

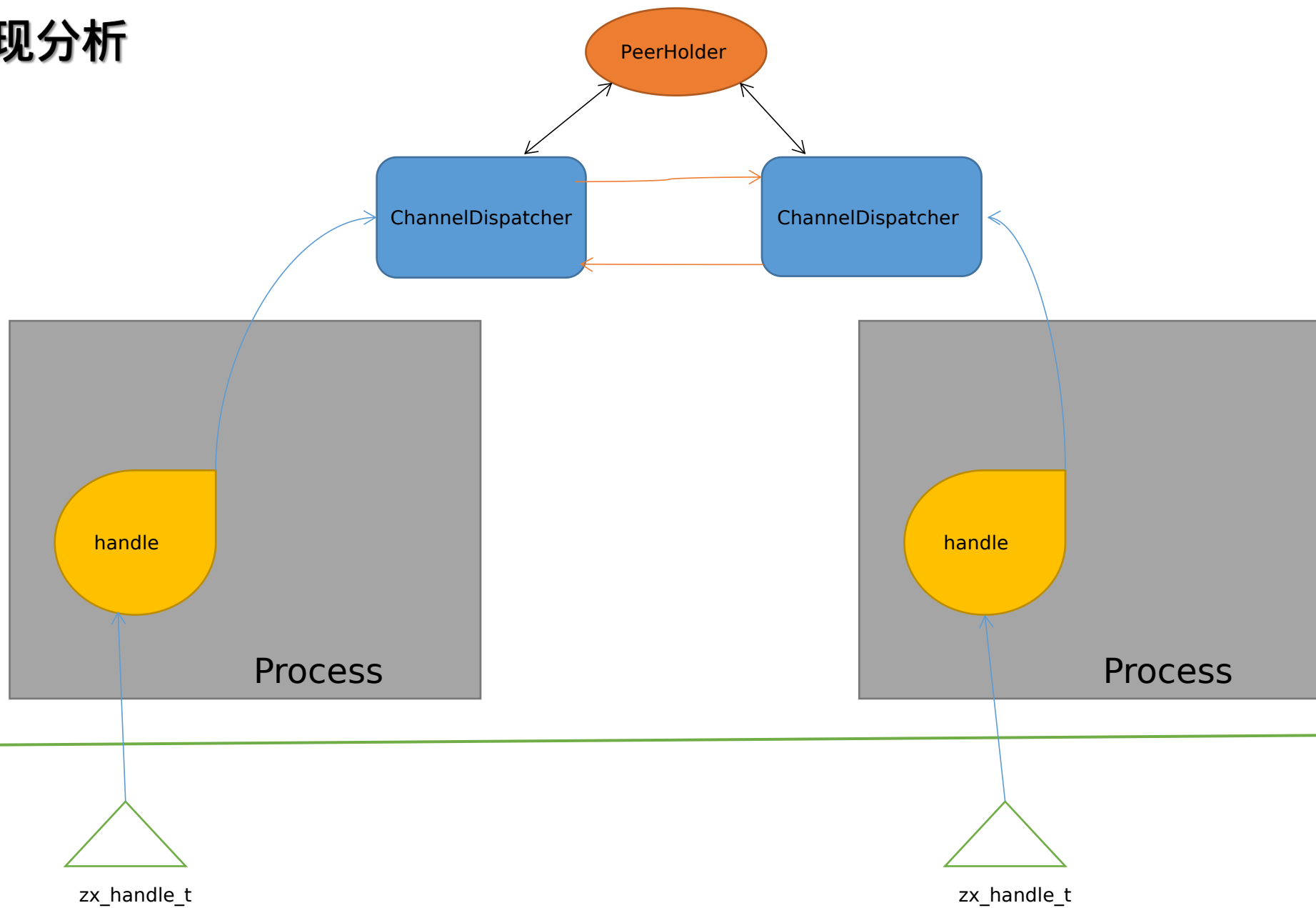
IPC: Channel

2019.11.22

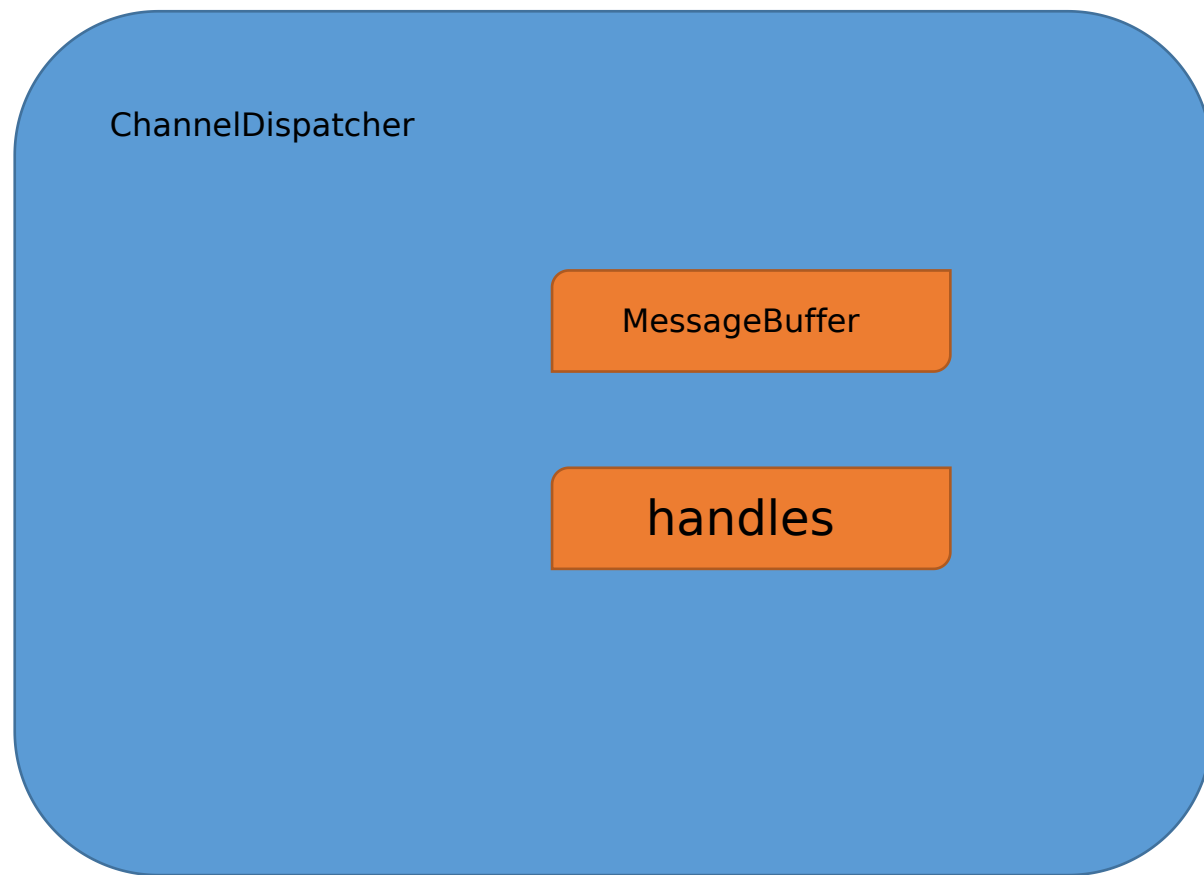
主要用途

