



Programação Funcional com Elixir



Escolhendo um item do menu

Escolhendo um item do menu

- Vamos alterar a função **start** do arquivo

`friends_app/lib/friends_app/cli/menu_choice.ex`
deixando-a assim:

```
def start do
  Shell.cmd("clear")
  Shell.info("Escolha uma opção:")

  menu_itens = FriendsApp.CLI.MenuItens.all()
  find_menu_item_by_index = &Enum.at(menu_itens, &1)

  ...
```

Escolhendo um item do menu

```
...  
  menu_items  
    |> Enum.map(&(&1.label))  
    |> display_options  
    |> generate_question  
    |> Shell.prompt  
    |> parse_answer  
    |> find_menu_item_by_index()  
    |> confirm_menu_item()  
end
```

Escolhendo um item do menu

- Ajuste a função **display_options** para retornar as opções...

```
def display_options(options) do
  options
  |> Enum.with_index(1)
  |> Enum.each(fn {option, index} ->
    Shell.info("#{index} - #{option}")
  end)

  options
end
```

Escolhendo um item do menu

- Crie a função **generate_question**

```
defp generate_question(options) do
  options = Enum.join(1..Enum.count(options), ",")
  "Qual das opções acima você escolhe? [#{options}]\n"
end
```

Escolhendo um item do menu

- Crie a função **parse_answer**

```
defp parse_answer(answer) do
  {option, _} = Integer.parse(answer)
  option - 1
end
```

Escolhendo um item do menu

- Crie a função **confirm_menu_item**

```
defp confirm_menu_item(chosen_menu_item) do
  Shell.cmd("clear")
  Shell.info("Você escolheu... [{chosen_menu_item.label}]")

  if Shell.yes?("Confirma?") do
    Shell.info("... #{chosen_menu_item.label} ...")
  else
    start()
  end
end
```


Escolhendo um item do menu

- Faça um novo teste....

```
mix start
===== Friends App =====
Seja bem-vindo à sua agenda pessoal!
=====
Pressione ENTER para continuar...
```

- 1 - Cadastrar um amigo
- 2 - Listar amigos
- 3 - Atualizar um amigo
- 4 - Excluir um amigo

Qual das opções acima você escolhe? [1,2,3,4]

2

```
Você escolheu... [Listar amigos]
Confirma? [Yn] y
... Pesquisar um amigo ...
```