orientado a objetos iterativo e incremental [2] para el desarrollo de proyectos y que es comúnmente utilizado en el diseño, desarrollo e implementación de software. Planificamos la construcción del proyecto de votación, utilizando el reconocimiento facial, con 25 historias basadas en la planificación y división de tareas del producto según SCRUM.

¹SCRUM → No son siglas, en español significa melé un tipo de jugada del rugby. En una melé todos los jugadores de ambos equipos se agrupan en una formación en la cual lucharán por obtener el balón que se introduce por el centro.[1]

Id	Usuario	Historia	Sprint	Prioridad
1	MIEMBRO	BD para Guardar los DNI's y datos del usuario o votante, en la cual se pueda identificar a los que ya votaron y a los que aún falten .	1	Alta
2	MIEMBRO	BD para los candidatos, hojas de vida y propuestas, además deberá anexarse a cada partido político una ruta histórica	1	Alta
3	MIEMBRO	BD para guardar los votos y consultar los resultados	1	Alta
4	MIEMBRO	Integración de API que consulte rostros en tiempo real	1	Alta
5	MIEMBRO	API que consulte con nuestra BD sobre la identificación de rostros (OPCIONAL)	1	Alta
6	MIEMBRO	BD para rostros guardados y almacenados por la API (OPCIONAL)	1	Alta
7	MIEMBRO	Servidor que ayude a guardar la información y consulte la información desde las bases de datos	1	Alta
8	MIEMBRO	BOTÓN DE EMISIÓN DE VOTO	2	Media
9	MIEMBRO	INTERFAZ de identificación de rostro	2	Media
10	MIEMBRO	INTERFAZ de votación	2	Media
11	MIEMBRO	INTERFAZ de confirmación de voto	2	Media
12	Administrador	INTERFAZ para ingresar un usuario	2	Media
13	Administrador	INTERFAZ para crear evento, fecha y horas en las que estará habilitada	2	Media
14	Administrador	INTERFAZ de registro de los partidos políticos	3	Media
15	Administrador	INTERFAZ de ingreso de datos de cada candidato	3	Media
16	Administrador	INTERFAZ de ingreso de hoja de vida	3	Media
17	Administrador	INTERFAZ de ingreso de propuestas	3	Media
18	Administrador	INTERFAZ de consulta de resultados	3	Media
19	MIEMBRO	INTERFAZ del login	3	Baja
20	MIEMBRO	INTERFAZ para ver candidatos	3	Baja
21	MIEMBRO	INTERFAZ para ver las hojas de vida de los candidatos	3	Baja
22	MIEMBRO	INTERFAZ para ver las propuestas de los candidatos	3	Baja
23	MIEMBRO	INTERFAZ del Libro de reclamaciones	3	Baja
24	MIEMBRO	INTERFAZ de Información de la aplicación web	3	Baja
25	MIEMBRO	INTERFAZ Preguntas Frecuentes	3	Baja

Tabla 1, Product backlog.

Como vemos en la tabla 1 las historias fueron clasificadas por prioridad y la magnitud en los sprints² de repaso de información del equipo, dándonos 7 tareas pertenecientes a los requisitos funcionales del proyecto, encontrándose entre las mismas 2 que se manejarán de forma opcional en caso se pueda integrar una API³ ya existent, seguidos por 11 historias que pertenecen al desarrollo funcional de interfaces para el usuario y el administrador de la aplicación web. Para terminar contamos con 7 historias de prioridad baja que su desarrollo complementa el proyecto en base a una mejor experiencia de usuario, concluyendo así con 3 sprints de trabajo.

²Sprint → Ciclo de ejecución en SCRUM que dura de 2 a 4 semanas.

³API → Application program Interface.

Id	Estimación (horas)	Semanas	Dias
1	24	0.5	3
2	24	0.5	3
3	24	0.5	3
4	48	1	6
5	96	2	12
6	48	1	6
7	96	2	12
8	24	0.5	3
9	96	2	12
10	24	0.5	3
11	24	0.5	3
12	48	1	6
13	48	1	6
14	24	0.5	3
15	24	0.5	3
16	24	0.5	3
17	24	0.5	3
18	48	1	6
19	48	1	6
20	48	1	6
21	24	0.5	3
22	24	0.5	3
23	48	1	6
24	24	0.5	3
25	24	0.5	3
TOTAL	1008	21	126

Tabla 2, Tiempos estimados por Id en el Product backlog.

En cuanto a los tiempos estimados en el proyecto, los estimamos máximo en 2 semanas de trabajo por historia complicada, las cuales se desglosan en 6 días laborales cada una y al mismo tiempo cada día en 8 horas enfocado al desarrollo de la historia, dándonos un calculo total de 21 semanas de trabajo, incluida la holgura para la entrega del trabajo.

A continuación tenemos la tabla 3 que nos enseña el sprint que las historias determinaran en base a las tareas específicas de cada una, clasificándolas además por el tipo de usuario que tendrá, entre esta clasificación se encuentran los miembros usuarios y los administradores del proyecto.