- 最基本的IPC模型
- 可以通过buffer传递消息/handles

实现分析

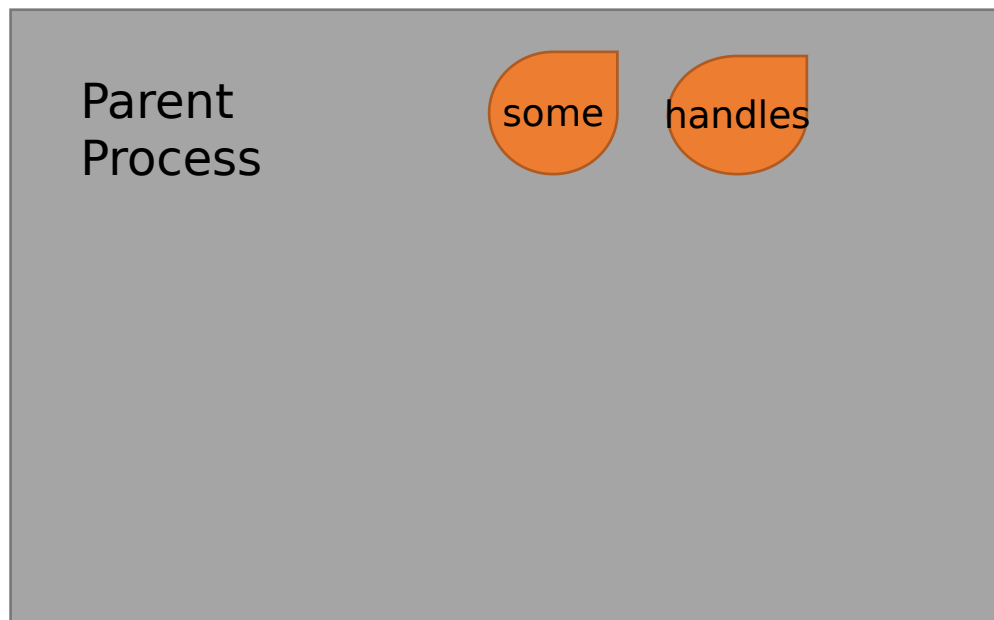


实现分析



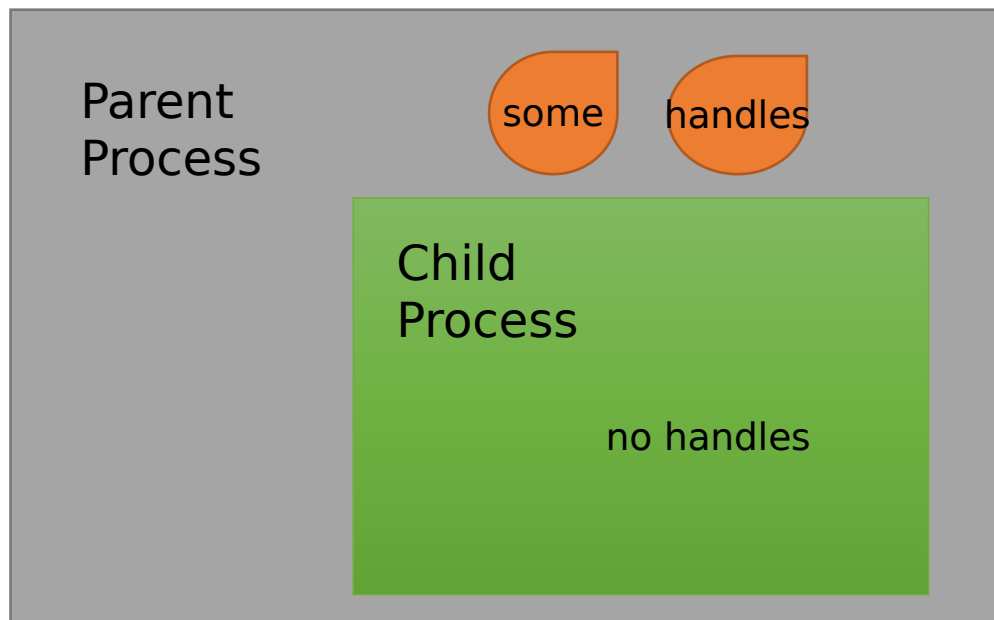
