Introdução

•00000

### Porque estudar grafos?

- Arcabouço matemático com aplicação em diversas áreas do conhecimento
- Utilizados na definição e/ou resolução de problemas
- Estudar grafos é mais uma forma de solucionar problemas computáveis
- Os estudos teóricos em grafos buscam o desenvolvimento de algoritmos mais eficientes.
- Abstração matemática que representa situações reais através de um diagrama.

Introdução

### Porque estudar grafos?

- Arcabouço matemático com aplicação em diversas áreas do conhecimento
- Utilizados na definição e/ou resolução de problemas
- Estudar grafos é mais uma forma de solucionar problemas computáveis
- Os estudos teóricos em grafos buscam o desenvolvimento de algoritmos mais eficientes.
- Abstração matemática que representa situações reais através de um diagrama.

#### Áreas de conhecimento

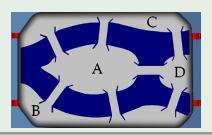
Genética, química, pesquisa operacional, telecomunicações, engenharia elétrica, redes de computadores, conexão de vos aéreos, restrições de precedência, fluxo de programas, dentre outros

Introdução

000000

### Pontes de Königsberg

O rio Pregel divide o centro da cidade de Königsberg (Prússia no século XVII, atual Kaliningrado, Rúsia) em quatro regiões. Essas regiões são ligadas por um complexo de sete (7) pontes, conforme mostra a figura. Discutia-se nas ruas da cidade a possibilidade de atravessar todas as pontes, voltando ao lugar de onde se saiu, sem repetir alguma. Havia-se tornado uma lenda popular a possibilidade da façanha quando **Euler**, em 1736, provou que **não existia caminho** que possibilitasse tais restrições.





Subgrafos

Operações

# Motivação

### Pontes de Königsberg

- Resolvido em 1736 por Leonhard Euler
- Necessário um modelo para representar o problema
- Abstração de detalhes irrelevantes:
  - Àrea de cada ilha
  - Formato de cada ilha
  - Tipo da ponte, etc.

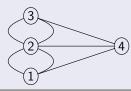


Introdução

000000

### Pontes de Königsberg

- Resolvido em 1736 por Leonhard Euler
- Necessário um modelo para representar o problema
- Abstração de detalhes irrelevantes:
  - Årea de cada ilha
  - Formato de cada ilha
  - Tipo da ponte, etc.
- Euler generalizou o problema através de um modelo de grafos

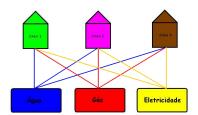


### Problemas das 3 casas

Introdução

000000

É possível conectar os 3 serviços às 3 casas sem haver cruzamento de tubulação?



### Colorir um mapa

Introdução

000000

Quantas cores são necessárias para colorir o mapa do Brasil, sendo que estados adjacentes não podem ter a mesma cor?



### Caminho mínimo

Introdução

00000

De forma a reduzir seus custos operacionais, uma empresa de transporte de cargas deseja oferecer aos motoristas de sua frota um mecanismo que os auxilie a selecionar o melhor caminho (o de menor distância) entre quaisquer duas cidades por ela servidas, de forma a que sejam minimizados os custos de transporte.



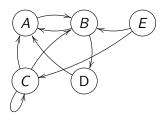


Introdução

### Grafo direcionado

Par G=(V,E), onde V é um conjunto finito e E é uma relação binária em V.

- Grafo orientado.
- Dígrafo.

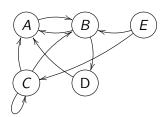




### Grafo direcionado

Par G=(V,E), onde V é um conjunto finito e E é uma relação binária em V.

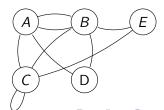
- Grafo orientado.
- Dígrafo.



### Grafo não direcionado

Par G=(V,E) onde o conjunto de arestas E consiste em pares de vértices não orientados. A aresta  $(v_i, v_j)$  e  $(v_j, v_i)$  são consideradas a mesma aresta.

