

# TDD com Ruby on Rails, RSpec e Capybara

Jackson Pires

The background is a solid green color with a pattern of various geometric shapes in a lighter shade of green. These shapes include squares, circles, and crosses, some of which are rotated or tilted. The shapes are scattered across the entire background, creating a textured effect.

# BDD

The background is a solid green color with a pattern of various geometric shapes in a lighter shade of green. These shapes include squares, circles, and crosses, some of which are rotated or tilted. The shapes are scattered across the entire background, creating a textured, abstract effect.

# Rspec e BDD

<http://rspec.info/>

# BDD

- × BDD
- × Behaviour Driven Development
- × Desenvolvimento Guiado/Orientado a Comportamento

# BDD

- × Dan North /2003
- × Dificuldade para ensinar TDD

# BDD

Por onde começar a testar, o que testar,  
como nomear os testes?

# BDD

- × A principal motivação do TDD não é testar o seu software, e sim especificá-lo com exemplos de como usar o seu código e deixar isso guiar o design do software

# BDD

- ✗ Apesar do BDD ter nascido apenas como um modo de rever a nomenclatura do TDD e o modo como se enxerga essa prática, hoje BDD é uma **abordagem de desenvolvimento de software**.



# BDD

- × A suíte de testes automatizados gerada através do TDD é “apenas” uma boa consequência do processo.
- × Teste -> Comportamento
- × Criou o JBehave

# BDD

## ✕ Cucumber

- ✕ `https://cucumber.io/`

## ✕ BDD Gem

- ✕ `https://github.com/thejamespinto/bdd`

# BDD

- × BDD permite que o cliente participe da especificação dos cenários.

# BDD

**Funcionalidade:** <Título de uma linha descrevendo a funcionalidade>

<Narrativa>

Para <Benefício>

Como um <Papel>

Eu <Recurso/Funcionalidade>

<Critérios – apresentados como Cenários>

**Cenário:** <Título do Cenário 1>

**Dado** <Parâmetro de entrada 1>

E <Parâmetro de entrada 2> ...

E <Parâmetro de entrada n>

**Quando** <Evento que acontece em um determinado momento>

**Então** <Valor de saída 1>

E <Valor de saída 2> ...

E <Valor de saída n>

...

**Cenário:** <Título do Cenário n>

**Dado** <Parâmetro de entrada 1>

E <Parâmetro de entrada 2> ...

E <Parâmetro de entrada n>

**Quando** <Evento que acontece em um determinado momento>

**Então** <Valor de saída 1>

E <Valor de saída 2> ...

E <Valor de saída n>

# BDD

Feature: Alerta de Recebimento

In order para comprar um produto indisponível no momento

As a cliente do site

I want ser notificado quando um produto voltar a ficar disponível

Scenario: Receber notificacao

Given usuario esta logado

And usuario esta cadastrado no site

When usuario confirma o recebimento do alerta

Then alerta eh criado para envio de email