典型用法

- 此时，一个父进程经过：



典型用法

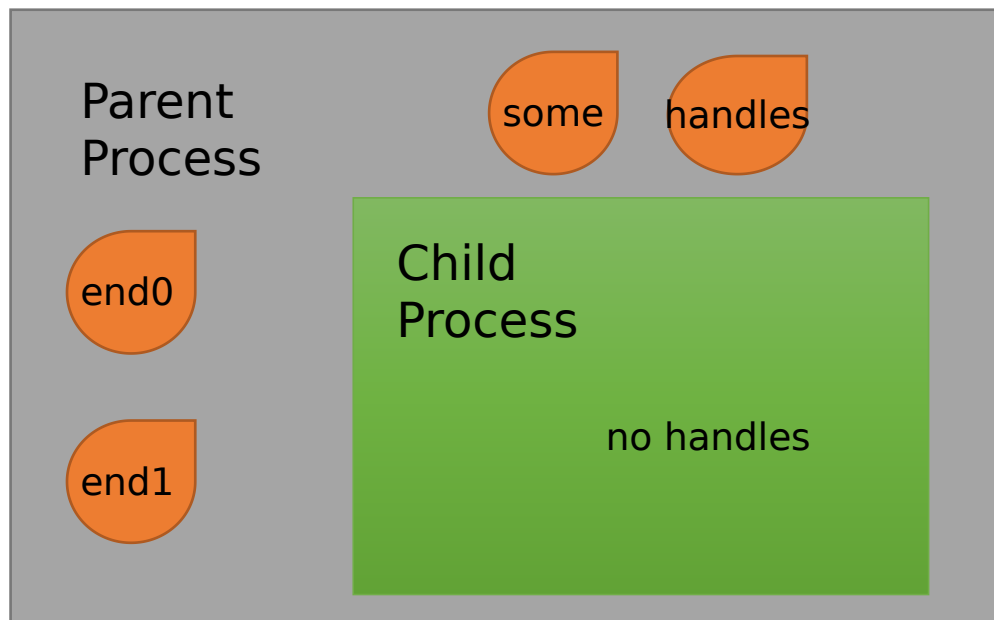
- 准备生一个子进程.....：



孩子如何继承家里的
kobj ???

