



Correction TD 9: IMP et sa sémantique

Où l'on touche aux bases fondamentales

✿ Exercice 1 / Familiarisation avec IMP

Les programmes IMP ne renvoyant pas de résultat, on sauvegardera le résultat demandé dans la variable n .

Écrire un programme qui :

❶ ➡ Calcule le max de x et y P1.1

Correction : **if** $x > y$ **then** $n := x$ **else** $n := y$

❷ ➡ Somme les entiers naturels de 1 à k P1.2

Correction : $n := 0$; **while** $k > 0$ **do** ($n := n + k$; $k := k - 1$)

❸ ➡ Calcule la factorielle de k P1.3

Correction : $n := 1$; **while** $k > 0$ **do** ($n := n \times k$; $k := k - 1$)



✿ Exercice 2 / Première prise de conscience

Soit les programmes :

if b **then** c_1 **else** c_2 P2.1

if b **then** c_1 **else skip**; **if** not b **then skip** **else** c_2 P2.2

while b_1 or b_2 **do** c P2.3

while b_1 **do** c ; **while** b_2 **do** c P2.4

❶ ➡ Les programmes P2.1 et P2.2 sont-ils équivalents ?

Correction : Non, les programmes P2.1 et P2.2 ne sont pas équivalents. Si b est vrai, **P2.1** exécute c_2 , mais **P2.2** n'exécute aucune commande. Et même si on transformait **P2.2** en

if b **then** c_1 **else skip**; **if** not b **then** c_2 **else skip**, alors on pourrait exécuter c_1 et c_2 , par exemple : **if** $a > 4$ **then** $a := 0$; $b := 4$ **else skip**; **if** not b **then** $d := 24$ **else skip** avec 8 pour valeur initiale de a .

❷ ➡ Même question avec P2.3 et P2.4

Correction : Non, les programmes P2.3 et P2.4 ne sont pas équivalents. Les conditions b_1 et b_2 peuvent alterner, par exemple $b_1 : a = 3$, $b_2 : a = 6$ et $c : \text{if } a > 5 \text{ then } a := 3 \text{ else } a := 6$, si a vaut initialement 3 ou 6, P2.3 ne termine pas, mais P2.4 termine.



✿ Exercice 3 / Expressions arithmétiques

Dans cet exercice, on ne traitera pas la soustraction de deux nombres, la multiplication et la division.

❶ ➡ Rappeler la grammaire des expressions arithmétiques.

Correction : Cf cours.

❷ ➡ Proposer des règles d'inférences pour les expressions arithmétiques.

Correction : Cas de base (nombre ou variable) : $\frac{}{\sigma, k \mapsto k}$ $\frac{}{\sigma, x \mapsto k}$ $\sigma(x) = k$

Cas de la négation : $\frac{\sigma, a \mapsto i}{\sigma, -a \mapsto k}$ $k = -i$

Cas de l'addition : $\frac{\sigma, a_1 \mapsto i \quad \sigma, a_2 \mapsto j}{\sigma, a_1 + a_2 \mapsto k}$ $k = i + j$ (on utilise des règles similaires pour les autres opérateurs.)



✿ Exercice 4 / On plante des arbres ?



Soit $\sigma_1(a \mapsto 1, b \mapsto 2, c \mapsto 3, d \mapsto 4)$, $\sigma_2(x \mapsto 3, y \mapsto 5)$ et $\sigma_3(x \mapsto 4, y \mapsto 1)$

❶ ➡ Dérivez l'arbre de preuve pour $\sigma_1, (a + c) \times (d - b) \rightsquigarrow 8$

$$\begin{array}{c} \text{Correction :} \\ \frac{\sigma_1, a \rightsquigarrow 1 \quad \sigma_1(a) = 1}{\sigma_1, (a + c) \rightsquigarrow 4} \quad \frac{\sigma_1, c \rightsquigarrow 3 \quad \sigma_1(c) = 3}{1 + 3 = 4} \quad \frac{\sigma_1, d \rightsquigarrow 4 \quad \sigma_1(d) = 4}{\sigma_1, (d - b) \rightsquigarrow 2} \quad \frac{\sigma_1, b \rightsquigarrow 2 \quad \sigma_1(b) = 2}{4 - 2 = 2} \\ \hline \sigma_1, (a + c) \times (d - b) \rightsquigarrow 8 \end{array}$$