Grafo não orientado.



### Loop

Introdução

uma aresta associada ao par de vértices  $(v_i, v_i)$ 



Operações

#### Loop

Introdução

uma aresta associada ao par de vértices  $(v_i, v_i)$ 



#### Arestas paralelas

quando mais de uma aresta está associada ao mesmo par de vértices



#### Loop

uma aresta associada ao par de vértices  $(v_i, v_i)$ 



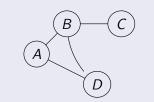
### Arestas paralelas

quando mais de uma aresta está associada ao mesmo par de vértices



### Grafo simples

um grafo que não possui loops e nem arestas paralelas



#### Loop

uma aresta associada ao par de vértices  $(v_i, v_i)$ 



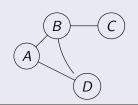
### Arestas paralelas

quando mais de uma aresta está associada ao mesmo par de vértices



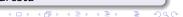
### Grafo simples

um grafo que não possui loops e nem arestas paralelas



#### Vértices adjacentes

Dois vértices são ditos adjacentes se eles são pontos finais de uma mesma aresta



#### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada d<sup>-</sup>(v)número de arestas que chegam em v
  - grau de saída d<sup>+</sup>(v)número de arestas que saem em v

Operações

Introdução

### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada  $d^-(v)$ número de arestas que chegam em v
  - grau de saída  $d^+(v)$ número de arestas que saem em v

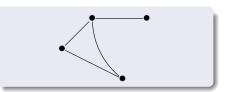
Um laço conta duas vezes para o grau de um vértice



#### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada  $d^-(v)$ número de arestas que chegam em v
  - grau de saída  $d^+(v)$ número de arestas que saem em v

Um laço conta duas vezes para o grau de um vértice



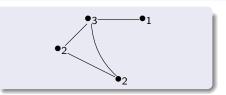
Isomorfismo

Introdução

#### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada  $d^-(v)$ número de arestas que chegam em v
  - grau de saída  $d^+(v)$ número de arestas que saem em v

Um laço conta duas vezes para o grau de um vértice

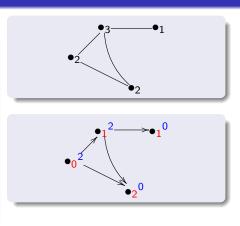


Introdução

#### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada d<sup>-</sup>(v)número de arestas que chegam em v
  - grau de saída d<sup>+</sup>(v)número de arestas que saem em v

Um laço conta duas vezes para o grau de um vértice



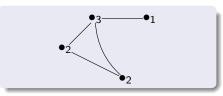
Subgrafos

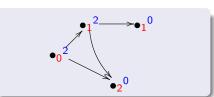
Introdução

#### Grau de um vértice

- Grafo não direcionado:
  - grau d(v) número de arestas que incidem em v.
- Grafo direcionado:
  - grau de entrada  $d^-(v)$ número de arestas que chegam em v
  - grau de saída  $d^+(v)$ número de arestas que saem em v

Um laço conta duas vezes para o grau de um vértice





#### Sequência de graus

Consiste em escrever em ordem crescente o grau de todos os seus vértices

 Duas arestas não paralelas são adjacentes se elas são incidentes a um vértice comum





• Quando um vértice  $v_i$  é o vértice final de alguma aresta  $e_j$ ,  $v_i$  e  $e_j$  são incidentes





• Um grafo no qual todos os vértices possuem o mesmo grau é chamado de grafo regular.



Introdução

 Um vértice com nenhuma aresta incidente é chamado de vértice isolado.