Id	Usuario	Historia	Tarea	Duración (horas)	Duración (días)	Duración (Semanas)	Estado
1	MIEMBRO	BD para Guardar los DNI's y datos del usuario o votante, en la cual se pueda identificar a los que ya votaron y a los que aún falten .	Diseño e implementación de base de datos destinada al usuario.	12	1.5	0.25	Pendiente
			Implementación de consultas SQL.	12	1.5	0.25	Pendiente
2	MIEMBRO	BD para los candidatos, hojas de vida y propuestas, además deberá anexarse a cada partido político una ruta histórica	Diseño e implementación de la base de datos destinada a los candidatos.	12	1.5	0.25	Pendiente
			Implementación de consultas SQL.	12	1.5	0.25	Pendiente
3	MIEMBRO	BD para guardar los votos y consultar los resultados	Diseño e implementación de la base de datos que recolecte los votos.	12	1.5	0.25	Pendiente
			Implementación de consultas SQL.	12	1.5	0.25	Pendiente
4	MIEMBRO	Integración de API que consulte rostros en tiempo real	Integración de una API que Trabaje con reconocimiento facial y se encuentre en actividad con instituciones y tenga su propia base de datos	48	6	1	Pendiente
5	MIEMBRO	API que consulte con nuestra BD sobre la identificación de rostros (OPCIONAL)	En caso de no encontrar una API ya diseñada, tendremos que diseñar e implementar una que trabaje con reconocimiento facial	96	12	2	Pendiente
6	MIEMBRO	BD para rostros guardados y almacenados por la API (OPCIONAL)	Diseño e implementación de base de datos destinada al reconocimiento facial.	24	3	0.5	Pendiente
			Implementación de consultas SQL.	24	3	0.5	Pendiente
7	MIEMBRO	Servidor que ayude a guardar la información y consulte la información desde las bases de datos	Diseño e implementación de los modelos y controladores de las consultas	24	3	0.5	Pendiente
			Integración a las bases de datos	24	3	0.5	Pendiente
			Integración a la API de consulta de reconocimiento facial	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de las consultas recreadas en las interfaces	24	3	0.5	Pendiente
8	MIEMBRO	BOTÓN DE EMISIÓN DE VOTO	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
9	MIEMBRO	INTERFAZ de identificación de rostro	Diseño e implementación de la GUI	48	6	1	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	48	6	1	Pendiente
10	MIEMBRO	INTERFAZ de votación	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
11	MIEMBRO	INTERFAZ de confirmación de voto	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
12	Administrador	INTERFAZ para ingresar un usuario	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
13	Administrador	INTERFAZ para crear evento, fecha y horas en las que estará habilitada	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
14	Administrador	INTERFAZ de registro de los partidos políticos	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
15	Administrador	INTERFAZ de ingreso de datos de cada candidato	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
16	Administrador	INTERFAZ de ingreso de hoja de vida	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
17	Administrador	INTERFAZ de ingreso de propuestas	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
18	Administrador	INTERFAZ de consulta de resultados	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
19	MIEMBRO	INTERFAZ del login	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
20	MIEMBRO	INTERFAZ para ver candidatos	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
21	MIEMBRO	INTERFAZ para ver las hojas de vida de los candidatos	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
22	MIEMBRO	INTERFAZ para ver las propuestas de los candidatos	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
23	MIEMBRO	INTERFAZ del Libro de reclamaciones	Diseño e implementación de la GUI	24	3	0.5	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	24	3	0.5	Pendiente
24	MIEMBRO	INTERFAZ de Información de la aplicación web	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
25	MIEMBRO	INTERFAZ Preguntas Frecuentes	Diseño e implementación de la GUI	12	1.5	0.25	Pendiente
			Integración de la GUI con el servidor	12	1.5	0.25	Pendiente
TOTAL				1008	126	21	

Tabla 3, Sprint backlog.

4. Enlaces del trabajo

Enlace repositorio GitHub:

<https://github.com/rcentenoc/CONS-DE-SOFTWARE.git>

Enlace de trabajo de Trello:

<https://trello.com/b/PnULdT8W/construcci%C3%B3n#>

Enlace al PRODUCT BACKLOG por google sheets:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rigr4IRTVF7po-HAIDwee72d1b1rxdoCAdu8r9fQR8g/edit?usp=sharing>

Enlace al SPRINT BACKLOG por google sheets:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rigr4IRTVF7po-HAIDwee72d1b1rxdoCAdu8r9fQR8g/edit#gid=585108655>

Referencias

- [1] Jennifer Evelyn Murillo Sánchez and Mayra Stefania Sibri Sibri. Análisis de scrum del 2013 al 2017: Artículos publicados en base de datos scopus. B.S. thesis, 2017.
- [2] Ken Schwaber. Scrum development process. In *Business object design and implementation*, pages 117–134. Springer, 1997.