PROGRAMAS CON ERRORES

Los siguientes programas tienen errores en el código. Debemos buscar estos errores y corregirlos.

Problema 1: Este programa pide 2 valores y los guarda en las variables var1 y var2. Después, intercambia el valor de las variables.

```
package errores;
import java.util.Scanner;
public class Intercambiar
  public static void main(String[] args){
//Este programa pide dos números, los guarda en dos variables e intercambia los valores int
  var1=0:
  int var2=0;
  Scanner ent = new Scanner(System.in);
  System.out.println("Introduzca el primer número");
  var1=ent.nextInt();
  System.out.println("Introduzca el segundo número");
  var2=ent.nextInt();
  System.out.println("var1 ="+var1+" y var2="+var2 );
  /*INTERCAMBIAMOS*/
  var1=var2; var2=var1;
  System.out.println("Hemos intercambiado las variables");
  System.out.println("Ahora, var1="+var1+" y var2="+var2);
}
¿Tiene algún error? ¿Dónde está? ¿Cómo lo corregirías?
```

En el momento de correr el archivo e introducir los dos números, la variable 1 no puede intercambiar número a la variable 2 debido a que al cambiar la variable 1 a la variable 2, esta desaparece.

Para corregir este programa, es necesario declarar una variable 3 para guardar el número de la variable 1, sería así:

```
public class Intercambiar
      public static void main(String[] args) {
      //Este programa pide dos números, los guarda en dos variables e intercambia los valores
      int var1=0;
      int var2=0;
      int var3=0;
      Scanner ent = new Scanner(System.in);
             System.out.println("Introduzca el primer número");
      var1=ent.nextInt();
             System.out.println("Introduzca el segundo número");
      var2=ent.nextInt();
             System.out.println("var1 ="+var1+" y var2="+var2 );
      /*INTERCAMBIAMOS*/
      var3=var1;
      var1=var2;
      var2=var3;
      System.out.println("Hemos intercambiado las variables");
      System.out.println("Ahora, var1="+var1+" y var2="+var2);
}
2. Programa que nos dice "pulsa 0 para seguir, cualquier otra tecla para salir", y nos dice el número
de veces que hemos jugado (cuando salimos del programa también se considera que es un juego)
public class Segur {
  public static void main(String[] args)
  int veces=1;
  int respuesta=0;
  Scanner ent = new Scanner(System.in);
     while(respuesta==0)
    System.out.println("Pulsa 0 para seguir, otro número para salir");
    /*Preguntamos al cliente si quiere seguir*/ respuesta=ent.nextInt();
    veces++;/*Hacemos que veces se incremente en una unidad*/
    System.out.println("Ha jugado "+veces+" veces");
  }
}
```

Tenemos que hacer 3 pruebas: salir a la primera, salir a la segunda y salir después de jugar varias veces. ¿Da correcto? ¿Dónde está el error?

El programa Segur tiene un problema con la cantidad de veces que se ha jugado al salir a la primera, segunda y varias veces, ya que siempre agrega una vez más jugado. Por ejemplo, si en caso yo he jugado 2 veces, el programa dictará que he jugado 3 veces.

Para corregir este error es necesario cambiar el valor "int veces" por 0 en lugar de 1, sería así:

```
public class Segur {
 public static void main(String[] args)
int veces=0;
int respuesta=0;
Scanner ent = new Scanner(System.in);
  while(respuesta==0)
  System.out.println("Pulsa 0 para seguir, otro número para salir");
  /*Preguntamos al cliente si quiere seguir*/
  respuesta=ent.nextInt();
  veces++;/*Hacemos que veces se incremente en una unidad*/
  System.out.println("Ha jugado "+veces+" veces");
}
3. Programa al que le doy un número y escribe desde 0 hasta ese número.
Así, si escribo n=5 debería imprimir 0, 1, 2, 3, 4, 5
public class Numeros
   public static void main(String[] args)
  Scanner ent = new Scanner(System.in);
  int n = 0;
  System.out.println("Escriba un número");
  n=ent.nextInt();
  for(int i=0; i< n; i++)
    System.out.println(i);
```

Estudiar si este programa tiene errores. Si los tiene, buscar la manera de solucionarlos.

El programa tiene errores debido a que al cargar el archivo y contar los números no cuenta el ultimo número. Por ejemplo, si el número a elegir es 5 se contará: 0,1,2,3,4

Para solucionar este error, se debe modificar la condición "for(int i=0; i<n; i++):

```
public class Numeros {
  public static void main(String[] args)
  Scanner ent = new Scanner(System.in);
  int n = 0;
  System.out.println("Escriba un número");
  n=ent.nextInt();
  for(int i=0; i<=n; i++)
  System.out.println(i);
4. Programa que calcule el factorial de un número.
El factorial se define de esta manera:
Factorial de cero = 0! = 1
Factorial de uno = 1! = 1
Factorial de dos = 2! = 2*1 = 2
Factorial de tres = 3! = 3*2*1 = 6
Factorial de cuatro = 4! = 4*3*2*1 = 24
Factorial de cinco = 5! = 5*4*3*2*1 = 120
Factorial de n = n*(n-1)*(n-2)* \dots 3*2*1
*/
public class Factorial {
  public static void main(String[] args)
  Scanner ent = new Scanner(System.in);
  int n = 0;
  int factorial =0;
  System.out.println("Introduzca un número");
  n=ent.nextInt();
  for(int i=0; i<n;i++)
     factorial=factorial*i;
  System.out.println("El factorial de "+n+" es "+factorial)
```

El error en este programa es debido a que al calcular una factorial siempre da el resultado 0, esto es debido a que el valor "i" y el valor "factorial" valen 0, además que la condición "i<n" no es acorde con lo que se quiere calcular.

Para corregir este error, es necesario cambiar el valor "i" y "factorial" a 1, además de modificar la condición "i" por "i<=n" para considerar el número factorial:

```
public class Factorial {
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner ent = new Scanner(System.in);
        int n = 0;
        int factorial =1;
        System.out.println("Introduzca un número");
        n=ent.nextInt();
        for(int i=1; i<=n;i++)
        {
        factorial=factorial*i;
        }
        System.out.println("El factorial de "+n+" es "+factorial);
    }
}</pre>
```