

Descripción del caso:

El profesor de la materia de proyecto integrador de tercer semestre, tiene el objetivo de crear un sistema de administración de videojuegos. Lo que espera es contar con el registro y clasificación de **TODOS** los videojuegos que se han realizado y se realizarán en la materia, y partir de dichos registros, poder consultarlos por diferentes criterios. Por ejemplo: por categoría de videojuego (género), por las habilidades requeridas, e incluso, por los autores del mismo (ordenados por calificación obtenida en el proyecto).

Además de lo antes mencionado, al final de cada semestre, el profesor de dicha materia, entregará un reporte a los representantes de ABET (organismo acreditador de planes de estudio en el extranjero) donde se detalla por cada alumno: su matrícula, nombre, equipo en el que participo en ese semestre y una breve descripción del proyecto en el que participo.

Para tener una visión más detallada de la forma en que se clasificarán dichos registros, se anexa la siguiente información:

Clasificación de los videojuegos.

Los videojuegos, al igual que los programas informáticos en general, admiten diversos criterios de clasificación. Considerando la estructura de los juegos y ordenándolos según las principales habilidades que utiliza el jugador (concretamente la mayor o menor importancia de la psicomotricidad y del razonamiento), establecemos las siguientes categorías:

CLASIFICACIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS		
HABILIDADES	TIPO DE VIDEOJUEGO	EJEMPLOS
psicomotricidad	Arcade (juegos tipo plataforma, luchas...)	Pacman, Mario, Sonic, Doom, Quake, Street Fighter
	Deportes	FIFA, PC Football, NBA, Formula I GrandPrix
	Juegos de aventura y rol	King Quest, Indiana Jones, Monkey Island, Final Fantasy, Tom Raider, Pokémon
	Simuladores constructores y	Simulador de vuelo Microsoft, Sim City, Tamagotchi, The Incredible Machine
	Juegos de estrategia	Estratego, Warcraft, Edge of Empires, Civilization, Lemmings
razonamiento	Puzzles y juegos de lógica	7 th .Guest, Tetris

[Escribir texto]

lógica, estrategia, memoria	Juegos de preguntas	Trivial
--------------------------------	----------------------------	---------

Se pide:

1. Haciendo uso de la nomenclatura propuesta en clase, elaborar el modelo entidad relación que permita identificar los requisitos de información para dicho sistema.