




# **Programação Funcional com Elixir**



# **Ajustando as mensagens de inicialização**

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Anteriormente criamos uma Task e colocamos uma mensagem lá, mas, o ideal é que a Task esteja “desacoplada” do funcionamento da aplicação, sendo assim, vamos criar um módulo que tratará da CLI da aplicação, tendo a função, por exemplo, de mostrar as mensagens.

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Vamos começar criando o módulo

```
#friends_app/lib/friends_app/cli/main.ex
defmodule FriendsApp.CLI.Main do
  alias Mix.Shell.IO, as: Shell

  def start_app do
    Shell.cmd("clear")
    welcome_message()
    Shell.prompt("Pressione ENTER para continuar...")
  end

  defp welcome_message do
    Shell.info("===== Friends App =====")
    Shell.info("Seja bem-vindo à sua agenda pessoal!")
    Shell.info("=====")
  end
end
```

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Sobre o módulo podemos observar ao menos 3 coisas, a primeira é que temos um padrão dentro da pasta lib.
- É uma **boa prática criar uma pasta com o mesmo nome do projeto dentro da pasta lib** para armazenar todas os módulos e funções do projeto.
- A segunda coisa é que usamos o **alias**, que serviu para encurtar o nome que precisaríamos digitar na hora de usar o módulo Shell.

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Por fim, notamos que foi usando o módulo **Mix.Shell.IO** (`https://hexdocs.pm/mix/Mix.Shell.IO.html` ).
- Vamos usar esse módulo pois ele permite, dentre outras coisas, interagir com o terminal “perguntando” algo ao usuário.

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Na sequência podemos alterar a task que criamos anteriormente. Ela vai chamar agora o módulo/função que inicia a aplicação, mostrando as mensagens.

```
defmodule Mix.Tasks.Start do
  use Mix.Task

  @shortdoc "Starts [Friends App]"
  def run(_), do: FriendsApp.CLI.Main.start_app
end
```

# Ajustando as mensagens de inicialização

- Prontinho, a app deve continuar funcionando.

```
mix start
```

```
===== Friends App =====  
Seja bem-vindo à sua agenda pessoal!  
=====  
Pressione ENTER para continuar...
```