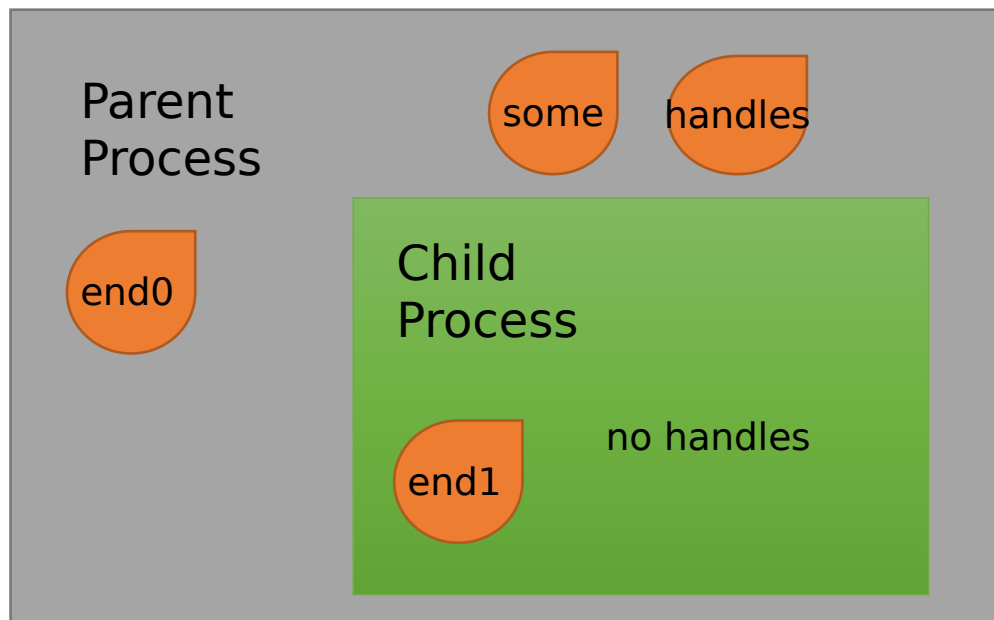
典型用法

- 创建一个channel :



