

4 - O que é um fragment

R: Fragments são partes da interface do usuário, que podem ser reutilizados em várias activitys. Os fragments necessitam de um activity para serem apresentados e possuem um ciclo de vida próprio.

4.1 – Quais as principais diferenças entre uma activity e um fragment? Quando usar um ou outro?

R: As principais diferenças entre uma activity e um fragment são: Os fragments podem reaproveitados para compor varias activitys e o ciclo de vida são diferentes

As activitys devem ser usadas quando o aplicativo possui um fluxo único, já os fragments são indicados para layouts complexos e layouts que irão compor varias partes do projeto.

5- Se você tivesse uma tela no seu apk com problemas de lentidão ao carregar, o que você faria para resolver o problema?

R: Primeiro verificaria a origem dos dados, API ou Banco de dados interno e a quantidade de registros retornados.

Alteraria as requisições para funcionar com paginação, isso diminuiria a quantidade de registros e o tempo de carregamento, se a lentidão continuasse, iria verificar os valores que estão sendo exibidos na tela e os que estão sendo convertidos do json e por ultimo verificava como esta sendo criado o layout da atividade.