❷ ➡ Dérivez l'arbre de preuve pour $\sigma_1, a + (b + (c + d)) \rightsquigarrow 10$

$$\begin{array}{c} \text{Correction :} \\ \frac{\sigma_1, a \rightsquigarrow 1 \quad \sigma_1(a) = 1}{\sigma_1, a + (b + (c + d)) \rightsquigarrow 10} \quad \frac{\sigma_1, b \rightsquigarrow 2 \quad \sigma_1(b) = 2}{\sigma_1, b + (c + d) \rightsquigarrow 9} \quad \frac{\sigma_1, c \rightsquigarrow 3 \quad \sigma_1(c) = 3}{\sigma_1, c + d \rightsquigarrow 7} \quad \frac{\sigma_1, d \rightsquigarrow 4 \quad \sigma_1(d) = 4}{3 + 4 = 7} \\ \hline \sigma_1, a + (b + (c + d)) \rightsquigarrow 10 \end{array}$$

❸ ➡ Reprenez le programme P1.1 et dérivez les arbres de preuve de $\sigma_2, P1.1 \Downarrow_2 \sigma_3, P1.1 \Downarrow_3$ en précisant les états mémoire en sortie.

Correction : On pose les états mémoires $\sigma_4 = (x \mapsto 3, y \mapsto 5, n \mapsto 5)$ et $\sigma_5 = (x \mapsto 4, y \mapsto 1, n \mapsto 4)$. On a les arbres :

$$\begin{array}{c} \frac{\sigma_2, x > y \rightsquigarrow \text{false} \quad \frac{\sigma_2, y \rightsquigarrow k}{\sigma_2, n := y \Downarrow \sigma_4} \sigma_4 = \sigma_2[k/n]}{\sigma_2, \text{if } x > y \text{ then } n := x \text{ else } n := y \Downarrow \sigma_4} \\ \frac{\sigma_3, x > y \rightsquigarrow \text{true} \quad \frac{\sigma_3, x \rightsquigarrow k}{\sigma_3, n := x \Downarrow \sigma_5} \sigma_5 = \sigma_3[k/n]}{\sigma_3, \text{if } x > y \text{ then } n := x \text{ else } n := y \Downarrow \sigma_5} \end{array}$$



❧ Exercice 5 / Tu termines ?

❶ ➡ Comment traduire le fait qu'un programme (ne) termine (pas) de manière formelle ?

Correction : Pour un programme c , en partant d'un état mémoire σ , le programme termine ssi il existe σ' tel que $\sigma, c \Downarrow \sigma'$, (le programme ne termine pas si pour σ' on n'a pas $\sigma, c \Downarrow \sigma'$, (en langage maths : $\forall \sigma', \neg(\sigma, c \Downarrow \sigma')$)). On dit qu'un programme c termine ssi $\forall \sigma_1, \exists \sigma_2, \sigma_1, c \Downarrow \sigma_2$. Pour tout état mémoire initial σ_1 , il existe un état mémoire σ_2 tel que l'exécution de c à partir de σ_1 donne σ_2 .



❧ Exercice 6 / Parenthèses

Démontrer que les commandes $S_1; (S_2; S_3)$ et $(S_1; S_2); S_3$ sont sémantiquement équivalentes pour tout S_1, S_2, S_3

Correction : Si pour les états mémoires σ_1, σ_4 on a $\sigma_1, S_1; (S_2; S_3) \Downarrow \sigma_4$, on peut écrire l'arbre de dérivation (partiel) correspondant de manière unique :

$$\frac{\sigma_1, S_1 \Downarrow \sigma_2 \quad \frac{\sigma_2, S_2 \Downarrow \sigma_3 \quad \sigma_2, S_2 \Downarrow \sigma_4}{\sigma_2, S_2; S_3 \Downarrow \sigma_4}}{\sigma_1, S_1; (S_2; S_3) \Downarrow \sigma_4}$$

On a donc $\sigma_1, S_1 \Downarrow \sigma_2$, $\sigma_2, S_2 \Downarrow \sigma_3$ et $\sigma_2, S_2 \Downarrow \sigma_4$. On peut ainsi écrire l'arbre de dérivation (partiel) suivant :

$$\frac{\frac{\sigma_1, S_1 \Downarrow \sigma_2 \quad \sigma_2, S_2 \Downarrow \sigma_3}{\sigma_1, S_1; S_2 \Downarrow \sigma_4} \quad \sigma_3, S_3 \Downarrow \sigma_4}{\sigma_1, (S_1; S_2); S_3 \Downarrow \sigma_4}$$



Cela démontre $\sigma_1, (S_1; S_2); S_3 \Downarrow \sigma_4$.

On démontre l'autre implication de manière similaire.



⚙ Exercice 7 / Déterminisme des expressions arithmétiques

❶ ➡ Écrire le schéma général d'une preuve par induction sur les expressions arithmétiques.

