

1 Grille d'évaluation formative

Étudiant :

1.1 Seuil de réussite 50 %	NE	NA	EVA	A
Pour atteindre le seuil de réussite de 50 % vous devez réussir tous les points suivants !				
Respect du layout : • l'ensemble des éléments est présent dans le travail • la largeur maximale, les couleurs, typographie, sont respectés • respect des contraintes techniques données dans l'énoncé • Respect des modèles Responsives (Smartphone, tablette, PC)				
Respect du langage HTML : • maximum 3 erreurs et 10 avertissements aux validateurs W3C • utilisation du Doctype HTML5 • utilisation correcte des grilles • utilisation des balises sémantiques (header, footer, main, nav, etc.) • utilisation des attributs alt pour les images				
Respect du langage CSS utilisation correcte des sélecteurs respect de l'écriture des instructions pas de style en ligne pas de style dans la balise <head></head>				
1.2 Degré de maîtrise Uniquement si le seul de réussite est atteint, augmente votre note				
Respect du langage HTML : Pas d'erreur au validateur W3C. Commentaire dans le code si nécessaire utilise un maximum les balises sémantiques Indentation du code parfait Pas de mélange entre les classes grilles et ses propres classes N'utilise pas les balises u, i ou b Utilisation de l'attribut title pour les images				
Respect du langage CSS	NE	NA	EVA	A

Last update : 30/03/2020 20:25:47 Page 1/2 Author: Ludovic Evrard



 Indentation du code parfait Logique des noms de CSS logique et constant commentaire dans le code si nécessaire sélecteur CSS le plus simple possible (pas de .l-nav-main nav ul li ul li a) Un seul sélecteur par objet Pas d'information de positionnement dans le nom de la classe (.text-center) Utilisation à bon escient des pseudo classes et pseudos éléments 		
Autres		
 Pas de bugs visuels 		
Pas de bugs au niveau du code HTML/CSS		
• Utilisation des bonnes unités de mesure (px, em, rem, %, etc.)		

NE : Non évalué | NA : Non acquis | EVA : En voie d'acquisition | A : Acquis

Last update : 30/03/2020 20:25:47 Page 2/2 Author: Ludovic Evrard