

Manual

PINCHOGES



Rubén Comesaña Figueiras

Iago Fernández Díaz

ABP – GRUPO 25

Contenido

Contenido de los ficheros del proyecto2

 Carpetas.....2

 Archivos.....2

Instalación de Pinchogés3

 Uniform Server.....3

 Base de datos.....4

 Prueba5

Contenido de los ficheros del proyecto

En cuanto a la estructura de nuestro proyecto, el cual se encuentra comprimido dentro del archivo 'pinchoges.zip' encontramos lo siguiente:

Carpetas

controllers: En ella se encuentran las clases que controlan el flujo de la aplicación.

css: En ella se encuentra el archivo .css que es el encargado de darle estilo a nuestra cabecera.

db: En ella se encuentra el archivo db.php encargado de establecer la conexión entre la base de datos y nuestra aplicación.

dist: Carpeta que contiene los archivos del framework de bootstrap, que nos permite hacer una interfaz y diseño elegantes sencillamente.

models: En ella se encuentra el archivo bd_model.php que contiene las interacciones con la base de datos.

src: En ella se encuentran otras dos carpetas, docs e imágenes, que contienen los archivos e imágenes que utilizan nuestra aplicación respectivamente.

views: En ella se encuentran todas las clases que controlan la visualización de la aplicación, interfaz.

Archivos

pinchoges.sql: Archivo que contiene nuestra base de datos para importar con PhpMyAdmin.

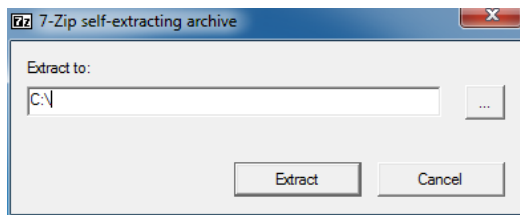
index.php: Es la página principal de nuestro proyecto, es la página desde la que se accede a la aplicación.

Instalación de Pinchogés

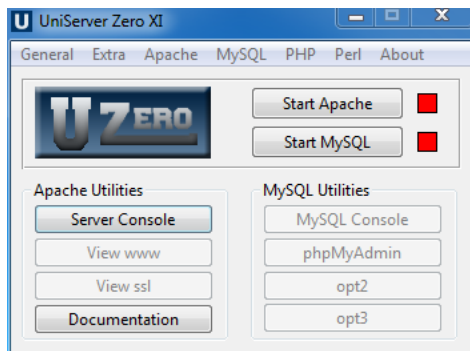
Uniform Server

En vista a hacer funcionar nuestra aplicación necesitamos implementar un servidor web en nuestro equipo. Para ello usaremos Uniform Server, que es un servidor bajo Windows que incorpora las últimas versiones de Apache2, Perl5, PHP5 y MYSQL5.

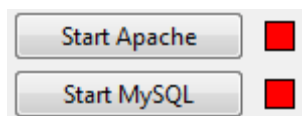
El primer paso será descargarnos Uniform Server de su página oficial <http://www.uniformserver.com/>, lo ejecutamos y descomprimos en la raíz de cualquier unidad de nuestro disco duro (C:\ en este caso de ejemplo) pulsando en Extract.



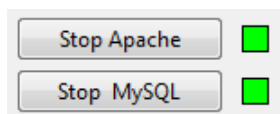
Una vez descomprimido, vamos a la carpeta creada llamada 'UniServerZ' y ejecutamos el archivo 'UniController.exe' lo que nos mostrará la aplicación con sus opciones principal.



Pulsamos Start Apache y Start MySQL y ya tendremos nuestro servidor funcionando



(se cargaran en él navegador unas páginas de prueba para verificar que todo está funcionando correctamente, aunque esto también se puede comprobar viendo que los cuadrados al lado de dichas opciones pasan de color rojo a verde y nos ofrece la opción de Stop Apache y Stop MySQL).



Base de datos

Una vez funcionando el servidor, ya podemos cargar nuestra base de datos. Para ello pulsamos en phpMyAdmin, lo que nos abrirá en el navegador la interfaz web de configuración de phpMyAdmin.



Pulsamos en IMPORT, Browse your computer y Examinar lo que nos abrirá una ventana en la que debemos cargar nuestro archivo .sql con nuestra base de datos, que en nuestro caso se llama 'pinchoges.sql' y se encuentra en la carpeta 'pinchoges' que contiene nuestra aplicación. La seleccionamos y pulsamos en GO.

Server: Uniform Server:3306

Databases SQL Status Users Export Import Settings

phpMyAdmin

Recent Favorites

New

- information_schema
- mysql
- performance_schema
- phpmyadmin

Importing into the current server

File to Import:

File may be compressed (gzip, zip) or uncompressed.
A compressed file's name must end in `.[format].[compression]`. Example: `.sql.zip`

☒ Browse your computer: No se ha seleccionado ningún archivo. (Max: 8,192KiB)

☐ Select from the web server upload directory C:\UniServerZ\etc\phpmyadmin/: There are no files

Character set of the file:

Partial Import:

☒ Allow the interruption of an import in case the script detects it is close to the PHP timeout limit. (This may skip some queries)

Skip this number of queries (for SQL) or lines (for other formats), starting from the first one:

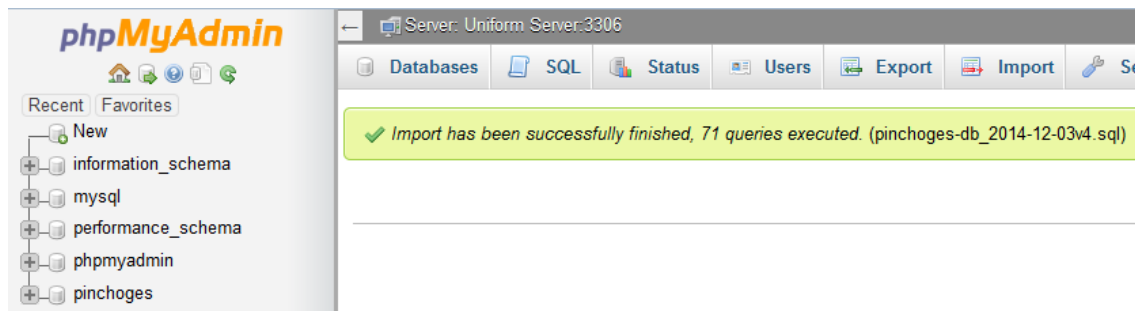
Format:

Format-Specific Options:

SQL compatibility mode:

☒ Do not use AUTO_INCREMENT for zero values

Si todo ha sido satisfactorio veremos que se han realizado 71 consultas en la base de datos y ahora ya podemos ver la base de datos de nuestra aplicación llamada Pinchogés.



Prueba

Finalmente vamos a la carpeta 'UniServerZ' en la raíz de nuestro sistema, entramos en la carpeta 'www' y borramos todos sus archivos. Una vez borrados, debemos copiar aquí los ficheros fuente de nuestra aplicación que se encuentran en la carpeta pinchoges.

Listo, ya tenemos nuestra aplicación preparada para funcionar. Ahora solo nos queda abrir nuestro navegador y poner en el la siguiente ruta: <http://localhost/index.php>