

# Aplicação de análise morfológica para segmentação de páginas em imagens de documentos

Aluno: Ricardo de Cillo

Supervisora: Nina S. T. Hirata

## 1 Introdução

Uma das aplicações da teoria de visão computacional é a análise de imagens de documentos. A análise de imagens de documentos, ou apenas análise de documentos, é um campo de pesquisa atualmente ainda bastante ativo apesar de estar sendo explorado desde algumas décadas atrás [1]. Isto se deve a sua importância prática e a complexidade dos problemas abordados.

O diagrama 1, adaptado de [3], mostra os diferentes problemas abordados nesse campo de pesquisa.

Em análise de documentos, o objetivo é extrair informações sobre o conteúdo e estrutura de um documento digitalizado. Uma das etapas envolvidas nesse processo é a segmentação de página que consiste na identificação de áreas da imagem correspondentes à elementos estruturais, tais como títulos, legendas e blocos de texto. (é isso que é chamado de análise de layout?)

Diferentes técnicas de processamento e análise de imagens têm sido propostos e aplicados na segmentação de páginas.

O objetivo deste trabalho é investigar algumas das técnicas usadas para segmentação de páginas e explorar a aplicação de operadores morfológicos [5] à segmentação de páginas. A qualidade da solução obtida será medida e comparada, segundo os mesmos critérios aplicados à resultados considerados estado da arte por pesquisadores da área [1].

## 2 Metodologia

Uma grande diversidade de métodos já foram explorados na solução do problema de segmentação de páginas. Em [2] os autores propõem um método que observa a distribuição dos espaços em branco em um documento para classificar a região em texto ou não. Já em [4] extrai-se características dos pixels e sua vizinhança, classificando-os e depois agrupando-os em regiões.

## 2.1 Treinamento de operadores morfológicos

Os operadores morfológicos [5] são bastante utilizados na área de visão computacional, para diferentes tipos de processamento de imagens. A construção de operadores morfológicos eficazes consiste em geral na combinação sequencial de operadores simples e pode ser uma tarefa difícil, além de demandar muita experiência. Portanto, neste trabalho propomos a construção de tais operadores, para a tarefa de segmentação de páginas, de forma automática a partir de imagens de treinamento, como descrito em [6].

A figura 2 ilustra o esquema geral de construção de um operador morfológico baseado em treinamento.

As imagens binárias definidas em um certo domínio  $E$  (geralmente  $E = \mathbb{Z}^2$ ) podem ser modeladas por uma função  $f : E \rightarrow \{0, 1\}$  tal que  $f(x) = 1$  se e somente se  $x$  é um pixel correspondente a um objeto na imagem (portanto,  $f(x) = 0$  se  $x$  é um pixel do fundo (*background*) da imagem).

O conjunto de todas as imagens binárias definidas em  $E$  é denotado por  $\{0, 1\}^E$ . Desta forma, um operador de imagens binárias é um mapeamento do tipo  $\Psi : \{0, 1\}^E \rightarrow \{0, 1\}^E$ .

Seja  $W$  uma janela de observação. Imagens podem ser processadas pixel a pixel, considerando-se a vizinhança de cada pixel definida pela janela  $W$ . Tais processamentos podem ser caracterizados por uma função do tipo  $\psi : \{0, 1\}^W \rightarrow \{0, 1\}$ , da seguinte forma

$$[\Psi(f)](x) = \psi(f_{-x}|_W) \quad (1)$$

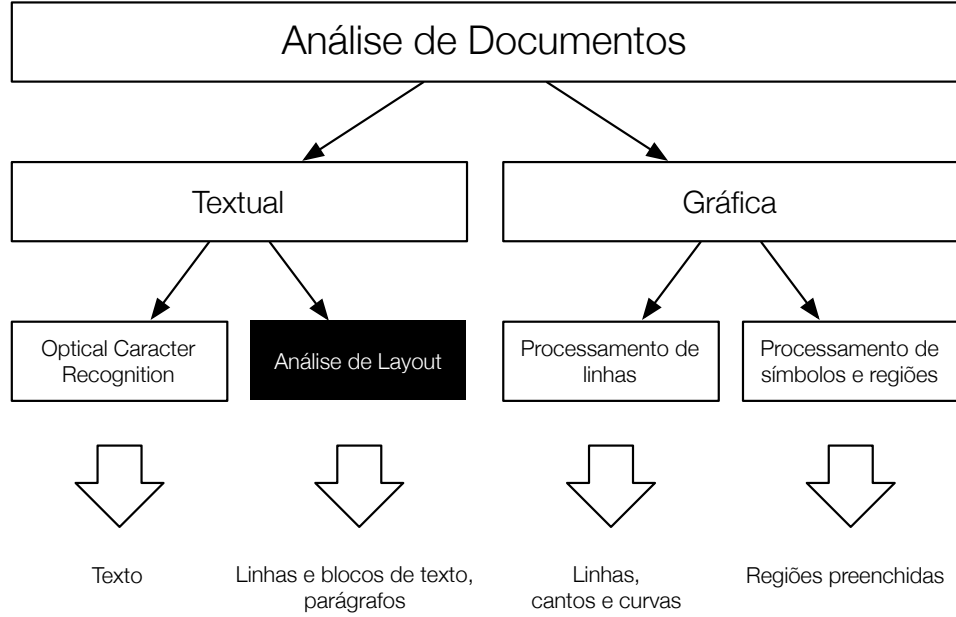
na qual  $f_{-x}|_W$  representa a imagem binária  $f$  restrita a  $W$  em torno de  $x$ .