• Um vértice com grau 1 é chamado de vértice pendente



 Um grafo sem nenhuma aresta é chamado de grafo nulo. Todos os vértices em um grafo nulo são vértices isolados









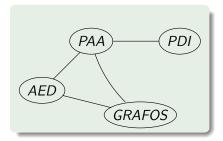


### Grafos valorado e rotulado

#### Grafo rotulado

Introdução

Um grafo G(V,A) é dito ser rotulado em vértices (ou arestas) quando a cada vértice (ou aresta) estiver associado um rótulo





### Grafos valorado e rotulado

#### Grafo rotulado

Introdução

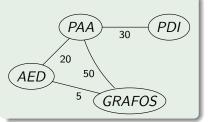
Um grafo G(V,A) é dito ser rotulado em vértices (ou arestas) quando a cada vértice (ou aresta) estiver associado um rótulo

PAA



#### Grafo valorado

Um grafo G(V,A) é dito ser valorado quando existe uma ou mais funções relacionando V e/ou A com um conjunto de números.



GRAFOS

# <u>Terminologia</u>

Introdução

#### Grafo completo

Um grafo G=(V,E) é completo se para cada par de vértices  $v_i$  e  $v_i$ existe uma aresta entre  $v_i$  e  $v_i$ . Em um grafo completo quaisquer dois vértices distintos são adjacentes  $(K_n)$ 





### Arestas no grafo completo

Seja  $K_n$  um grafo completo com n vértices. O número de arestas é:

$$|E| = \frac{(n-1) \times n}{2}$$



Introdução

#### Grafo conexo

Existe pelo menos um caminho entre todos os pares de vértices

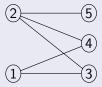






### Grafo bipartido

Um grafo é dito ser bipartido quando seu conjunto de vértices Vpuder ser particionado em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , tais que toda aresta de G une um vértice de  $V_1$  a outro de  $V_2$ .





Introdução

#### Grafo conexo

Existe pelo menos um caminho entre todos os pares de vértices

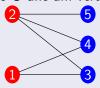






### Grafo bipartido

Um grafo é dito ser bipartido quando seu conjunto de vértices V puder ser particionado em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , tais que toda aresta de G une um vértice de  $V_1$  a outro de  $V_2$ .



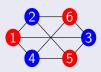


Introdução

### Grafo bipartido completo

Um grafo é dito ser bipartido quando seu conjunto de vértices V puder ser particionado em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , tais que toda aresta de G une um vértice de  $V_1$  a outro de  $V_2$ , e que todo vértice de  $V_1$  é adjacente a todo vértice de  $V_2$ .



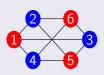


Introdução

# Grafo bipartido completo

Um grafo é dito ser bipartido quando seu conjunto de vértices Vpuder ser particionado em dois subconjuntos  $V_1$  e  $V_2$ , tais que toda aresta de G une um vértice de  $V_1$  a outro de  $V_2$ , e que todo vértice de  $V_1$  é adjacente a todo vértice de  $V_2$ .





### Arestas no grafo bipartido completo

Seja  $K_{mn}$  um grafo bipartido completo com n vértices em  $V_1$  e m vértices em  $V_2$ . O número de arestas é:

$$|E| = n \times m$$

# Propriedade de grau

### Grau par

Introdução

O número de arestas incidentes a um vértice  $v_i$  é chamado de grau,  $d(v_i)$ , do vértice i. A **soma** dos graus de todos os vértices de um grafo G é duas vezes o número de arestas de G.

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2e$$

# Propriedade de grau

#### Grau par

Introdução

O número de arestas incidentes a um vértice  $v_i$  é chamado de grau,  $d(v_i)$ , do vértice i. A **soma** dos graus de todos os vértices de um grafo G é duas vezes o número de arestas de G.

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2e$$

#### TEOREMA: Vértice de grau ímpar

O número de vértices de grau ímpar em um grafo é par

$$\sum_{i=1}^{n} d(v_i) = \sum_{d(v_j)par} d(v_j) + \sum_{d(v_k)impar} d(v_k)$$



Subgrafos