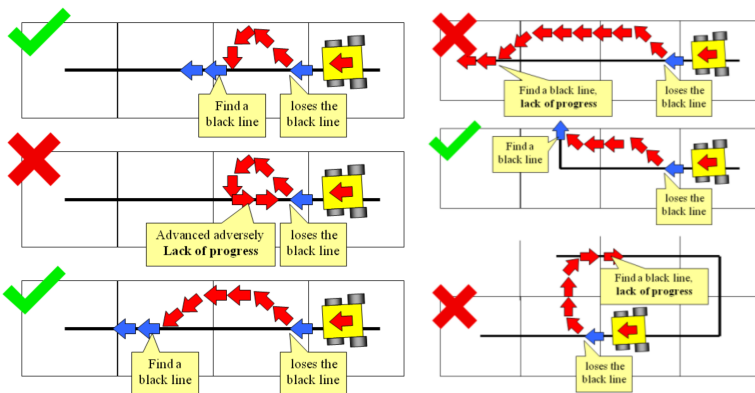




Rescue Line

Merkzettel für Schiedsrichter (2024)

- Hindernis, Checkpoints, Wippen, etc. wieder korrekt positionieren
- 8 Minuten Zeit (Lauf inkl. Putzen, Kalibrieren)
- Kalibrieren (Roboter darf sich nicht von selbst bewegen)
- Eingriff bei Lack of Progress (LoP) oder Gefahr
- LoP kann selbst verkündet werden, taktisches LoP erlaubt; 3 Versuche
- abgefallene Teile bleiben liegen, verschobene Hindernisse bleiben stehen
- Checkpoints gelten in alle Richtungen; Checkpoints und Wippen können während des Laufs bewegt werden
- Scoring Elemente erst bei Erreichen der Folgekachel werten und nur einfach (z. B. Lücken, Speed Bumps)
- Neustart erlaubt, kein Programmwechsel



- Anmerkungen/Beschwerden vermerken und mit League Chairs klären
- Ok/Unterschrift → Team-Captain mit Schirizettel einverstanden

Ab 5min Verspätung: Stoppuhr starten