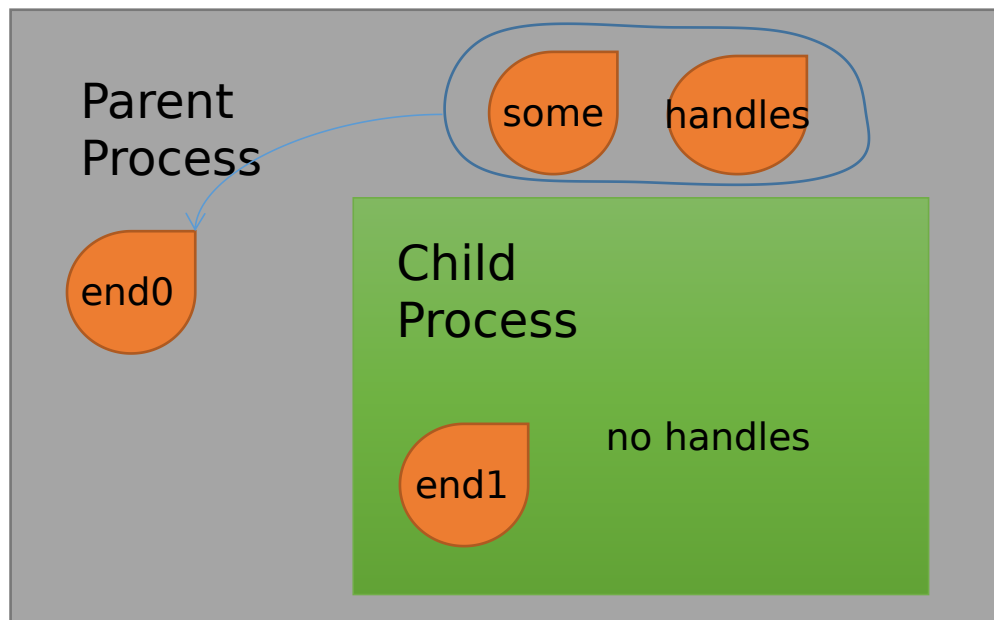
典型用法

- 只给一个handle：



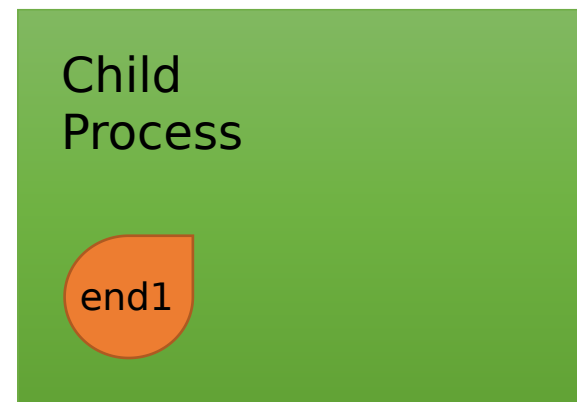
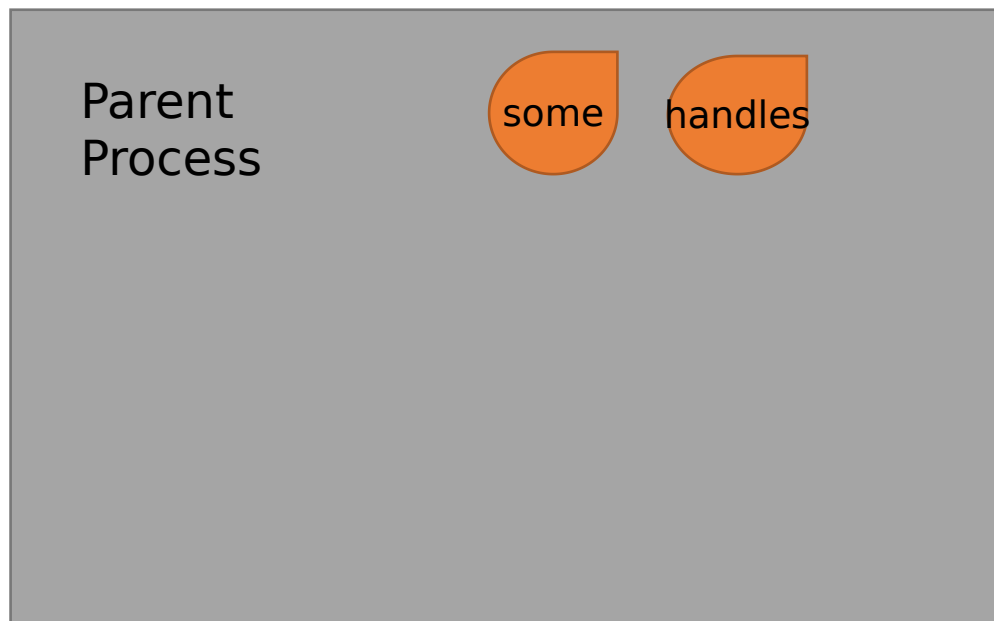
典型用法

