Programação Funcional com Elixir

• Crie o arquivo friends_app/lib/friends_app/db/csv.ex, onde vamos implementar as ações do menu.

```
defmodule FriendsApp.DB.CSV do
  alias Mix. Shell. IO, as: Shell
  alias FriendsApp.CLI.Menu
  def perform (chosen menu item) do
    case chosen menu item do
      %Menu{id: :create, label: } -> Shell.info(">> create <<")</pre>
      %Menu{id: :read, label: } -> Shell.info(">> read <<")</pre>
      %Menu{id: :update, label: } -> Shell.info(">> update <<")</pre>
      %Menu{id: :delete, label: } -> Shell.info(">> delete <<")</pre>
    end
  end
end
```

• Altere o arquivo friends_app/lib/friends_app/cli/choice.ex

```
alias FriendsApp.DB.CSV

def start do
    ...
    |> confirm_message()
    |> CSV.perform
end
```

• Altere o arquivo friends_app/lib/friends_app/cli/choice.ex

```
defp confirm_message(chosen_menu_item) do
   Shell.cmd("clear")
   Shell.info("Você escolheu... [#{chosen_menu_item.label}]")

if Shell.yes?("Confirma?") do
   chosen_menu_item
   else
    start()
   end
end
```

• Faça um novo teste....

```
mix start
====== Friends App =======
Seja bem-vindo à sua agenda pessoal!
Pressione ENTER para continuar...
1 - Cadastrar um amigo
2 - Pesquisar um amigo
3 - Atualizar um amigo
4 - Excluir um amigo
Qual das opções acima você escolhe? [1,2,3,4]
```

```
Você escolheu... [Excluir um amigo]
Confirma? [Yn] y
>> delete <<
```