







Test Double

Dublê de Teste é um termo genérico para qualquer objeto falso, utilizado no lugar de um objeto real, para propósitos de testes.

Usamos o método double para criar um dublê.



Em outras palavras, um dublê age como um objeto Ruby, que pode ou não aceitar "mensagens" (métodos).

Dublês são **'rigorosos'/strict**, ou seja, você precisa indicar quais mensagens ele aceita.



Outra forma de identificar um dublê e # suas respectivas mensagens

```
user = double('User')
allow(user).to receive_messages(name: 'Jack',
password: 'secret')
```

Mais uma forma de identificar um
dublê e suas respectivas mensagens

```
user = double('User')
allow(user).to receive(:name).and_return('Jack')
allow(user).to receive(:password).and_return('secret')
```

Test Double

Existem vários tipos de dublês de teste e o <u>mock</u> <u>object</u> é um deles. Outros tipos que existem são: <u>stub, spy, fake object</u> e <u>dummy object</u>. O RSpec implementa diretamente três deles, o <u>stub, o mock</u> e o <u>spy</u>