# Algoritmos em Grafos

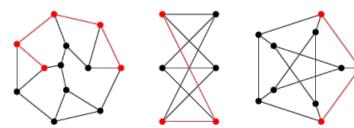
Rodrigo Caetano de Oliveira Rocha

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

2015

### Caminho

► Um caminho em grafo é uma sequência de arestas no qual nenhuma aresta aparece mais de uma vez.



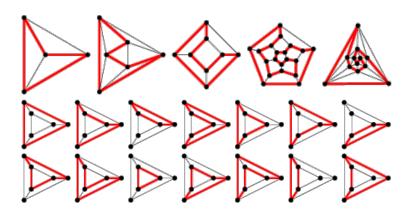
Algoritmos em Grafos PUC Minas

#### Caminho

- Um caminho pode ser dito aberto ou fechado.
  - Um caminho aberto possui vértices de origem e destino distintos, apenas uma aresta do caminho é incidente em cada um dos dois vértices.
  - Um caminho fechado possui mais de uma aresta do caminho incidindo em todos os vértices.

## **Cíclos**

► Um cíclo em grafo é um caminho fechado onde todos os vértices possuem duas arestas do caminho incidentes à eles.



### **Cíclos**

Um loop é um caso especial de um cíclo em grafo, onde o loop representa um caminho fechado de uma única aresta e vértice.

(ロ) (回) (回) (回) (回)

# Busca em grafos

- Realiza um caminhamento no grafo a partir de um vértice de origem, buscando por caminhos para alcançar os demais vértices do grafo.
- ▶ A **busca em profundidade** caminha no grafo visitando todos os seus vértices sempre procurando o vértice mais profundo.

Algoritmos em Grafos PUC Minas