

Ficha 6

Scripting no Processamento de Linguagem Natural

18 de Abril de 2015

1. Escreva um módulo que lhe permita ler configurações para programas a partir de ficheiros. O módulo deve disponibilizar as seguintes funcionalidades:
 - Atribuir o valor a variáveis de configuração;
 - Validar o valor dessas variáveis;
 - Permitir executar operações predefinidas;
 - Permitir definir novas operações.
2. Escreva um programa que lhe permita criar uma calculadora que leia expressões matemáticas através de um interpretador de comandos. Este deverá ser extensível permitindo criar facilmente novos operadores e novas funções para serem executadas.
3. Escreva um módulo que lhe permita fazer o reconhecimento de entidades em texto. O módulo deverá:
 - Efetuar o tratamento de várias línguas;
 - Definir classes de palavras como por exemplo preposições;
 - Permitir definir novas entidades a serem reconhecidas e disponibilizar a forma de apresentá-las;
 - Definir situações de exceção.