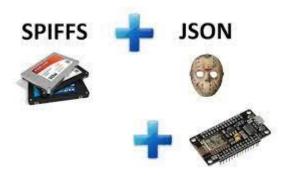
UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CIENCIAS

S5 | Json Parser y **SPIFFS**

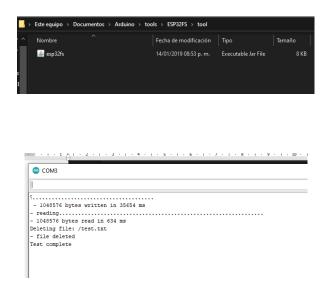


Máquinas Digitales

Hugo Miranda Cano

Captura de la prueba exitosa del sistema de archivos SPIFFS.

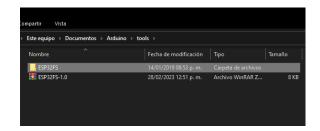
Instalación del archivo esp32fs



 Responder: ¿Para qué queremos un sistema de archivos como SPIFFS? Da un ejemplo de uso. Spiffs es un sistema de archivos deseñado para funcionar en memoria flash conectado por SPI en dispositivos embebidos y con escasa cantidad de RAM.

Teniendo una analogía es una tarjeta SD pequeña integrada en el propio chip del ESP32, se requiere para guardar en el esp32 la configuración de sensores, además se utilizara para la comunicación de los datos esto es por ejemplo de los sensores de altura, presion y temperatura a nuestro aws.

Captura de la extensión "ESP32 Sketch Data upload" instalada en Arduino IDE
 V1





 Responder: ¿Por qué no podemos instalar Sketch Data Upload en Arduino IDE V2?

Porque solo es compatible con Arduino 1.

 Captura de las lecturas de los sensores imprimiéndose en el monitor serie con formato json, usando el programa "json_serializer"

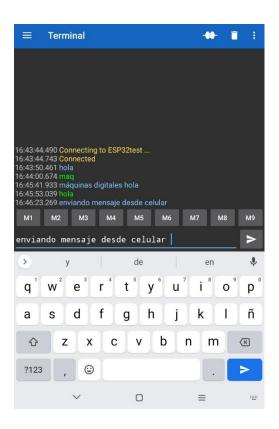
• Push con el programa "json_serializer", el cual serialice las lecturas de los sensores en formato json y los imprima en el monitor serie.

Módulo RF

 Video en donde se vea que el celular envíe y reciba caracteres desde y hacia el ESP, usando el programa de ejemplo de Bluetooth que usamos en clase. Se tiene que ver simultáneamente el uso de la app "Terminal Bluetooth" y el monitor serial de Arduino.

En la carpeta de GitHub

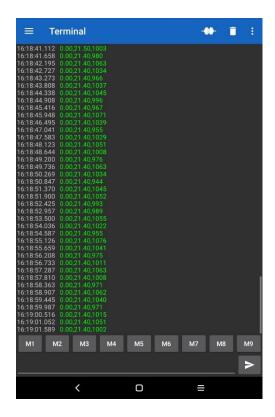
Envié mensaje del celular a la computadora.



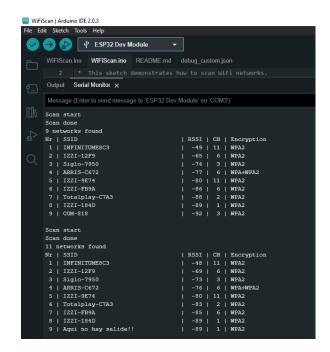
Envié mensaje de la computadora al celular



• Captura de pantalla de la recepción de lecturas de los sensores en la Terminal Bluetooth del celular.



 Captura de la conexión al WiFi local con ESP32. Debe mostrarse el SSID y la IP asignada al ESP.



Captura de la prueba de Ping al ESP32 desde la terminal de la PC.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),

C:\Users\OwnerPC>ping 192.168.1.74

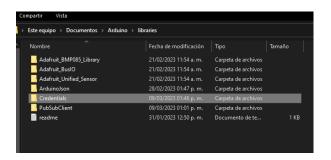
Haciendo ping a 192.168.1.74 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=137ms TTL=255
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=82ms TTL=255
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=88ms TTL=255
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=86ms TTL=255
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=86ms TTL=255
Respuesta desde 192.168.1.74: bytes=32 tiempo=86ms TTL=255

Estadisticas de ping para 192.168.1.74:

Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Minimo = 82ms, Máximo = 137ms, Media = 98ms

C:\Users\OwnerPC>
```

• Captura del archivo "Credentials.h".





Responder: ¿Podemos usar simultáneamente WiFi y Bluetooth con ESP32?

Si , pero con ciertas carencias , si se quiere transmitir datos de forma casi real, es muy difícil que se logre, por lo que se aconseja que se le integre un modulo externo.

• Responder: ¿Por qué creamos Credentials.h?

Se creo para que las claves no estén expuestas, esto es loggear.

• Push con los programas "Bluetooth_logger" y "Conexion_WiFi". Advertencia: Si hay claves hardcodeadas, hay tabla.