

```
void delete_contexts_MotionInfo
    (MotionInfoContexts *enco_ctx)
{
    if( enco_ctx == NULL )
        return;

    free( enco_ctx );

    return;
}
```

```
void delete_contexts_TextureInfo
    (TextureInfoContexts *enco_ctx)
{
    if( enco_ctx == NULL )
        return;

    free( enco_ctx );

    return;
}
```