- 剩下的交给channel来解决：



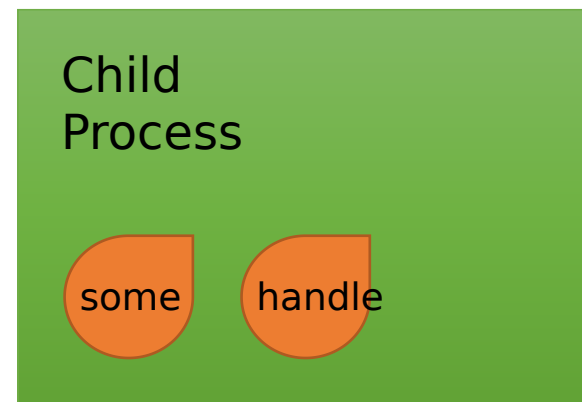
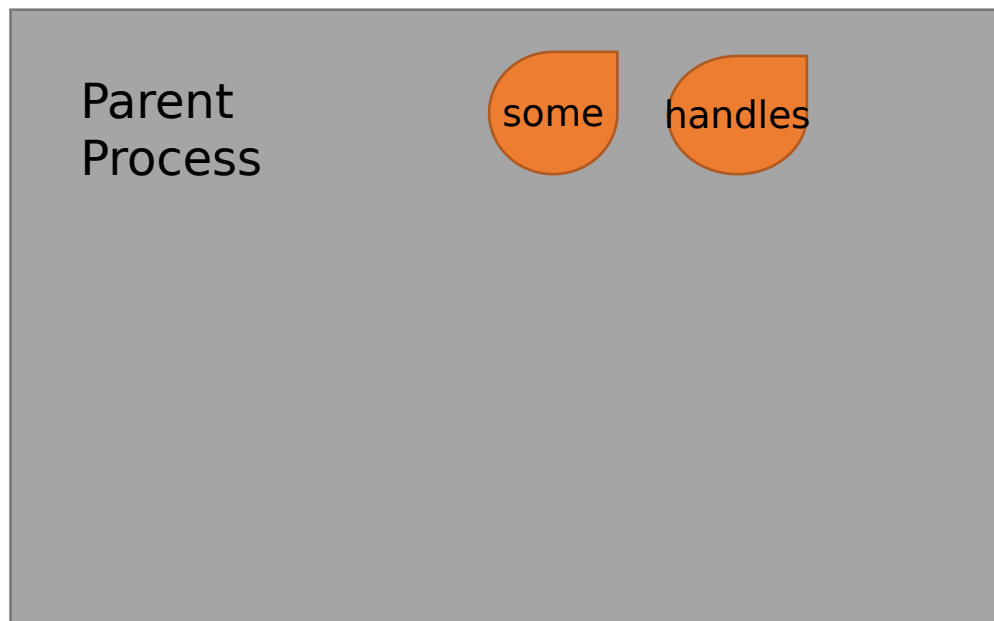
典型用法

- 丢弃end0（孩子长大了）：



典型用法

- 丢弃end0（孩子长大了）：



相关系统调用

- `channel_write()`:
 - 将信息/handle写入到channel中

相关系统调用

- `channel_write()`:
 - 将信息/handle写入到channel中
- `channel_read()` :
 - 从channel中读取信息

相关系统调用

- `channel_write()`:
 - 将信息/handle写入到channel中
- `channel_read()` :
 - 从channel中读取信息
- `channel_wait_one()` :
 - 让channel对象等待某个signal长达deadline的时间

相关系统调用

- `channel_write()`:
 - 将信息/handle写入到channel中
- `channel_read()` :
 - 从channel中读取信息
- `channel_wait_one()` :
 - 让channel对象等待某个signal长达deadline的时间
- `channel_call()` :
 - `write() + wait_one() + read()`

个人进展

- 外部kernel.elf :
 - kernel.elf -> kernel.bin -> (KASLR)支持的image.bin -> zircon.zbi
 - 修改gn脚本，让我们能够指定kernel.elf的位置
 - 尝试用rust代码解析zbi格式的文件，初步成功
 - 遇到困难：原有kernel.elf的start.S有点复杂，不容易重用
 - 各类call语句，后续调用链的逻辑关系未完全清楚
 - 各地址未完全清楚
- 分析IPC :
 - 目前只分析了Channel的相关系统调用

start.S

```
188 // move_fixups_and_zero_bss copied the fixup code to _end.
189 // It expects %rdi to contain the actual runtime address of __code_start.
190 lea __code_start(%rip), %rdi
191 call __end // 这里跳转到fixup
192 // The fixup code won't be used again, so the memory can be reused now.
193
194 /* reload the gdt after relocations as it relies on relocated VAs */
195 lgdt _temp_gdtr(%rip)
196
197 // Set %gs.base to &bp_percpu. It's statically initialized
198 // with kernel_unsafe_sp set, so after this it's safe to call
199 // into C code that might use safe-stack and/or stack-protector.
200 lea bp_percpu(%rip), %rax
201 mov %rax, %rdx
202 shr $32, %rdx
203 mov $X86_MSR_IA32_GS_BASE, %ecx
204 wrmsr
205
206 /* set up the idt */
207 // 设置中断向量表
208 lea _idt_startup(%rip), %rdi
209 call idt_setup
210 call load_startup_idt
211
212 /* assign this core CPU# 0 and initialize its per cpu state */
213 xor %edi, %edi
214 call x86_init_percpu
215
216 // Fill the stack canary with a random value as early as possible.
217 // This isn't done in x86_init_percpu because the hw_rng_get_entropy
218 // call would make it eligible for stack-guard checking itself. But
219 // %gs is not set up yet in the prologue of the function, so it would
220 // crash if it tried to use the stack-guard.
221 call choose_stack_guard
```