Correction : Soit $P(\sigma, a, k)$ une propriété. Pour prouver par induction

$\forall \sigma, a \in \text{expr}, \forall k \in \mathbb{N}, \sigma, a \Downarrow k \implies P(\sigma, a, k)$, il faut montrer :

1. $\forall \sigma \in \mathbb{M}, \forall k \in \mathbb{N}, P(\sigma, k, k)$
2. $\forall \sigma \in \mathbb{M}, \forall x \in \text{ident}, \forall k \in \mathbb{N}, \sigma(x) = k \implies P(\sigma, x, k)$
3. $\forall \sigma \in \mathbb{M}, \forall a \in \text{expr}, \forall k \in \mathbb{N}, (\sigma, a \Downarrow k) \wedge P(\sigma, a, k) \implies P(\sigma, -a, -k)$
4. $\forall \sigma \in \mathbb{M}, \forall a_1, a_2 \in \text{expr}, \forall k_1, k_2 \in \mathbb{N},$
 $(\sigma, a_1 \Downarrow k_1) \wedge (\sigma, a_2 \Downarrow k_2) \wedge P(\sigma, a_1, k_1) \wedge P(\sigma, a_2, k_2) \implies P(\sigma, a_1 + a_2, k_1 + k_2)$
5. idem pour les opérateurs $-$, \times et \div

❷ ➡ Appliquer ce schéma sur le déterminisme des expressions arithmétiques.

Correction : On définit la propriété correspondante : $P(\sigma, a, k) \equiv \forall k' \in \mathbb{N}, (\sigma, a \Downarrow k') \implies k = k'$.

On prouve les points de la question précédente.

1. Trivial
2. L'état mémoire est une fonction, donc $\sigma(x) = k' \wedge \sigma(x) = k \implies k = k'$
3. Soit $\sigma \in \mathbb{M}, a \in \text{expr}, k \in \mathbb{N}$ avec $(\sigma, a \Downarrow k)$ et $\forall k' \in \mathbb{N}, (\sigma, a \Downarrow k') \implies k = k'$ (H). S'il existe $k_1 \in \mathbb{N}$ tel que $\sigma, -a \Downarrow k_1$ alors $\sigma, a \Downarrow -k_1$, donc par (H) nous avons $-k_1 = k$, c'est-à-dire $k_1 = -k$.
4. Soit $\sigma \in \mathbb{M}, a_1, a_2 \in \text{expr}, k_1, k_2 \in \mathbb{N}$ avec $(\sigma, a_1 \Downarrow k_1), (\sigma, a_2 \Downarrow k_2),$
 $\forall k' \in \mathbb{N}, (\sigma, a_1 \Downarrow k') \implies k_1 = k'$ (H1) et $\forall k' \in \mathbb{N}, (\sigma, a_2 \Downarrow k') \implies k_2 = k'$ (H2). S'il existe $k_s \in \mathbb{N}$ tel que $\sigma, a_1 + a_2 \Downarrow k_s$ alors il existe k_s^1 et k_s^2 tels que $(\sigma, a_1 \Downarrow k_s^1)$ et $(\sigma, a_2 \Downarrow k_s^2)$. Par (H1) et (H2) $k_s^1 = k_1$ et $k_s^2 = k_2$. Donc $k_s = k_s^1 + k_s^2 = k_1 + k_2 = k$.
5. idem pour les opérateurs $-$, \times et \div

❸ ➡ Nous avons vu qu'un programme IMP peut ne pas terminer, qu'en est-il de l'évaluation des expressions arithmétiques ?

Correction : L'évaluation des expressions arithmétiques fini toujours.

❹ ➡ Pouvez-vous le prouver ? (Essayez de trouver une idée)

Correction : Un raisonnement par induction n'est pas satisfaisant dans le sens où l'on n'essaie pas de prouver si une expression s'évalue alors l'évaluation finie ($\forall \sigma, a \in \text{expr}, \forall k \in \mathbb{N}, \sigma, a \Downarrow k \implies P(\sigma, a, k)$), mais on cherche à montrer que pour toute expression arithmétique, si elle s'évalue, elle s'évalue en un temps fini, et si elle ne s'évalue pas, on peut détecter cela. On peut s'amuser à montrer qu'une expression arithmétique s'évalue toujours, et trivialement finir la preuve par induction. Proposons le raisonnement informel suivant : Il existe toujours un k tel que l'on peut construire de l'arbre de dérivation pour $\sigma, a \Downarrow k$. En ignorant les " k " dans un premier temps on peut construire l'arbre de dérivation en un temps fini, car la taille des expressions arithmétiques des prémisses est toujours strictement inférieur à celle de la conclusion. Enfin, en partant des axiomes, il est possible de retrouver les " k ".