O erro de um operador é caracterizado por

$$MAE\langle\Psi\rangle = E[[\Psi(S)](z) - I(z)] . \quad (2)$$

Supondo estacionaridade, o ponto  $z$  é arbitrário. Na prática o erro é calculado tomando-se a média do erro absoluto computado sobre todos os pixels da imagem.

Portanto, o problema de projetar operadores morfológicos localmente caracterizados reduz-se ao problema



**Figura 1. Contextualização do tema do trabalho entre as áreas da análise de documentos.**

de projetar funções binárias do tipo  $\psi : \{0, 1\}^W \rightarrow \{0, 1\}$ . Dado que  $P$  é a distribuição conjunta do processo  $(\mathbf{X}, \mathbf{y})$  (padrões observados pela janela  $W$  e respectivo valor da imagem de saída para o pixel considerado), pode-se mostrar que o operador ótimo em relação ao erro MAE é dado por

$$\psi(X) = \begin{cases} 1, & \text{se } P(X, 0) < P(X, 1), \\ 0, & \text{se } P(X, 0) > P(X, 1), \\ 1 \text{ ou } 0, & \text{if } P(X, 0) = P(X, 1). \end{cases} \quad (3)$$

Na prática, essas probabilidades não são conhecidas. Portanto, no processo de aprendizado de operadores as mesmas são estimadas a partir de imagens de treinamento (pares de imagens entrada-saída, sendo que as imagens de saída em geral são geradas editando-se a imagem de entrada). A partir das probabilidades estimadas, pode-se obter a decisão ótima de acordo com a equação 3. No entanto, nem todos os padrões  $X$  são observados nas imagens de treinamento. Portanto, utiliza-se um algoritmo de aprendizado para que a função característica do operador resultante fique completamente definida. Frequentemente, a esse processo de atribuir uma classificação para os padrões não pertencentes ao conjunto de treinamento é denominado de generalização.

Diferentes algoritmos de aprendizado podem ser utilizados. Em [6] utiliza-se a minimização de funções booleanas não especificadas completamente.

## 2.2 Avaliação da segmentação

O desempenho de algoritmos de processamento de imagens pode ser avaliado comparando-se os resultados gerados pelo algoritmo com os resultados esperados. Para uma avaliação objetiva, métricas de comparação podem ser usadas. Neste trabalho usamos tal tal métrica.

Descrever a tal tal métrica.

## 3 Resultados esperados

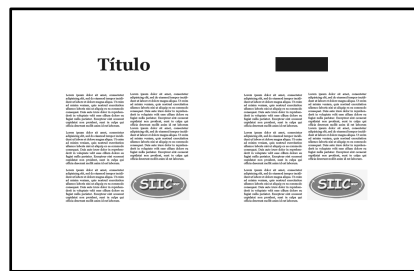
Alguns resultados publicados atestam a viabilidade dessa abordagem (citar artigo do sibgrapi). No entanto, nesses trabalhos a segmentação de páginas é apresentada apenas como um exemplo de possível aplicação, não tendo sido o alvo de investigação.

Os experimentos serão realizados com diferentes conjuntos de dados, a saber:

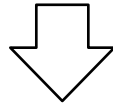
- X
- Y

Para o treinamento do operador morfológico será utilizado o pacote TRIOS, ..... (descrever o pacote).

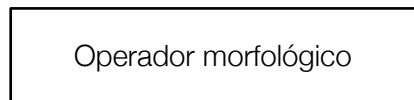
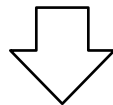
Finalmente, os resultados obtidos serão comparados com os resultados esperados (*ground-truth*), segundo a métrica descrita acima.



1. Um ou mais pares de imagem exemplificando a transformação de acordo com a região de interesse.



2. Algoritmo gerador de operadores morfológicos a partir de dados de treinamento.



3. Este operador, quando aplicado a imagens com características semelhantes as de treinamento, produzirá, de forma genérica, um resultado análogo.

**Figura 2. Viso global do funcionamento.**

## Referências

- [1] A. Antonacopoulos and D. Bridson. Performance analysis framework for layout analysis methods. *Document Analysis and Recognition, International Conference on*, 2:1258–1262, 2007.
- [2] A. Antonacopoulos and R. T. Ritchings. Representation and classification of complex-shaped printed regions using white tiles. In *Proceedings of the 3rd ICDAR*, pages 1132–1135. IEEE-CS Press, 1995.
- [3] Rangachar Kasturi, Lawrence O’Gorman, and Venu Govindaraju. Document image analysis: A primer. *Sadhana*, 27(1):3–22, 2002.
- [4] Michael A. Moll and Henry S. Baird. Document content inventory and retrieval. In *In Proc., IAPR 9th Int’l Conf. on Document Analysis and Recognition (ICDAR2007)*, 2007.
- [5] Jean Serra. *Image Analysis and Mathematical Morphology*. Academic Press, Inc., Orlando, FL, USA, 1983.
- [6] Nina Sumiko Tomita. Programação automática de máquinas morfológicas binárias baseada em aprendizado pac. Master’s thesis, Departamento de Ciência da Computação, Instituto de Matemática e Estatística, April 1996.

This work has been supported by ProTeM-CC/CNPq through the AnIMoMat project, contract 680067/94-9.